

Règle du jeu

À partir de 2 joueurs
7 ans et plus

1. Mélanger les cartes et les placer faces cachées. Celui qui commence prend la carte sur le dessus du paquet.
2. Le joueur lit les questions de cette carte au joueur situé à sa droite. Avant de lire, le joueur doit dire "c'est parti" pour indiquer que le jeu commence.

En lisant, le joueur a tout intérêt à enchaîner les questions de la carte à un rythme cadencé et avec naturel pour faire craquer l'adversaire au plus vite. Mais il ne doit en aucun cas ajouter des mots au texte, ou bien en supprimer.

3. Dès que le joueur répond "Oui" ou "Non", les autres joueurs doivent le sanctionner en criant "Perdu!". Le joueur qui a été le plus rapide à crier gagne la carte.

Note : Si un joueur crie par erreur, il donne une de ses cartes au joueur interrogé et le tour se termine.

Si l'adversaire va jusqu'à la fin des questions de la carte sans prononcer une seule fois "Oui" ou "Non", il gagne la carte. Puis le tour passe au joueur situé à gauche de celui qui vient de lire la carte. Ce joueur prend une nouvelle carte et lit les questions à l'adversaire situé à sa droite.

Remarques : Il est possible de dire "Perdu !" si l'adversaire :

- attend trop longtemps pour répondre,
- dit "Oui" ou "Non" d'un mouvement de la tête,
- refuse de répondre ou en est incapable, répond par "si",
- donne plus de deux fois la même réponse, tel que par exemple "je ne sais pas", "bien sûr"...

Le gagnant est le premier joueur qui a gagné cinq cartes.