

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com





STARTER

JUNIOR

EXPERT

MASTER

WIZARD

RÈGLES DU JEU

FR

Le but du jeu de «Squirrels Go Nuts XXL» est de faire glisser les pièces de jeu «Écureuils» sur le plan de jeu afin qu'ils puissent cacher TOUTES les noisettes dans les trous pour constituer leur réserve pour l'hiver...SAUF la noisette NOIRE qui est pourrie !

Avant de débuter tout défi : Orientez correctement le plan de jeu vers vous avec le nom « SmartGames » lisible. Les trous seront alors placés aux bons endroits comme indiqué sur le défi.

1 Placez les écureuils sur le plan de jeu comme indiqué sur le défi :

- Les défis faciles mettront en jeu deux ou trois écureuils tandis que les plus difficiles en mettront quatre ou cinq.
- Placez UNE grosse noisette devant chaque écureuil à l'emplacement dédié. Les noisettes comestibles sont indiquées en marron sur les défis. La noisette noire pourrie est identifiée par un symbole barrant une noisette. Celle-ci doit également être placée devant l'écureuil concerné.
- Certains défis proposent de jouer avec la pièce « petite fleur rouge ». Placez-là à l'endroit indiqué par le défi. Elle constitue un obstacle qui ne peut être déplacé.

2 Faites glisser les écureuils de manière orthogonale sur le plan de jeu :

- Pour bien glisser, les pièces doivent être déplacées en suivant les rainures du plan de jeu. Les déplacements en diagonale ne sont pas autorisés, ni les passages en force, qui bousculeraient une autre pièce.
- La petite fleur rouge recouvre toujours un trou et ne peut être ni déplacée ni bousculée.
- Chaque trou ne peut contenir qu'UNE seule noisette. Lorsqu'un trou est plein, les autres écureuils peuvent passer au-dessus sans y faire tomber leur noisette.
- Les défis qui proposent LA noisette noire pourrie apportent une nouvelle condition dans la manière de jouer. Cette noisette devra TOUJOURS rester entre les pattes de l'écureuil concerné SANS JAMAIS tomber dans un trou. Si cela se produit vous avez PERDU !
- Astuce : Observez bien la position et l'orientation des pièces de jeu « Écureuils » en début de partie. Évitez de déposer vos noisettes trop tôt car certains trous ne pourront être atteints que par les écureuils ayant la bonne orientation.
- Lorsque vous devrez recommencer un défi ou faire un mouvement en arrière, soulevez simplement le plan de jeu pour récupérer les noisettes déjà cachées dans les trous.

3 La solution la plus rapide vous est proposée à la fin du livret de défis.

GAME RULES

Before you start: Pay attention to the orientation of the game board, so that the holes are in the positions shown in the challenge.

1 Place the puzzle pieces with squirrels on the game board as indicated:

- Easy challenges use only 2 or 3 squirrels.
More advanced challenges will use 4 or 5 squirrels.
- Place an acorn in front of every squirrel. Normal acorns are indicated in brown. The special "rotten" acorn (only included in this XXL version) is indicated by a 'crossed-out' symbol in the challenge.

normal acorn



rotten acorn



- Some challenges will also feature the square puzzle piece with the red flower. This is a stationary obstacle and cannot be moved.

2 Slide the squirrels horizontally and vertically around the gameboard:

- The feet underneath the puzzle pieces should always stay inside the grooves of the gameboard.
- The puzzle piece with the red flower cannot be moved and will always cover one of the holes.
- Every hole can only contain 1 acorn. Once a hole is filled, other squirrels can pass over this hole safely without losing their acorn.
- In the extra challenges the rotten acorn must always stay in front a squirrel. It's NEVER allowed to drop the "rotten" acorn in any hole.
- TIP: plan your strategy! Avoid dropping your acorns too early in the wrong hole! Some holes can only be filled by squirrels in a specific orientation.
- If you need to redo a move (or re-start a challenge), just lift up the game board to pick up the acorns that were already dropped in holes.

