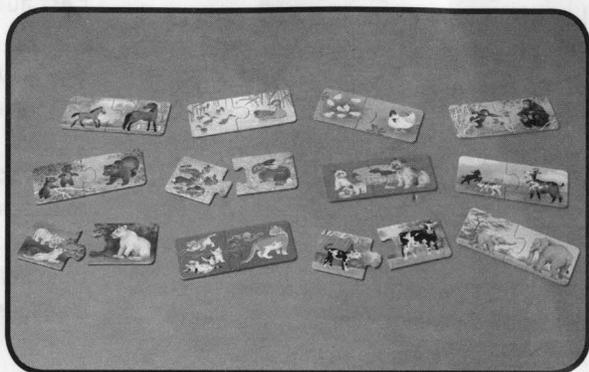


Contenu

Sur les 12 paires de cartes-puzzles sont représentés la maman et ses petits comme suit :

Chienne – Chiots
Chatte – Chatons
Canne – Canetons
Lapine – Lapereaux
Jument – Poulains
Chèvre – Chevreaux
Lionne – Lionceaux
Guenon – Bébés singes
Vache – Veaux
Ourse – Oursons
Éléphante – Éléphanteaux
Poule – Poussins



©2009 Jeux Ravensburger S.A.S.

Jeux Ravensburger S.A.S.
21 rue de Dornach
F-68120 PFASTATT

www.ravensburger.com

222351

Ravensburger

Jeux de
DÉCOUVERTE
Recommandé en maternelle

Expérimenter
et comprendre



S'intéresser et
s'ouvrir au monde



Grandir et
devenir autonome

Maman et ses petits

Aide la maman à retrouver ses petits

Puzzle
autocorrectif
Enrichissement
du vocabulaire

Jeux Ravensburger® 24 312 9
Illustrations : Gerda Muller
Design : DE Ravensburger, Kinetic

JEUX DE DÉCOUVERTE – Des jeux éducatifs Ravensburger pour développer les compétences de l'enfant

Dès son plus jeune âge, votre enfant s'intéresse au monde qui l'entoure, il observe, compare, expérimente et comprend. La collection « Découverte » Ravensburger propose des jeux qui stimulent les capacités intellectuelles de votre enfant en explorant les notions clés de son développement.

Ces jeux abordent des thèmes essentiels qui participent à l'épanouissement et à l'autonomie de votre enfant. Apprendre devient alors un vrai jeu d'enfant!

Maman et ses petits
Comment s'appelle le petit de la jument ?
À qui appartiennent les chiots ?

Les enfants sont particulièrement fascinés par les animaux.

Dans « Maman et ses Petits », ils ont une première rencontre ludique avec ce thème. Les enfants découvrent quels petits vont avec quelle maman. Grâce à la découpe des cartes-puzzles, les enfants peuvent contrôler eux-mêmes s'ils ont correctement réunis les animaux. Ainsi, la recherche de paires d'images se fait de façon très simple et très ludique.

Demandez à votre enfant de raconter ce qu'il voit. Quel animal est sur la carte ? Comment s'appellent les petits des animaux ? Quel est le repas préféré des animaux ? De cette manière, l'enfant acquiert un vocabulaire riche et nouveau.

Il existe différentes variantes de jeux.

Contenu : 12 paires de cartes-puzzles

Ravensburger

Jeu 1 : La Chasse aux paires

Pour 1 à 4 enfants à partir de 2 ans.

But du jeu

Les cartes animaux sont mélangées, face visible. Le ou les enfants recherchent les 2 cartes qui s'assemblent pour réunir la maman et ses petits. Ainsi, ils apprennent à reconnaître et à nommer les animaux sur les cartes.

Jeu 2 : Qui a la carte Animal qui convient ?

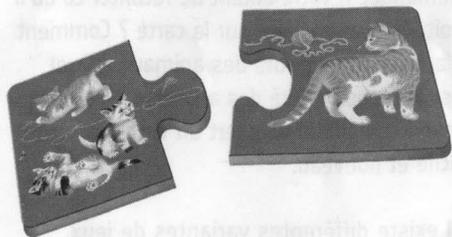
Pour 2 à 4 enfants (+ 1 guide de jeu) à partir de 2 ans.

But du jeu

Un enfant est choisi pour être le guide du jeu. Il garde toutes les « cartes petits » et distribue équitablement les « cartes maman » entre les joueurs.

Le guide annonce les cartes « petits » les unes après les autres en demandant : « Qui a besoin d'un petit singe ? » ou bien : « Qui cherche le poulain ? »

La partie est terminée quand tous les petits ont retrouvé leur maman.



Jeu 3 : L'échange de cartes

Pour 2 à 4 enfants à partir de 3 ans.

But du jeu

Les cartes sont mélangées et distribuées aux enfants, face cachée. Les enfants retournent chacun leurs cartes devant eux et observent attentivement les animaux qui y figurent. Les joueurs qui découvrent une paire de cartes peuvent la déposer immédiatement devant eux.

Chacun son tour, chaque enfant demande à un autre joueur la moitié de carte qu'il recherche.

Un enfant demande à un autre joueur une carte Animal qui lui manque et en propose une de son jeu en échange :

Par exemple : « Peux-tu me donner l'éléphanteau ? En échange, je te donne le canard. »

● Si l'échange est possible, les paires d'images sont formées et déposées devant les enfants.

● Si l'échange n'est pas possible, c'est au tour du joueur suivant.

Les enfants posent ainsi des questions chacun leur tour jusqu'à ce que tous les couples « maman-petits » soient reconstitués. Celui qui a le plus de couples a gagné.

Jeu 4 : Recherche d'images avec les cartes retournées

Pour 2 à 4 enfants à partir de 3 ans.

But du jeu

Les cartes sont distribuées face cachée. Chaque enfant regarde attentivement ses cartes Animal sans les montrer aux autres joueurs.

Si un enfant possède déjà un couple de carte, il peut déjà le poser devant lui. Les autres cartes restent cachées.

Comme précédemment, le premier joueur demande à l'enfant qu'il souhaite une moitié d'image qui lui manque :

● Si l'enfant possède cette carte, il doit la lui donner. L'enfant interpellé interroge alors à son tour un joueur de son choix.

● Si l'enfant ne possède pas cette carte, c'est au tour du joueur suivant.

Dès qu'un enfant obtient une paire d'image, il la pose devant lui.

Le jeu continue ainsi jusqu'à ce que tous les couples d'images soient formés.

Celui qui a le plus grand nombre de paires d'images gagne la partie.

