



1.2.3.Domino - Règles du jeu

Préparation du jeu

Mélange bien les cartes puis distribue-les : à deux joueurs, chacun reçoit 8 cartes ; à trois joueurs, 6 cartes ; et à quatre joueurs, 4 cartes chacun. Les cartes non distribuées forment la pioche posée de sorte que chacun puisse l'atteindre.

Comment jouer ?

Variante pour débutants : additions

Cette version se joue avec le côté bleu des cartes. Les cartes non distribuées sont donc empilées sur la table, face rouge vers le haut, pour former la pioche.

Le plus jeune joueur peut commencer. Il prend l'une de ses cartes, compte les objets qui y sont représentés et annonce la somme à voix haute. Il fait glisser la carte pour vérifier si le résultat est correct. Si c'est le cas, il a le droit de déposer sa carte sur la table. S'il a commis une erreur, il ne peut pas la déposer et son tour est terminé. C'est maintenant au tour du joueur à sa gauche, dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le joueur suivant doit poser l'une de ses cartes à côté de la carte déjà sur la table, pour que les deux bouts accolés comptent un nombre identique d'objets. Mais auparavant, il doit d'abord faire un petit calcul ! Tant qu'il annonce des résultats corrects, il peut déposer, autant de cartes qu'il le peut durant son tour.

S'il n'a pas de carte susceptible d'être posée à côté d'une autre, il doit en prendre une dans la pioche. S'il trouve un endroit adéquat sur la table, il peut la poser immédiatement. Sinon, il doit la conserver et son tour est terminé.

Variante pour calculateurs aguerris : soustractions

Cette version se joue avec le côté rouge des cartes. Il n'est désormais plus question de faire la somme des chiffres, mais bien la différence. Il faut donc soustraire le plus petit nombre du plus grand, pour découvrir le bon résultat.

Variante pour experts en calcul : additions et soustractions

Cette version se joue avec les deux côtés des cartes. Les cartes non distribuées sont mélangées et empilées sur la table. Chaque joueur peut choisir d'utiliser le côté rouge ou le côté bleu de chaque carte. S'il opte pour la face bleue, il doit d'abord faire la somme avant de déposer sa carte. S'il choisit la face rouge, il doit d'abord faire la soustraction.

Le vainqueur

Le premier joueur ayant posé toutes ses cartes sur la table gagne la partie !