

Farm fun



Créé par / Created by :

Les Fées Hilarés

Illustré par / Illustrated by : Elen Lescoat



Farm fun



Le soleil s'est couché à la ferme, et vous avez rentré tous les animaux à l'étable pour la nuit. Mais ce soir, ils ont décidé de vous rendre chèvre, certains veulent dormir côté grange, d'autres côté étable, et ils changent d'avis tout le temps ! Vous allez devoir les passer d'un côté à l'autre en essayant de vous souvenir de qui est passé où.

Pour gagner la partie tous ensemble, vous devez réussir à gagner 6 jetons coeur : tous les animaux sont heureux et peuvent dormir tranquillement.

Jeu idéal pour stimuler :

- la motricité fine
- le sens du toucher
- la mémoire

Contenu :

- une ferme à construire
- 6 jetons coeur
- 6 animaux en bois
- 1 carte rappel des différents animaux
- 1 dé en bois

Préparation du jeu :

Commencer par assembler la ferme. Le montage de la ferme doit être effectué par un adulte.

1. Construire le puzzle
2. Insérer les différents murs de la ferme
3. Placer le toit

En début de partie, placer les 6 animaux dans la ferme, du côté étable (derrière la porte qui s'ouvre devant). Ayez le dé et les jetons coeur à portée de main.

Déroulement du jeu :

Avant de commencer à jouer, on présente tous les animaux avec leurs différentes formes pour que chacun les mémorise, le cochon est tout rond, la vache a des cornes...

N'hésitez pas à les faire toucher aux enfants pour qu'ils se rappellent mieux leurs différentes formes.

Si jamais vous avez un trou de mémoire en cours de partie, pas de panique, les animaux et leurs formes sont indiqués sur la carte de rappel !

Le joueur qui imite le mieux la vache commence. Il lance le dé puis cherche à tâtons dans l'étable l'animal indiqué par le dé. Attention, interdiction de regarder à l'intérieur, rappelez-vous : il fait nuit !

Quand vous pensez l'avoir trouvé, sortez l'animal de l'étable :

- Si c'est le bon animal, le joueur soulève le toit de la grange (à droite) et glisse l'animal dedans. Vous gagnez un coeur qui vient se placer dans une des encoches du puzzle sur les côtés de la ferme, le tour est fini.
- Si ce n'est pas le bon animal, remettez-le dans l'étable, le tour est fini.

Le joueur de gauche lance à son tour le dé et procède de la même façon.

Au début du jeu, c'est assez simple, tous les animaux sont dans l'étable, c'est là qu'il faut chercher. Mais au fur et à mesure que le jeu avance, certains animaux seront dans la grange et d'autres dans l'étable. Il faut bien s'en souvenir car quand un animal est désigné par le dé, il faut chercher du bon côté de la ferme pour le trouver et le repasser de l'autre côté de la ferme. Si vous vous trompez de côté et que l'animal que vous cherchez n'y est pas, tant pis, le tour est terminé.

A chaque réussite, les joueurs gagnent un coeur qu'ils placent sur les côtés de la ferme. A partir du deuxième tour, à chaque erreur, les joueurs enlèvent un coeur du puzzle.

Le jeu est coopératif, n'hésitez pas à vous aider pour vous rappeler de quel côté ont été se cacher les différents animaux !

Fin de la partie :

Si les joueurs tous ensemble ont réussi à placer les 6 coeurs sur les côtés de la ferme, ils ont tous gagné.

En revanche s'il n'y a plus aucun coeur dans le puzzle et qu'une nouvelle erreur est commise, tout le monde a perdu.

Variante pour les plus petits :

Lorsqu'un joueur se trompe, vous ne perdez pas de coeur. Vous mettez juste plus de temps à contenter tous les animaux.

Variante pour augmenter la difficulté :

Pour la position de départ, choisissez 3 animaux à mettre dans la grange et 3 dans l'étable.