

Mon premier jeu de mots (RAVENSBURGER 1998) règle reconstituée

Jeu pédagogique de lettres pour 1 à 5 joueurs, de 6 à 9 ans

Comment écrire le mot « soleil » ? Sais-tu épeler « hibou » ? ...

Grâce aux variantes progressives de ce jeu tu pourras apprendre la lecture tout en t'amusant !

Une méthode d'apprentissage simple et infaillible, qui permet aux enfants de contrôler eux-mêmes l'exactitude de chaque mot.

Contenu

50 cartes-images

80 cartes-lettres (verso : majuscule / recto : minuscule de la même lettre)

1 règle de jeu

Liste des cartes-images

Mots de 3 lettres : oie / ski

Mots de 4 lettres : chat / kiwi / lion / lune / noix / ours / roue / taxi

Mots de 5 lettres : bague / chien / clown / hache / herbe / hibou / jeans / laine / livre / notes / plume / pomme / quatre / radio / singe / tigre / usine / vache / verre / yacht

Mots de 6 lettres : ballon / boxeur / chœur / domino / fruits / girafe / indien / maison / mouton / natte / orange / pirate / puzzle / quille / raisin / renard / soleil / souris / volcan / voleur

Préparation du jeu

Les cartes-images sont placées au milieu de la table. Selon le niveau du/des joueur(s), elles sont triées ou non par nombre de lettres contenues dans le mot recherché.

Les cartes-lettres sont également placées sur la table. A nouveau, selon le niveau, soit toutes du même côté (majuscule ou minuscule), soit au hasard, ce qui laisse le choix au(x) joueur(s) de la face utilisée.

Le jeu

Chaque joueur reçoit une carte-image.

Il doit d'abord identifier l'objet/animal représenté puis rechercher les lettres qui en composent le mot.

Quand il pense avoir terminé, il retourne la carte-image et vérifie s'il a bien placé les cartes-lettres adéquates.

Si c'est le cas, il gagne la carte. Sinon, il modifie ses cartes-lettres pour avoir la réponse exacte et ainsi gagner la carte.

Les cartes-lettres sont alors remises au milieu de la table.

Le joueur reprend une autre carte-image et procède de même.

Fin de la partie

Le jeu s'arrête quand un joueur a atteint le nombre de cartes-images fixé en début de partie.

Pour faciliter la reconnaissance des mots, un numéro a été attribué à chaque carte.

1.Oie / 2. Ski / 3. Chat / 4. Kiwi / 5. Lion / 6. Lune / 7. Noix / 8. Ours / 9. Roue / 10. Taxi / 11. Bague / 12. Chien / 13. Clown / 14. Hache / 15. Herbe / 16. Hibou / 17. Jeans / 18. Laine / 19. Livre / 20. Notes / 21. Plume / 22. Pomme / 23. Quatre / 24. Radio / 25. Singe / 26. Tigre / 27. Usine / 28. Vache / 29. Verre / 30. Yacht / 31. Ballon / 32. Boxeur / 33. Chœur / 34. Domino / 35. Fruits / 36. Girafe / 37. Indien / 38. Maison / 39. Mouton / 40. Natte / 41. Orange / 42. Pirate / 43. Puzzle / 44. Quille / 45. Raisin / 46. Renard / 47. Soleil / 48. Souris / 49. Volcan / 50. Voleur