Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES ? BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★
2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS
MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

FUN ACADEMY Junior

RÈGLES DU JEU

Version : Français -Anglais

ÂGE	JOUEURS	TEMPS
4+	2-6	15/30 min

TOPI games

BUT DU JEU

Réunis la combinaison de cartes de couleur indiquée par ta carte mission (carte violette) avant les autres joueurs et dis : "Fun Academy" au début de ton tour pour remporter la partie.

PRÉPARATION DE LA PARTIE

Prends, face cachée les 6 cartes mission (cartes violettes) et distribues-en une à chaque joueur.

Le joueur le plus jeune commence.

RÈGLE D'OR

Chaque joueur sera interrogé sur une seule carte lors de son tour.
L'orateur (celui qui interroge le joueur dont c'est le tour) est toujours le joueur situé après lui, c'est lui qui pioche la carte pour interroger le joueur dont c'est le tour.

CARTE MULTICOLORE

Les cartes multicolores permettent aux joueurs qui en possèdent de choisir la couleur de carte qu'ils souhaitent pour réaliser leur mission en fin de partie.

Par exemple : la carte mission indique qu'il faut réunir une carte bleue, rouge, verte et jaune. Le joueur a, en début de tour, seulement une carte rouge, verte et jaune et une carte multicolore, il dit alors : " Fun academy" car la carte multicolore qu'il a en main remplace la carte bleue qu'il n'a pas.

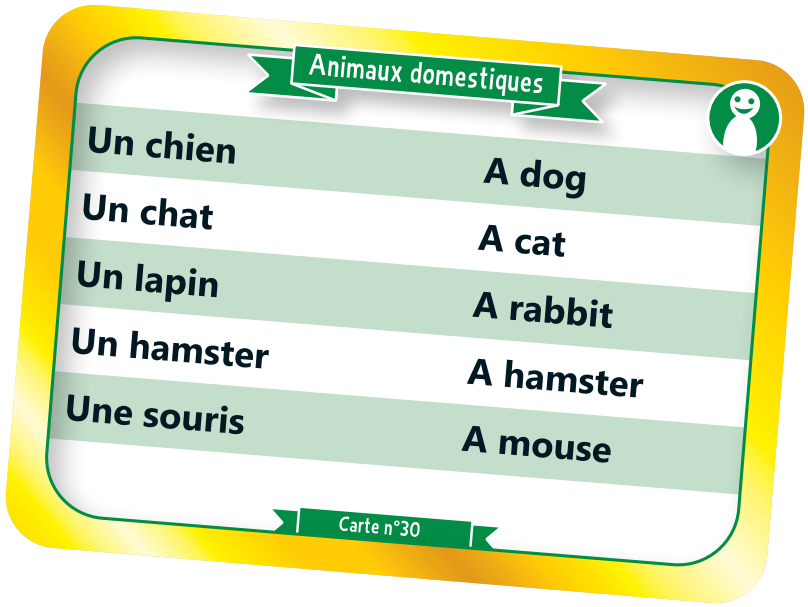
DÉROULEMENT D'UN TOUR DE JEU

Le joueur situé après celui dont c'est le tour devient l'orateur et doit piocher une carte, puis l'interrogation commence.
Il existe deux types de cartes : défi individuel et défi collectif.
Si la carte est un défi individuel,

(face de la carte) l'orateur interroge le joueur dont c'est le tour sur les 5 traductions qu'il doit donner du français vers l'anglais.

1) Si le joueur dont c'est le tour trouve plus de 3 bonnes réponses sur 5, il conserve la carte puis c'est au joueur suivant de jouer.

2) Si le joueur dont c'est le tour trouve moins de 3 bonnes réponses sur 5, la carte qui vient d'être utilisée est enlevée du jeu après utilisation, puis c'est au joueur suivant de jouer.



Si la carte est un défi collectif (face de la carte), l'orateur interroge tous les joueurs sur les 5 traductions des mots de la carte de l'anglais vers le français.

Le joueur qui remporte le plus de bonnes réponses lors du défi collectif gagne la carte.

C'est ensuite au participant suivant de jouer et celui qui joue après lui devient alors l'orateur.

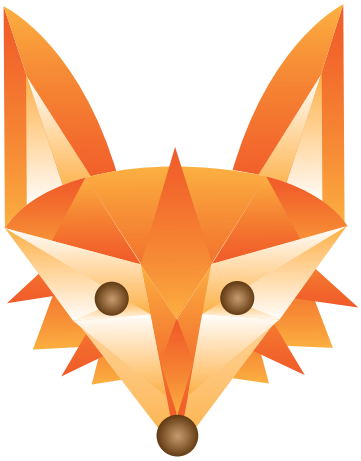
FIN DE PARTIE

La partie se termine quand un joueur qui, au début de son tour a dit " Fun Academy " et a réuni les cartes de couleurs indiquées sur sa carte mission (le joueur doit avoir exactement les cartes de couleurs indiquées sur sa carte mission mais il peut avoir en plus en main des cartes qui ne sont pas dans sa mission).

Par exemple : le joueur doit réunir une carte blanche, rouge et bleue.
Au début de son tour, il a 6 cartes en main dont une bleue, une rouge et une carte multicolore, il dit alors : " Fun Academy " et remporte la partie.

POUR ALLER PLUS LOIN

L'aventure continue avec Memotep, le jeu de plateau permettant aux joueurs de tous âges (dès 7 ans) de jouer ensemble et d'apprendre ou de se perfectionner en langues.



Édité et distribué par Topi Games
9 rue Pasteur 94130 Nogent sur Marne FRANCE.
E-Mail : contact@topi-games.com
www.topi-games.com
Auteur : Jonathan Algaze