

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

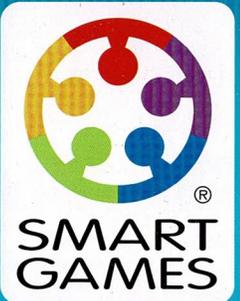
[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

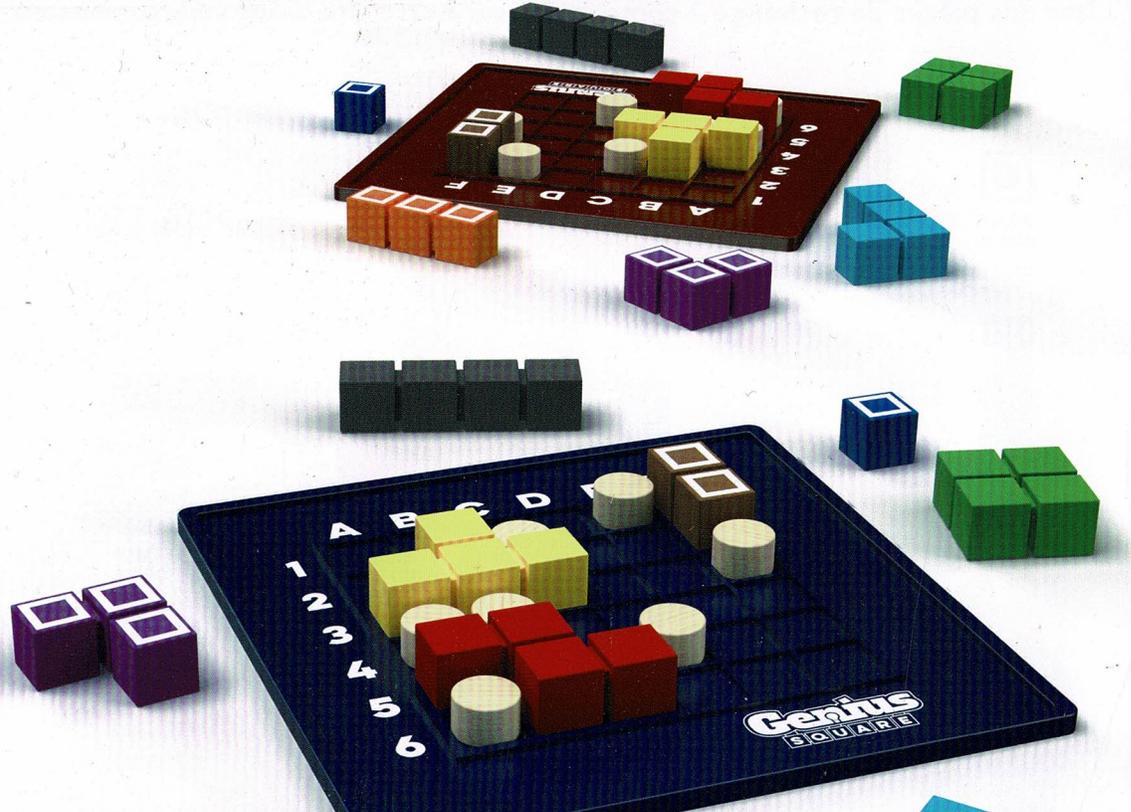
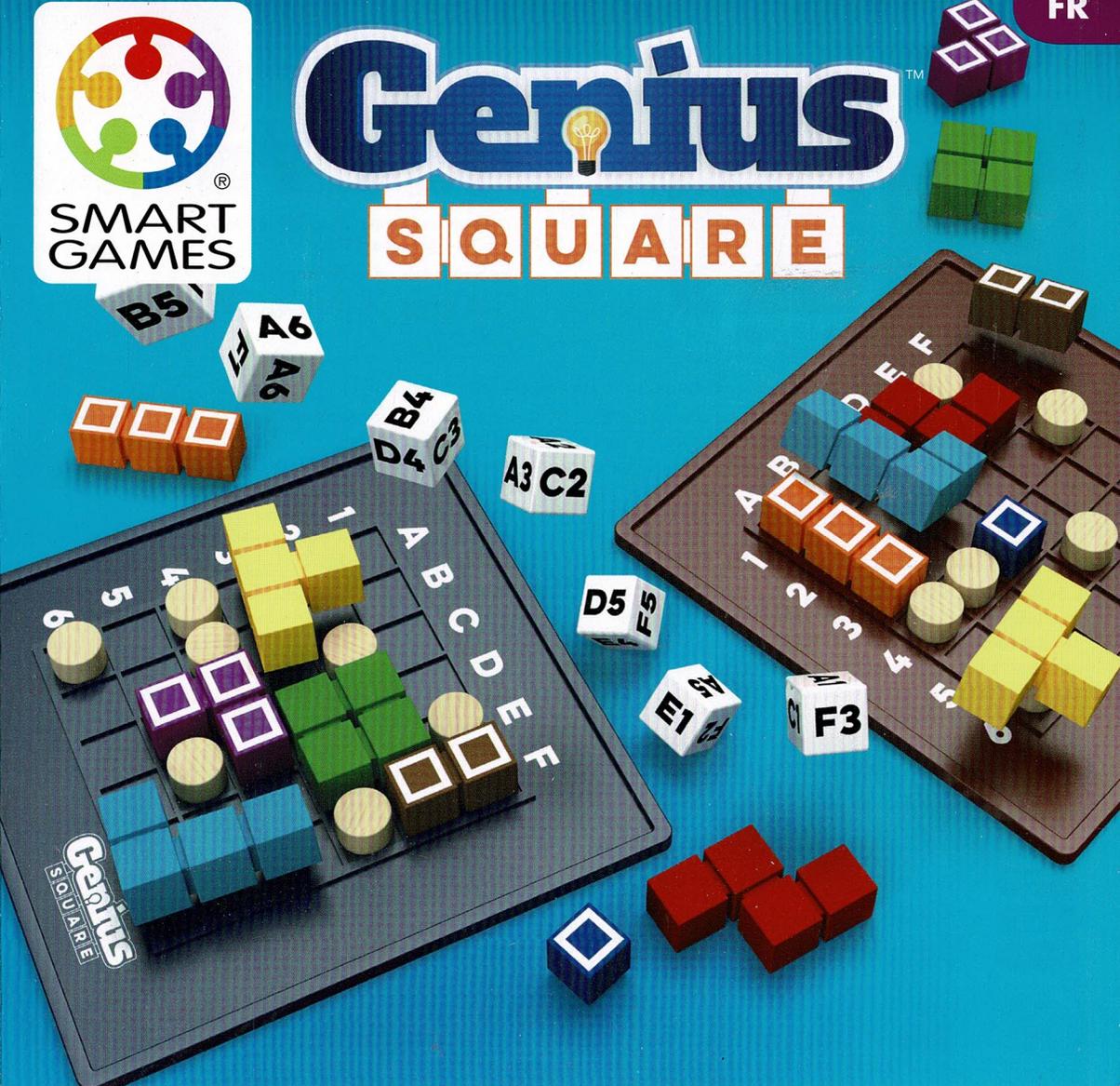
06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