3 The shortest solution is offered at the end of the challenge booklet.

**WARNING: CHOKING HAZARD - Toy contains small parts and a marble.
Not for children under 3 years.**

STARTER

1

»3



2

»4



3

»8



4

»6



STARTER



STARTER

9

»8



10

»8



11

»9



12

»17



JUNIOR



JUNIOR

17

»13



SMARTGAMES®

18

»20



SMARTGAMES®

19

»16



SMARTGAMES®

20

»22



SMARTGAMES®



JUNIOR



EXTRA JUNIOR

25
extra

»13



27
extra

»17



26
extra

»15



28
extra

»16



EXTRA JUNIOR



EXTRA JUNIOR



EXPERT



EXPERT

39

»18



40

»21



41

»24



42

»23



EXPERT



EXTRA EXPERT

47
extra

»23



48
extra

»18



49
extra

»18



50
extra

»18



EXTRA EXPERT



EXTRA EXPERT



55
extra
»20



56
extra
»23

MASTER



MASTER

61

»26



SMARTGAMES®

62

»32



SMARTGAMES®

63

»30



SMARTGAMES®

64

»30



SMARTGAMES®



MASTER



EXTRA MASTER

69
extra

»25



70
extra

»30



71
extra

»34



72
extra

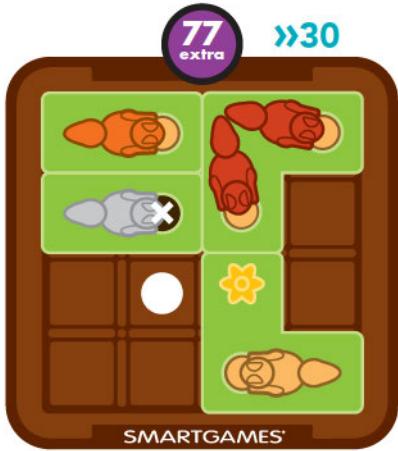
»38



EXTRA MASTER



EXTRA MASTER



WIZARD



WIZARD

83

»33



84

»39



85

»40



86

»41



WIZARD



EXTRA WIZARD

91
extra

»35



SMARTGAMES®

92
extra

»38



SMARTGAMES®

93
extra

»48



SMARTGAMES®

94
extra

»51



SMARTGAMES®

EXTRA WIZARD



EXTRA WIZARD



SOLUTIONS

1



← ● ↑↑ ●

2



↓ → ● ← ↑ ●

3



→→↑↑ ↓↓● ←←●

4



←←↑ ↓↓● →●

5



↑●↑ ↓←← ↓→→ ↑↑●

6



→↑ ↓→→ ←●← ↑↑↑●

7



↓↓●↑↑ ↓↓←←←↑●

8



←←●→→ ←↑↑↑→●

9



↓↓●↑↑ ↓←←↑●

10



↑← ↑●↓→→ ←↓●

11



← ←↓← →→↓↓● ↑●

12



↑→ ← ↓↓●↑↑←←←↓↓
→↑↑←←●

