

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modulaire de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.


**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



le cahier

HAPPY WEEK

Le quotidien devient un jeu d'enfant !



Common Good Factory

Le quotidien devient un jeu d'enfant

Les routines du quotidien sont souvent source de tensions à la maison.

Happy Week relève le défi de donner envie aux enfants d'être autonomes.

Se laver les dents ou ranger sa chambre vite et bien pour libérer plus de bons moments.
Happy Week, c'est plus de bon temps pour tout le monde!

Contenu du jeu



Ce jeu comprend 32 cartes « action », 23 cartes « bon moment », 9 cartes « bon moment de la famille », 18 cartes « bonus », 6 cartes « plateau », 20 cartes vierges, 6 socles, 3 pions enfant, 1 pion famille, 4 pastilles, 1 plateau de jeu, le cahier « Happy Week ».

La préparation du jeu

Le but du jeu est de partager le plus de bons moments possible tous ensemble. La partie s'arrête lorsque le pion de la famille arrive sur la case « arrivée » : toute la famille partage alors un moment de plaisir, le « bon moment de la famille » !

Happy Week se joue dans la vraie vie et pendant plusieurs jours.

Construisez votre jeu de cartes

D'abord, les parents choisissent :

→ Les cartes « action »

Des actions adaptées à l'âge et au caractère de chaque enfant et stimulantes ; des actions qu'il ne fait pas déjà spontanément. (ex. 5 actions par enfant)

→ Les cartes « bon moment »

Des bons moments qui donneront envie aux enfants de jouer parce qu'ils sont inédits dans leur quotidien... et sur lesquels les parents sont prêts à s'engager ! (ex. 5 en tout)
Puis, toute la famille choisit :

→ 1 carte « bon moment de la famille » qui fera plaisir à tous.



Ces choix sont importants pour le succès du jeu. N'hésitez pas à personnaliser le jeu en créant vos propres cartes !



Installez le jeu

→ Choisissez une place pour le plateau

Un endroit facile d'accès pour les enfants pendant toute la durée du jeu.

→ Installez le plateau

Collez les pastilles sous les pions (protection blanche) ; Puis, décollez la protection imprimée (lavable) ; placez les pions des enfants sur un « départ » au centre du plateau ; le pion de la famille sur le « départ » du chemin de la famille ; les cartes « bon moment » sur les socles.

→ Annoncez le but du jeu

Rappelez que ce n'est pas un jeu comme les autres car ici, tout le monde gagne.

→ Présentez et expliquez les cartes que vous avez choisies



C'est parti, les enfants jouent...

(à l'attention des enfants)

→ Chaque jour, réalise le maximum d'actions

Chaque « action » est un défi à relever dans la vraie vie. Si tu n'y arrives pas tout de suite, ce n'est pas grave, tu auras plein d'autres occasions. Fais-toi expliquer.



Régulièrement, on fait le bilan et on en profite pour clarifier les défis. ex. "Mettre la table, c'est mettre les assiettes, mais aussi les couverts et les verres. Ok ?"

→ Avance ton pion et celui de la famille !

Chaque fois que tu réalises correctement une action, tu avances ton pion d'un pas (👣) et le pion de la famille d'une case (👤) **Attention, tu dois penser tout seul à réaliser cette action, sinon, ça ne compte pas !**

→ Plus tu avances ton pion, plus tu gagnes de bons moments :



= tu peux tirer une carte bonus



= 15 minutes de « bon moment »



= 30 minutes de « bon moment »

Quand tu gagnes un bon moment, **choisis celui qui te fait le plus plaisir** parmi les cartes qui sont sur les socles, profite-en dès que c'est possible et n'hésite pas à le partager avec tes frères et sœurs !

→ **A l'arrivée du pion famille, le « bon moment de la famille » est gagné !** Il ne reste qu'à le planifier et à en profiter tous ensemble.



... et les parents donnent envie de continuer...

Quand on en a besoin, on note sur les cartes « plateau » où on en est. A chaque action acquise, les parents ajoutent une nouvelle carte « action » pour que les défis restent stimulants. Chaque semaine, ils renouvellent les cartes « bon moment » pour maintenir le désir des enfants de devenir plus autonomes.

Appropriiez-vous le jeu !



