

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





Spielanleitung • Rulebook • Règle du jeu
Spelregels • Instrucciones • Istruzioni



Meine ersten Spiele



Waldfreunde



Forest Friends • Amis de la forêt
Bosvriendjes • La Pandilla del Bosque
Nascondino nel bosco

Copyright **HABA** - Spiele Bad Rodach 2022

Mes premiers jeux

Amis de la forêt

Deux jeux d'observation et de mémoire pour nommer et découvrir les animaux pour 1 à 4 explorateurs à partir de 2 ans.

Auteur : Markus Nikisch
Illustration : Martina Leykamm
Rédaction : Lea Berger
Durée de jeu : 5 à 10 minutes par jeu



Chers parents,

Nous sommes ravis que vous ayez choisi ce jeu de la série **Mes premiers jeux**. Vous avez fait un bon choix et allez permettre à votre enfant de grandir et évoluer dans un environnement ludique. Ce livret vous donne de nombreux conseils pour faire découvrir les accessoires de jeu à votre enfant. En jouant, vous stimulerez différentes compétences et aptitudes de votre enfant : la coordination main-œil, le langage et surtout l'observation précise et la mémoire. Ainsi, les enfants sont constamment sollicités, mais sans se décourager. Un jeu doit avant tout être un moment de plaisir et de partage ! L'apprentissage se fait ici tout simplement et sans s'en rendre compte.

Nous vous souhaitons beaucoup de plaisir en jouant et en découvrant ensemble.

Les créateurs pour enfants joueurs

Avant de jouer pour la première fois

Ôtez la banderole et détachez soigneusement le matériel de jeu des cadres. Pour des raisons de sécurité, la banderole et les cadres des plaques portant un  doivent être jetés avec les ordures ménagères. Ils ne servent pas pour jouer.

Matériel de jeu

forêt en 3D (= 2 éléments en croix, 4 parois latérales et 1 ciel étoilé)

- 1 souris Sarah
- 8 étoiles en bois
- 8 tuiles d'animaux
- 1 règle du jeu

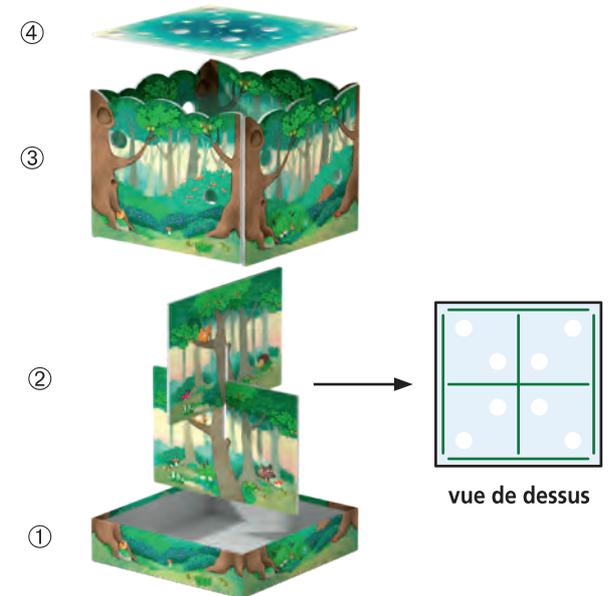


Pour jouer, choisissez un endroit lumineux afin que les trous de la forêt en 3D soient suffisamment éclairés.

Assemblage de la forêt

Préparez le matériel de jeu que vous avez détaché (voir fig. Matériel de jeu).

Mettez le couvercle de la boîte de côté et placez le fond de la boîte devant vous (1). Assemblez ensuite les deux parties de la croix (2) l'une dans l'autre et placez cette croix dans le fond de la boîte. Insérez ensuite les 4 parois latérales, entre la croix et les bords de la boîte (3). Les côtés portant le logo HABA sont orientés vers l'intérieur. Pour finir, placez le ciel étoilé sur la croix (4).



Sarah la souris et ses amis jouent à cache-cache dans la forêt. Regarde dans la forêt à travers les trous d'observation et aide Sarah la souris à trouver ses amis ! Quelque chose a bougé derrière l'arbre, non ? Et il y a des empreintes dans cette flaque : à qui appartiennent-elles ? Trouveras-tu César le cerf, Lulu le loir et tout le reste de la bande à travers l'épais feuillage ?

Jeu libre et découverte de différents éléments

Dans le cadre de jeux libres, votre enfant s'amuse avec le matériel de jeu. Jouez avec lui ! Observez ensemble les illustrations du matériel de jeu et discutez-en avec votre enfant. Demandez à votre enfant ce qu'il reconnaît et comment cela s'appelle. Par exemple : « *Quel animal rampe sur le sol ?* » Ainsi, vous êtes déjà en plein jeu de rôle avec votre enfant.

Jeu 1 : Petits explorateurs de la forêt

Un premier jeu d'observation

C'est la première fois que Sarah la souris explore la forêt. Elle est émerveillée par toutes ces nouveautés. Les oiseaux gazouillent, les grenouilles coassent et les fourmis sont tout à leurs activités. Il y a tant de choses à découvrir que Sarah la souris se pose toutes sortes de questions. Pourrez-vous y répondre ?