13



→↑↑ →→●←←↑↑
↓↓←←●

14



→→↓ ↑●↑ ←↓← →→ ↑●

15



→↑↑←←●→→↓↓← ↑↑→
→→↓↓●

16



←● ↓↓←← ↑↑←● →→ ↓
↓ ← ↑ →→●

17



↓●↑↑← →↑↑↑ →●→
↓ ←●

18



→→●↑← ↓→↑←↓→↑↑
←←↓ →→↑ ←↓↓←●



→ ⬤ ↑ → ↑ → → ↓ ⬤ ↓ ← ← →
↑ → → ↓ ← ⬤

19



↑ ← ↓ → ⬤ ↑ ↑ ⬤ ↓ ↓ ← ← ↓
↑ ← → ↓ ← ↑ → ↑ → → ↓ ⬤

20



← ← ↓ → → ↑ ← ⬤ ↓ ↓ ⬤ ↑ ↑
← → → ↑ ↓ ← ↑ ↑ ⬤

21



↓ ⬤ ← → ↓ ↑ → ⬤ ← ↓ ↓ ↑ ←
← → ↓ ↓ ⬤

22



← ⬤ ↓ ↑ → → ⬤ ↓ ← ↑ ← ↑
↑ → → ↓ ↓ ← ← ↑ → ⬤

23



↑ ← ⬤ ← ↓ → ↓ → ⬤ ← ↑ ← ↑ ←
↓ ← ← ↑ → → ↓ ↓ → ← ↓ ⬤

24

25
extra



↑ ↓ ↓ ← ← ● → → ↑ ↑ ↓ ↓ ←
← ●

26
extra



↑↑ → ↓● ←●→↓↑←← ↓
→↑→↑↑●

27
extra



→●→↓●↓←↑↑→→↓
↓←←↑↑→→●

28
extra



←↑●↑←←↓↓→→↑↑→
●←←↑↑●

29
extra



→→↑↓←↑↑●↓↓←→
→↓↑↑●←↓●



↓ ← ← ↑ → ↓ ↓ → → ↑ ○ ↑
← ↓ ↓ ○

30
extra



↓ ← ← ↑ ↓ ↓ ← → → ↑ ○ ↑ ↑
○ ← ↓ ↓ ○

31
extra



→ ↓ ↑ ← ← ↓ ← ← → ↑ ↑ ○ ↓
↓ → → ← ↓ ○

32
extra



↑ ↓ ← ← ○ ○ → → ↑ ↑ → ↓ ↓
↓ ← ← ↑ ↑ ↓ → ○

33
extra



↓ ← → ↑ ↑ ○ → ↓ ↓ ← ↓ ←
↑ ↑ ← ○

34
extra

35



↓ ● ↓ ←↑ ←● ↓ →→● ↑
↑ ← ↓ ●

36



↑ ● ↓ →→↑ ● ←← ↓ ● →●
↓ →→ ↑ ←← ↓ ● →●

37



←← ↓↓ →→↓ →→● ↑↑●
← ↓● ↑↑ →↓↓ ←← ←←
↑↑ →→ ↓↓← ↓↓●

38



↑ ● ← ↓←↓ →→↑ ● ↑↑ ←←
↓ → ↑↑ ●

39



←●↓ ↓ ↓●→→↓ ↑↑→ ←
↓ ↓→→ ↑ ← ↓●

40



↓→ ↑● ↓●↑ ↑→ ↓↓ ←
← ↑↑← →↑→ ↓↓ ↓←●

41



← ← ↓ ↓ ↓ ← ← ↑ → ↑ → → ↑ ↑ → → ↑ ↑ ← ↓ ↓ ↓

42



↓ ↓ ↓ ← ← ↑ ↑ ↑ → → → ↑ ↑ ← ↑ ↑ ↑ ↑ ↓ ↓ ↓

43



↑ ← ← → ↑ ↑ ↑ → → ↓ ↓ ↓ ← ← ←

● → → → → ↑ ↑ → → ● ← ↑ ●

44



← ← ↑ → → ● ← ← ↓ → ↑ ↑ ← ← ↓

45



→ ↓ ← ↓ ↑ ↑ ← ● → ↓ ↓ ↓ ↑ → ← ←

46



→ ↑ ↑ ↑ → ↑ → ● ← ↓ ↓ ↓ → ↑ ↑ ←

47
extra



↑←●←● ↑↑↑ →↑→ ↓↓
 →←←↓ ↑←→ ↓←↑↑
 →●

48
