

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Règle du jeu

De 2 à 4 joueurs - Durée : environ 15 mn - Age : 6+

Contenu :

25 cartes objets, dont 5 cartes portant une étoile rouge

16 cartes missions

1 carte Chef des pirates recto-verso

4 cartes personnages recto-verso

4 cartes récompenses

1 règle de jeu

But du jeu :

Obtenir le plus grand nombre de pièces d'or.

Préparation :

Chaque joueur choisit un personnage différent et le pose devant lui sur la table. Retirer les 5 cartes objets portant une étoile rouge (voir variante ci-dessous).

Mélanger les 20 cartes objets restantes et les poser face cachée au centre de la table en formant un carré de 4x5 cartes. Mélanger les 16 cartes missions et les poser en



4 tas de 4 cartes, face mission visible. Placer la carte Chef des pirates au-dessus des cartes missions.
Pour terminer, disposer les 4 cartes récompenses face visible au dessus de la carte Chef des pirates.



Exemple de mise en place pour 4 joueurs.

Début de la partie :



Un joueur lit à haute voix les paroles du Chef des pirates ("J'ai besoin de votre aide...")

Déroulement :

Le jeu tourne dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le joueur le plus âgé commence.



Il retourne 4 cartes objets et les repose face visible à leur place. Si les objets découverts correspondent aux objets nécessaires pour réaliser une mission, le joueur gagne la carte mission. Il la pose alors devant lui en la retournant et découvre ainsi les pièces qu'il a gagnées. Il conserve cette carte jusqu'à la fin de la partie. À la fin de son tour, qu'il ait réussi ou non une mission, le joueur remet les 4 cartes objets face cachée à leur place et c'est au joueur suivant de jouer.

NB : il est possible de réaliser 2 missions de 2 objets chacune mais un objet ne sert que pour une mission !

Fin de la partie :

Quand l'un des joueurs obtient sa 4ème carte mission, la fin de la partie se déclenche. On termine le tour de table pour que tous les joueurs aient joué le même nombre de tours. Le joueur totalisant le plus de pièces d'or devant lui remporte la partie et procède à



l'attribution des récompenses.

Attribution des récompenses :

Un joueur retourne la carte Chef des pirates et lit à haute voix le texte de félicitations.

Le vainqueur prend les 4 cartes récompenses et s'attribue la récompense qu'il pense mériter. Puis il discute avec le joueur arrivé second pour déterminer la récompense qu'il va lui attribuer, et ainsi de suite avec chacun des joueurs.

Variante pour pirates endurcis :

Ajouter les 5 cartes objets portant une étoile rouge et former un carré de 5x5 cartes. À chaque fois qu'une carte singe est visible, le joueur actif échange la position de 2 cartes objets face cachée.

Un jeu de Cyril Fay

Illustré par Loupclier et Art' Stis

Édité par Sandra Moreira Editions

Retrouvez nous
sur Facebook pour
suivre notre actualité