# Genius<sup>TM</sup> S Q U A R E



© 2022-2023 Genius Square – concept, règles du jeu, création & style d'emballage: SMART – Belgique. Tous les droits réservés.  
 Mode de jeu multinationnel conçu par STUDIO SMART.  
 Sous licence de The Happy Puzzle Company Ltd.  
 Elstree, Hertfordshire, WD6 3SY, UK  
 © 2018 The Genius Square – jeu original par  
 The Happy Puzzle Company Ltd. Tous les droits réservés.  
 Conçu par Salim Berghiche  
 Producteur: SMART sa  
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgique  
 info@smart.be www.SmartGames.eu

Imported in the UK by: SMART Toys and Games Ltd.  
 1, London Road, Arundel, West Sussex, BN18 9BH, UK  
 uk@smart.be

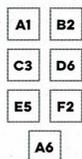
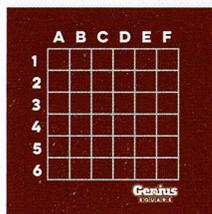
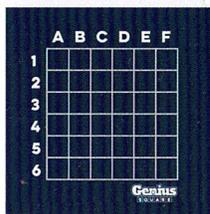
dd: 20230714 Fabriqué en Chine



# RÈGLES DU JEU

## Contenu et mise en place :

Chaque joueur prend un plateau de jeu, un jeu de neuf pièces de couleurs différentes et sept cylindres neutres. Les sept dés spéciaux sont placés entre les joueurs.