extra



←↓← ↓↓ →→●←← ↑↑→
 ↑→ ↓●↓ ←←●

49
extra



↑← ←↓↓← →↓→ ↑●↓→
 →↑↑ ← ↓● →●

50
extra



←← ↓↓ → ↑↑●↓↓→ ←
 ↑↑ → ↓↓ ←●↓●

51
extra



←← ↑↑→ ↓●↑← ↓↓ →
 → ↑↑← ↓↓ →→ ↑↑●
 →●



↑ ←← ↓↓ →→ ↑↑●← ↓
↓●↑↑← → ↓↓ ←← ↑↑
→→ ↓←●

52
extra



←← ↓↓ →↓→ ↑ ←← ↓●
↑ →→ ↓ ←↑← ↑↑ →→ ↓
●↓ ←←↑ ↑←●

53
extra



↓↓ ↓ →→●←← ↓ ↑↑ →
↓ ←←●→→ ↑↑ ← ↓↓ →
→ ↑↑ ←←●

54
extra



←↑ ↓←← ↓←●→↓ →→ ↑
↑●↑ ←↓ ↑↑ →→●

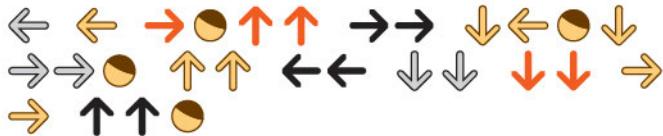
55
extra



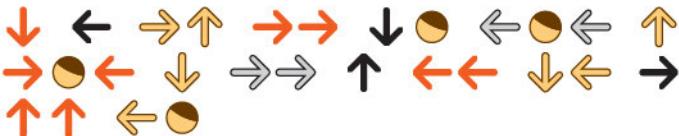
←← ↑ →●← ↓ →→ ↑↑ ←
← ↓↓●→→ ↑↑ ←← ↓↓
→●

56
extra

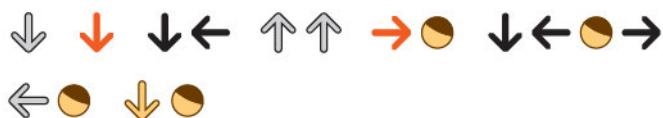
57



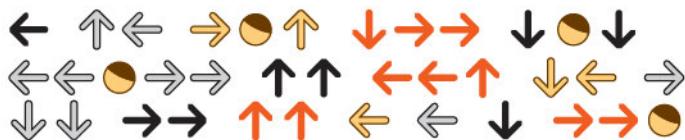
58



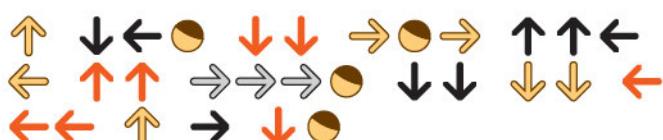
59



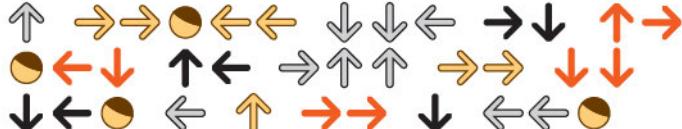
60



61



62



63



↓ ← ● ↓ ←← ↑↑ →→↑ ↓
 ← ← ● ←●→↑ →→ ↓↓→
 ←↓ ↑←← ↑↑→ →→●

64



↓ → ↓●↑→ ↑↑● ←← ↓
 ↓●← →↓ ↑→→ ↑↑←←
 ←↓ ↓→ ↑↑ ← ↓→●

65



←↑ ↓← ↓↓ →→ ↑●←←
 ↑→ ↓↓ ←↑ ↑●↓ ↓↓●
 →●

66



← ↑↑●↓ →→ →→ ↑←↓
 ← ↑↑ →→ ↓↓● ←←●↑
 ↓ →→ ↑↑ ←← ↓↓●

67



←↑ ↓←← ↓↓ → ↑●↓ ←
↑↑ →→↑ ↓ ← ←● ←●→
↑ →→ ↓↓→ ←↓ ↑←← ↑
↑ →→●

68



↓●←← ↓↓ → →●← ↑→
↑→↑ ←← ↓↓ → ↑●↓→
← ↑↑ → ↓←↓ ←↓← ↑
→→ ↓← → ↑●

69
extra



↑● ↑↑ ←←●→→ ↓→ ←
↑↑ ←← ↓↓ →→ →→ ↑↑
● ← ↓↓ ●

70
extra



→→●←← ←← ↑↑ →→●←
← ↓↓ →→ →→ ↑↑ ←←●
↓↓ ↓↓ →→ ↑↑ ●



SMARTGAMES

←←↑ ↓←← ↑↑→ →↓●←
●→↑←↓↓→→↑↓→→→
↑↑←←↓↓●↓↓→→↑
↑●

71
extra

SMARTGAMES

↓●↓↑←→↑↑→→↓←
←●→→↑←←↓↓←→↓
↑→→↑↑●↓←↓↓→
↑↑←↓↓●

72
extra

SMARTGAMES

←↑←←↓↓→↓●↑←
←↑↑→→↓→→↑←●→
↓↓↓←←↓↓↑←●↑→
→●

73
extra

74
extra



↑ ←←↑ ↓← →↓↓ ● ↑↑←
 → →●←↓ ↑ →→ ↓↓ ←←
 ↑←●→↓ →→ ↑↑ ←←↑ ↓
 ← →↓↓ →→ ↑↑ ←↑ ← ↓
 →→ ↑●

