

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

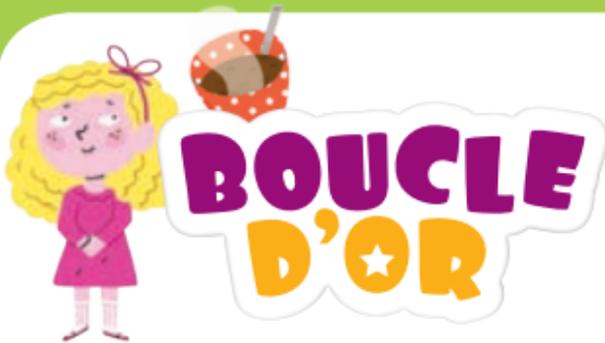
escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





4-99 ans

2 joueurs et +

10 min.

44 cartes

But du jeu :

Il faut être le plus rapide à repérer une même image en petit, moyen et grand, et prendre la voix du bon Ours (papa, maman ou petit Ours) quand il apparaît sur une carte.

Le gagnant est celui qui aura obtenu le plus de cartes !

Préparation du jeu :

- Poser les **3 cartes Ours** et la **carte Boucle d'Or** au milieu de la table.
- Mélanger toutes les autres cartes et les empiler face cachée sur la table, à côté des 4 autres cartes.

Déroulement du jeu :

Chacun leur tour, les joueurs retournent une carte de la pioche et la posent sur la table.



Dès qu'un joueur identifie **3 objets identiques de tailles différentes** (ici, le bol), il tape sur la carte Boucle d'Or au milieu de la table. Il gagne les 3 cartes.

Les autres cartes non remportées **restent face visible** là où elles sont. Il peut y avoir parfois jusqu'à 6 ou 7 cartes étalées sur la table avant que 3 objets identiques n'apparaissent.

Si le joueur s'est trompé, il doit **rendre** une carte déjà gagnée. Par exemple, le joueur s'est trompé si 2 des 3 objets qu'il a désigné sont de même taille.



Quand une **tête d'Ours** apparaît sur une carte, il faut reconnaître papa Ours, maman Ours ou petit Ours et être **le premier** à dire : « **Mais qui a mangé tout le chocolat ?** » en prenant la bonne voix :

- une **petite voix aiguë** pour petit Ours,
 - une **voix douce** pour maman Ours,
 - une **grosse voix** pour papa Ours,
- tout en tapant sur la carte Ours correspondante.

Le plus rapide gagne toutes les cartes déjà retournées.

Si on retourne une carte sur laquelle il y a, **à la fois** une tête d'Ours et le 3ème objet d'une série, c'est le joueur qui tape **le premier** sur une carte (soit celle du bon Ours, soit de Boucle d'Or) qui **gagne les cartes correspondantes**.

Fin de la partie :

Quand la pioche est épuisée, le joueur qui possède **le plus grand nombre de cartes** a gagné !



Nathan

Un jeu créé par *Les Fées Hilarés*
Illustré par Méliande Luthringer

© 2014 Diset - Développement Nathan

Fabriqué et distribué sous licence marque Nathan® par Diset, S.A.
Calle C, n° 3, Sector B, Zona Franca, 08040 Barcelone, Espagne.
Groupe Jumbodiset - www.diset.com

Retrouvez l'ensemble de la gamme sur www.nathan.fr

service consommateurs : info.france@diset.com

réf. 31 498