"Je n'ai mis que des actions communes pour encourager les filles à s'entraider"
"Pour le petit, je fais plus simple : je donne un bonbon à chaque étoile"
"Au début, ils ne gagnaient que 2 bons moments par semaine."
"J'ai ajouté des actions et maintenant, ils gagnent presque tous les jours !"
"Quand mon fils est très sage, il a le droit de tirer un nouveau « bon moment »"
"Pour équilibrer la difficulté, ma cadette avance chaque jour d'une case en plus"

Partagez vos idées avec les autres familles et découvrez leurs règles du jeu sur **www.happyweek.fr**

... pour la petite histoire...

« Comment transformer le temps rébarbatif en plaisir ? »

Nathan, papa de Jérémie (5 ans) et de Solal (10 ans) affiche un jour une feuille sur le mur de sa cuisine : « 1 tâche = 1 point ». A la maison, l'ambiance est transformée. Avec sa complice, Claude, ils conçoivent et testent une, deux, trois... dix versions. La forme du jeu évolue mais partout, l'idée rencontre un succès immédiat. Les copains de classe le réclament. Les parents l'adoptent. L'aventure continue avec Ferriot Cric, un des derniers fabricants français. **Happy Week est lancé pour ré-enchanter le quotidien de toutes les familles !**

Happy Week est édité par Common Good Factory,
un éditeur de solutions innovantes pour améliorer le quotidien.

**Faites-en
profiter
vos amis!**

MERCI aux familles test : à Sarah, Solal, Jérémie, Maud, Luka, Lielé, Vincent, Maxime, Lou, Agnès, Clément, Laetitia, César, Marguerite, Amélie, Camille, Manon, Stéphane, Alois, Cyprien, Sylvie, Sophie, Erika, Charlène, Olivia, Joan, Océane, Geneviève, Gabriel, Evan, Sofian, Shéhérazade, Estelle, Ethan, Thimaël...

Un merci tout particulier à Stéphane Roger pour avoir été le premier à croire en cette aventure, à Sarah Hirschmuller pour les petits textes au dos des cartes «action», à Agathe le Guevel alias La Gatoun pour les illustrations de ce jeu, à Hélène Pouille, Sophie Corbel et Sabine Baffray.

Une approche pédagogique basée sur le plaisir et le jeu

Etre parents, c'est répéter encore et toujours les mêmes choses. Le quotidien cristallise de nombreuses tensions au sein du foyer, au point que pour éviter les conflits ou gagner du temps, les parents finissent parfois par se mettre en colère, par renoncer, ou par se résoudre à accomplir les tâches de leurs enfants à leur place.

Plus ces tâches routinières accaparent de temps et d'attention, moins il en reste pour les échanges qui font grandir l'enfant et/ou qui font plaisir à l'enfant ou aux parents. Cette routine menace l'autonomie des enfants en les habituant à ne rien faire spontanément, et contribue à transformer la relation parents-enfants en une relation parfois autoritaire et mal acceptée, inefficace ou blessante.

Happy Week aide les parents à expliciter leurs règles du jeu et aide les enfants à comprendre pourquoi elles sont importantes, et à les appliquer naturellement au quotidien.

Inspiré par les principes de la communication non-violente, le jeu incite chacun à expliciter ses sentiments et ses besoins : chaque validation d'une action est l'occasion de parler des règles de la maison, de toutes les façons de les réaliser... et ce, dans un cadre propice à une communication apaisée et à une écoute sincère. Le jeu contribue ainsi à développer l'empathie de l'enfant pour l'adulte... et vice-versa.

Avec Happy Week, on gagne en faisant plaisir aux autres et en contribuant à leur bien-être.

Et avec tout ça, Happy Week est véritablement un jeu !

Happy Week propose un univers qui plaît aux enfants et mobilise des ressorts ludiques éprouvés : Des règles simples et compréhensibles, le plaisir d'avancer dans le jeu, la possibilité d'apprendre et de progresser, des stratégies d'alliance, la possibilité de choisir des récompenses stimulantes et un peu de hasard !

Au sein de Happy Week, ce sont les actions positives qui sont valorisées.

A l'inverse des jeux basés sur la compétition, Happy Week est un jeu collaboratif dans lequel tout le monde est gagnant. Toute la famille partage un objectif commun, le mieux-vivre ensemble. Chacun a intérêt à agir conjointement et en concertation pour atteindre cet objectif.