

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



La bague au doigt

Mon premier jeu de mémoire

2 à 4 joueurs (Ce jeu ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois).

Contenu

Une planche de jeu, un cadran avec flèche, vingt bagues jaunes, quatre cartes et des étiquettes auto-collantes.

But de jeu

Etre le premier joueur à gagner 5 bagues.

Montage

1. Posez une étiquette auto-collante sur le dessus de toutes les bagues. Pour cela, il suffit de détacher les vignettes de leur feuille de protection et de les coller sur le dessus ovale de la bague, en appuyant assez fort.
2. Détachez soigneusement les

4 cartes. Remarque: chaque carte porte une initiale A, B, C ou D. Cela permet d'identifier les pierres de chaque bague, illustrées ci-dessous.

La roulette

Pour monter l'ensemble, mettre en place tout d'abord l'axe dans le trou central du cadran. Ensuite poser la flèche sur l'axe et placer le petit couvercle en plastique de façon à ce qu'il maintienne le tout en place. (Voir fig.1).

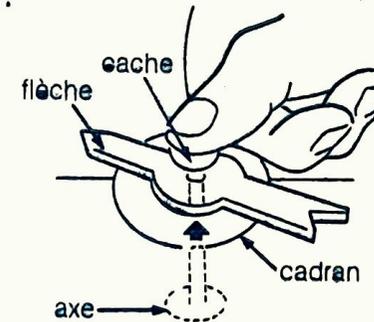
Le jeu

1. Mélangez les bagues et, sans regarder, placez-les à l'envers sur chacune des cases de couleur du jeu.
2. Donnez une carte à chacun des joueurs qui peuvent aussi voir celles des autres. Les cinq

bagues illustrées sur votre carte sont celles que vous devez essayer d'obtenir pour gagner.

3. Le joueur qui a été choisi

Fig.1.



case dont la couleur correspond à celle indiquée par le cadran. Si cette bague est celle illustrée sur une de ses cartes, il la garde et la met à son doigt. Ensuite, c'est au tour du joueur suivant.

4. Si cette bague n'est pas illustrée sur une de ses cartes, il la remet sur la case où elle se trouvait, c'est alors au joueur suivant de jouer.

5. S'il n'y a pas de bague sur les cases de la couleur indiquée par le cadran, le joueur doit passer son tour.

Le gagnant

Le jeu continue de cette façon jusqu'au moment où l'un des joueurs a obtenu les 5 bagues figurant sur sa carte. Il est alors déclaré gagnant.