75
extra



↑← ↑ ←← ←↑●↓↓ →→
 ↑ →→ ↓ ←↑ ↑ ←← ↓↓●
 → ↑● ←●

76
extra



↓●↑ ←↑ ↓← →↓↓ ●↑↑
 ← →↑ ↓→→ ↓↓ ←← ↑←
 ●→↓ →→ ↑↑ ←←↑ ↓←
 →↓↓ →→ ↑↑ ←↑ ← ↓ →
 → ↑●



←← ↓→→↑ ↑←●→↓ ↓
→→ ↑↑●←← ↓↓●↓↓
→→ ↑↑ ←← ↓ →●

77
extra



← ↑ → ↓●↑ ← ↓ → →↑
↑ ← ↓↓●↑↑ → ↓↓ ←
↑ →→ ↓ ←← ↑← → ↓↓
←●→→ ↑↑ → ← ↓ → ↑↑
←←↑ ↓ → →↑ ← ↓↓ →
↑ ●

78
extra



←↑ ↑●← ← ←●↓↓ →→
↑ ↑→ ↓ ←← ↑ ←← ↓↓
→→↓ ↑→ ←↑↑ ←←●↓
↓ ●

79

80



←●← ↓↓●← → ↑ ← ↓↓
→●→ ↑↑→ ↓ ←← ↑→ ←
↓↓ →→↓ ↑ ← ↑↑ → ↓←
← ↓↓ →→ ↑↑ ←↑ ↓ →→
↑ ●

81



→ ↑● ←← ↓↓ →↑→ ↓
↓ ←← ↑↑ →→↑ ↓→→●
↓↓ ←←● ↑↑●

82



↑ ← ↑ ↓→→ ↓●↓ ←●↑
↑← ↓↓●↑↑ →↓ ↓→ ↑
←← ↓ ←↑ ↑↑ →→↑ ↓→
←↓↓ ←← ↑↑●

83



↑ ● ↑ → ● ← ↓ ↑ → → ↓ ↓
← ← ↑ ← ← ↓ → ↑ → ↑ ←
↓ ↓ ● → → ↑ ↑ ← ↑ ↓ → →
↑ ●

84



↑ ● ↓ ← ↑ ← ● → ↑ ← ● ↑ →
↓ ↓ ← ↓ ↓ → → ↑ ↑ → ← ↑
↓ ← ← ↓ ↓ → → ↑ → → ↓ ←
↑ ↑ ← ↓ ↓ ●

85



→ → ● ← ↓ ● ↓ ← ← ← ● → ↑
↑ ← ↓ → → ↑ → → ↓ ↓ ← ←
↓ ↑ ← → ↑ ↑ → → ↓ ↓ ← ↓
↓ → ↑ ← ↑ ↑ →

86



↑ ↑ → → → ↗ ← ← ↓ → ↓ ↗ → ↓
← ↗ ↑ ↑ → ↑ ↑ ← ← ↓ ↓ ←
→ ↓ ↑ → → ↑ ↑ ← ← ↓ ← ←
↑ → ↓ ↓ → ↑ ↑ ↗

87



↓ ← ↓ ↗ ↑ → → ↑ ↑ ← ← ↑
→ ↓ ↓ ← ↓ ↓ → → ↗ ↑ ↑ →
← ↑ ↓ ← ← ↓ ↓ → → ↑ → →
↓ ← ↑ ↑ ← ↓ ↓ ↗ → → ↗

88



← ↗ ← ↑ ↑ → ↓ ↓ ← ↓ ↑ ←
↗ → ↑ → ↗ ← ↑ ← ↓ → → ↑
→ → ↓ ↓ ← ← ↓ ↑ ← → ↑ ↑
→ → ↓ ↓ ← ↓ ↓ → ↑ ← ↑ ↑
→ ↗



89

↑↑●↓↓ →→↓ ↑ ← ↓ →
→ ↑↑●← ↓●↑←↑ → ↓
↓ ←↑ ↓ →→ ↑↑→ ← ↓
←← ↑ →↓ ↓ →→ ↑↑ ←←
↓← → ↑↑ ←●