Avant de commencer la partie :

Posez la forêt assemblée sur le sol. Asseyez-vous tout autour. Disposez 5 étoiles sur le ciel de manière à ce qu'elles ne cachent aucun des trous. Le reste du matériel de jeu ne sert pas. Rangez-le dans le couvercle de la boîte.

C'est parti

Le premier joueur prend Sarah la souris. Lisez-lui une question pour qu'il cherche la solution. La bonne réponse se trouve parfois en regardant les murs extérieurs, parfois uniquement à travers les trous d'observation. S'il ne trouve pas immédiatement la bonne réponse, aidez-le. Une fois qu'il a trouvé la solution, il reçoit une étoile qu'il pose devant lui. Il donne Sarah la souris à l'enfant suivant. C'est à son tour de jouer.

- 1) Où vivent les abeilles travailleuses ?
- 2) De quelle couleur est le papillon ?
- 3) Où vont les fourmis ?
- 4) Combien d'œufs se trouvent dans le nid d'oiseau tout en haut entre les branches ?
- 5) Quel animal prend un bain de soleil sur le rocher ?
- 6) Quels sont les fruits à coque qui poussent dans les arbres ?
- 7) Quel animal vole à toute allure autour de l'étang ?
- 8) Quels fruits poussent dans les buissons ?
- 9) Quels champignons ne sont pas comestibles ?
- 10) Trouveras-tu le scarabée qui se cache près des racines ?
- 11) À quoi rêve le renard pendant qu'il hiberne ?
- 12) Où est le hibou et quel bruit fait-il ?

Fin du jeu

La partie s'achève lorsque les 5 étoiles ont été ramassées. *Bravo !*



Bien entendu, vous pouvez également poser d'autres questions que vous inventerez.

Jeu 2 : Jouer à cache-cache

Un jeu d'observation et de mémoire

Dans la forêt, Sarah la souris a rencontré de nombreux petits animaux très sympathiques. Voilà qu'ils jouent ensemble à cache-cache entre les arbres. Mais pour Sarah, ce n'est pas si facile de trouver tous les animaux. Aidez-la à les retrouver ! Sais-tu où se cachent les différents animaux ?



Avant de commencer la partie :

Posez la forêt assemblée sur le sol. Asseyez-vous tout autour de la forêt. Disposez toutes les étoiles sur le ciel de manière à ce qu'elles ne cachent aucun des trous. Enfin, posez les tuiles d'animaux en cercle autour de la forêt face animal visible, et placez la Sarah la souris sur une tuile de votre choix.

C'est parti

Avant de commencer la partie, chacun peut regarder dans deux trous de son choix. Chaque enfant mémorise la position de l'animal qu'il a vu. Le dernier à avoir fait une balade en forêt commence et déplace Sarah la souris d'une tuile dans le sens des aiguilles d'une montre.

Posez des questions à l'enfant : « Quel animal Sarah cherche-t-elle ? Sais-tu à travers quel trou on peut le voir ? »

L'enfant nomme l'animal qu'il voit sur la tuile. Il réfléchit maintenant au trou à travers duquel il pourrait voir l'animal. Il choisit le trou et il regarde à l'intérieur.

On voit l'animal caché en regardant à travers ce trou ?

Super, bien joué !

Les autres enfants peuvent également regarder pour vérifier. En récompense, l'enfant prend une étoile dans le ciel.

On voit un autre animal en regardant à travers ce trou ?

Dommage, mais ce n'est pas grave.

L'enfant dit à voix haute quel animal il voit. Tout le monde essaye de se souvenir de l'animal qui se cache derrière ce trou. Mais les autres enfants ne doivent pas regarder à l'intérieur.

Le jeu devient plus difficile si l'enfant ne dit pas à voix haute quel animal il vient de voir à travers le trou.



Puis, c'est au tour de l'enfant suivant dans le sens des aiguilles d'une montre. Il avance Sarah la souris sur la tuile suivante.

Fin de la partie

Le jeu s'achève dès que toutes les étoiles ont été récupérées par les joueurs. Ensuite, les enfants empilent les étoiles qu'ils ont gagnées. L'enfant qui a la tour d'étoiles la plus haute remporte la partie.

Variante : identifier les empreintes

Les tuiles d'animaux sont disposées face « empreinte » visible.

Lorsque Sarah la souris avance, l'enfant tente d'abord de deviner quel animal a laissé cette empreinte. L'enfant peut ensuite chercher l'animal dans la forêt.



Au début, les enfants ne savent pas encore quel animal se cache derrière les différentes empreintes. Mais avec le temps, ils assimileront cette information. Dans ce cas, il est également possible de laisser l'enfant chercher uniquement s'il a trouvé l'animal correspondant à l'empreinte.

Chers enfants, chers parents,

si vous avez perdu ou abîmé une pièce, vous pouvez la demander sur <https://www.haba-play.com/ersatzteile> dans la partie Pièces détachées.