

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



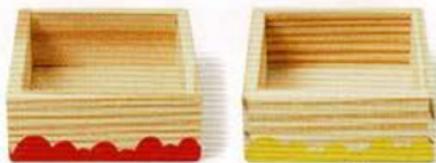
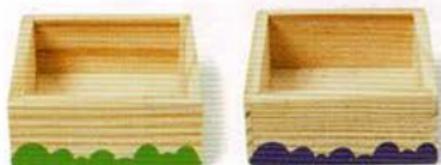
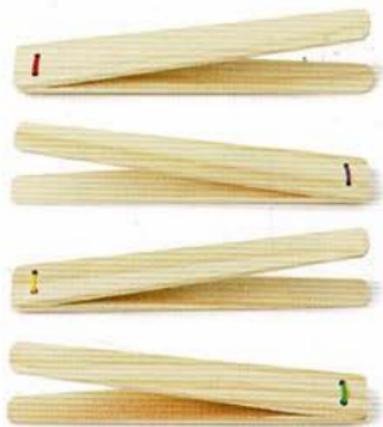
FAMILY bul

COLORpick



3+





Les couleurs des billes représentent les fruits suivant :

Jaune : citron ; rouge : pomme ; violet : prune ; vert : poire

Note : pour chacune des règles, si la prise en main des pinces est difficile pour l'enfant, il peut dans un premier temps cueillir les fruits à la main. De même, si l'enfant n'est pas encore à l'aise avec les petites billes, il peut les enlever pour ne jouer qu'avec les grosses.

1) La première cueillette (1 joueur - dès 3 ans)

Placer l'arbre avec ses fruits au centre de la table. Répartissez les 4 paniers de couleurs autour de l'arbre. L'enfant doit récupérer les billes pour les classer dans chaque panier correspondant à sa couleur. S'il s'agit dans un premier temps d'un jeu d'association, l'enfant peut également nommer les fruits par couleur.

2) La cueillette express (2 à 4 joueurs - dès 4 ans)

Placer l'arbre avec ses fruits au centre de la table. Chaque joueur se munit d'une pince et d'un panier de la même couleur. Une fois le sablier retourné, chaque joueur doit cueillir le plus de fruits possible pour les mettre dans son panier, peu importe la couleur du fruit. Si un joueur laisse échapper un fruit, il doit le remettre au même endroit sur l'arbre. La partie se termine lorsqu'un joueur a réuni 4 fruits dans son panier ou lorsque le sablier a déversé tout son sable.

3) La cueillette de la chance (2 à 4 joueurs - dès 4 ans)

Placer l'arbre avec ses fruits au centre de la table. Chaque joueur se munit d'une pince et d'un panier de la même couleur. Chacun son tour, un joueur lance le dé et doit ensuite cueillir le fruit de la couleur indiquée par le dé. Certaines faces du dé ne sont pas des couleurs :

- Si le dé indique l'étoile bleue, le joueur peut cueillir le fruit de son choix.
- Si le dé indique la croix verte, pas de chance, le joueur passe son tour !
- Si le dé indique une couleur dont tous les fruits ont déjà été cueillis, le joueur passe également son tour.

Lorsque l'arbre est vide, le joueur qui a réuni le plus de fruits dans son panier remporte la partie. Attention, les fruits qui sont de la même couleur que le panier du joueur comptent double !



329624

Oxybul éveil et jeux 162 boulevard de Fourmies 59100 Roubaix - FRANCE