90

↓ ↓ ←●→↓ ↑→→ ↑●↑
←← ↓ ←← ↑ →↓ ↓→ ↑↑
●↓↓ ←↑ ↑← ↓ →→ ↑ →
→ ↓↓ ←←↓ ↑← →↑↑ →
→ ↓↓ ← ↓↓ → ↑← ←↑
→→ ●

91
extra



←↑ ↑● ← ←●→↓↓ →→
↑ ←●→↑→ ↓ ←→↑ ←←
↓↓ →→↓ ↑→ ←↑↑ ←←
↓↓ ●

92
extra



→ →●←↓ ↓← ←↑ → ↓
←●→ ↑↑ ← ↓ ↓← ↑↑ →
→ ↓ ←●→↓ →→ ↑↑ ←←
↑ ↓← →↓↓ ●

93
extra



↑● →→ ↓●↓→ ←↓↓ ↑↑
← → ↓↓ ←← ↑↑ →→●←
← ↓↓ →→ ↑↑ ↑↑ ←← ↓
↓ →→↓ →→ ↑↑ ←← ↓ →
→↓ ●



94 extra

←↓ ●●↑ ↑ →→●←←↑
↓ → ↑ ←← ↓↓ → →↓ ←
↑↑ →↓ ↑ ←← ↓↓← → ↑
→→ ↓ ←↑ ↑ ←← ↓↓ →→
↑→ ← ↓↓ →●



95 extra

→ ↑● ↓←← ↓↓ →● →↓
← ↑↑ → ↑↑● ←← ↓↓←
→↓ ↑→→ ↑↑ ←↓●

96
extra



↑ ↑ → ↗ ← ↓ ← ↓ ↓ ↓ →
→ ↑ → → ↓ ← ↑ ↑ ↓ ↓ ↓ ●
↑ ↑ → ↓ ↓ → ↑ ← ← ↓ ← ←
↑ ↑ → → ↑ ↓ → ← ↓ ↓ ← ← ●
↑ ↑ ●

97
extra



← ↑ ● ↓ ● → ↑ ← ← ↓ ↓ ←
→ ↑ ↑ ← ↓ → → ↑ ← ● →
↓ ↓ ← ← ↓ ↑ → ↑ ↑ ← ↓ →
→ ↓ ↓ ← ← ↑ ↑ → ↑ ↓ ← ←
↑ ●



98
extra

↑ ⬜ ↓ ⬜ → → ↓ ↑ ← ↓ →
→ ↑ ↑ ⬜ ← ← ↑ → ↓ ↓ ← ↑
↓ → → ↑ ↑ → ← ↓ ← ← ↑
→ ↓ ↓ → → ↑ ↑ ← ← ↓ ← →
↑ ↑ ← ⬜



99
extra

← ↓ ← ⬜ → ↓ ↓ → → ↑ ←
← ↑ → → ↓ ⬜ ↑ ← ← ↓ → →
↓ ← ← ↑ ↑ → ↓ ⬜ ↑ → ↑ ↑
← ← ↓ ↓ ← → ↓ ↑ → → ↑ ↑
← ↓ ⬜

100
extra



←↑ ←● ↓↓ ↓ →●←↓ ↑
←← ↑↑ →→ ↓ →→ ↑ ←↓
← ↓ → ↑ ←← ↓↓ ●↑↑ →
→ ↓→ ← ↑ ↑→ ↓ ←← ↑
→ ← ↓↓ →→↓ ↑ ← ↑↑
→ ↓← ← ↓↓ →→ ↑↑ ←↑
↓ →→ ↑ ●

PARTS CODES



SG 425 XXL-A



SG 425 XXL-G



SG 425 XXL-B



SG 425 XXL-C



SG 425 XXL-D



SG 425 XXL-H



SG 425 XXL-E



SG 425 XXL-F



© 2017-2019 Concept, game design
& artwork: SMART - Belgium. All rights reserved.

Designer: Raf Peeters
Original product name: Squirrels Go Nuts!
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
info@smart.be www.SmartGames.eu

dd 20191126B Made in China

A standard linear barcode with the number 5 414301 523222 printed below it.