7 dés spéciaux



2 jeux de 9 pièces de formes et de couleurs différentes

(certaines pièces ont sur leur verso des bords blancs, ces faces seront utilisées pour jouer du niveau **JUNIOR** jusqu'au niveau **WIZARD**)



2 jeux de 7 cylindres neutres

2 plateaux de jeu de couleurs différentes

## Comment jouer

Les règles ci-dessous s'appliquent quel que soit le niveau de jeu choisi :

1. L'un des deux joueurs lance les sept dés simultanément. Chaque joueur place ses sept cylindres neutres sur le plateau de jeu aux coordonnées indiquées par les dés.
2. La partie peut débuter ! Vous devez compléter votre plateau de jeu avant votre adversaire en plaçant vos neuf pièces à l'intérieur.
3. Le premier joueur à y parvenir met immédiatement fin à la manche et l'emporte.

## Les cinq niveaux de difficulté du jeu :

Choisissez le niveau de difficulté auquel vous souhaitez jouer comme présenté ci-après. Selon le niveau choisi, aucun côté de certaines pièces ne pourra être en contact (les coins de ces pièces pourront en revanche se toucher). Afin d'identifier facilement ces pièces, retournez-les sur leur côté avec des bords blancs. Elles devront être posées sur le plateau de jeu bords blancs apparents.

**STARTER** → L'ensemble des pièces peut être en contact.

**JUNIOR** → ① et ② ne doivent pas être en contact.

**EXPERT** → ①, ② et ③ ne doivent pas être en contact.

**MASTER** → ②, ③ et ④ ne doivent pas être en contact.

**WIZARD** → ①, ②, ③ et ④ ne doivent pas être en contact.



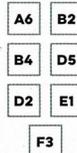
## Jouer en mode duel :

Un duel consiste à jouer plusieurs manches afin de déterminer le vainqueur de la partie.

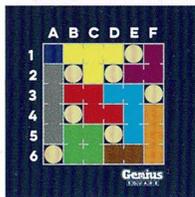
Lors de la première manche, chaque joueur débute au niveau **STARTER**. Le vainqueur d'une manche jouera la suivante en appliquant les règles du niveau supérieur tandis que son adversaire restera à son niveau de difficulté actuel.

Le premier joueur à remporter une manche du niveau **WIZARD** remporte la partie.

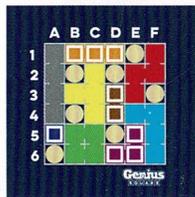
Résultat du lancer de dés



Exemple de solution du niveau **STARTER**



Exemple de solution du niveau **WIZARD**



Liste des pièces de rechange à commander sur notre site [www.smartgames.eu](http://www.smartgames.eu)



SGHP 001-A



SGHP 001-B



SGHP 001-C



SGHP 001-D



SGHP 001-E



SGHP 001-F



SGHP 001-G



SGHP 001-H



SGHP 001-I



SGHP 001-J



SGHP 001-K



SGHP 001-L



SGHP 001-M



SGHP 001-N



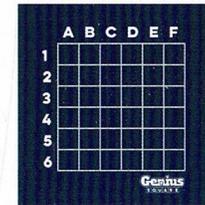
SGHP 001-O



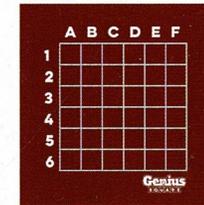
SGHP 001-P



SGHP 001-Q



SGHP 001-R



SGHP 001-S