

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com

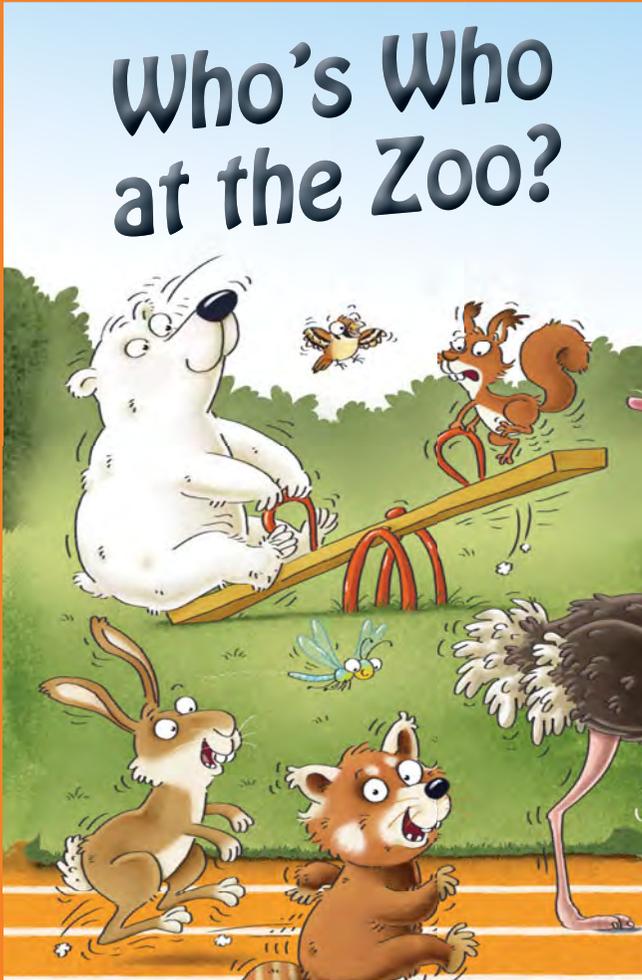




Terra Kids



Who's Who at the Zoo?



动物体检对抗赛 · Schneckenschnell & bärenschnell
Le mystère des animaux · Los detectives de animales

Le mystère des animaux

Terra Kids



Un jeu de devinettes sur les animaux, pour 3 à 5 joueurs de 6 à 99 ans.

Auteurs : Inka & Markus Brand
Illustration : Gabriela Silveira
Durée de la partie : env. 20 minutes

Aller à la vitesse d'un escargot et peser lourd comme un ours : lequel est moins rapide et lequel est plus lourd ? Vous souhaitez dévoiler ces mystères et êtes constamment sur les traces des animaux. De précieux indices vous sont donnés par les trois cartes d'évaluation : est-ce que l'animal à deviner est plus rapide, plus grand ou plus lourd que l'animal de la carte ?

Celui qui tirera les bonnes conclusions de ces indices et devinera le plus grand nombre d'animaux gagnera la partie.

Contenu du jeu

38 cartes d'animaux à deviner (point d'interrogation au dos), 12 cartes d'indice (dos de couleur grise), 3 cartes d'évaluation (= 3 plateaux en carton), 1 point d'interrogation, 1 curseur, 1 balance et 1 cylindre en bois, 1 fiche récapitulative, 12 pions, 1 règle du jeu.

Préparatifs

Préparez d'abord les trois cartes d'évaluation en les posant au milieu de la table. Posez le point d'interrogation sur la carte « vitesse » (= piste de course) et le curseur sur la carte « taille » (= toise). Fixez la balance sur la carte « poids » à l'aide du cylindre en bois.



FRANÇAIS

Répartissez toutes les cartes d'indice faces visibles à côté des cartes d'évaluation. Mélangez ensuite toutes les cartes d'animaux à deviner et empilez-les, faces cachées. Préparez les pions et la fiche récapitulative.

Déroulement de la partie

Vous jouez à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre, pendant plusieurs tours. Le joueur le plus âgé commence : il représente l'animal à deviner ; les autres joueurs poseront les questions. Il tire la carte supérieure de la pile, la regarde discrètement et la pose devant lui face cachée. Le joueur à sa droite prend n'importe quelle carte d'indice, choisit une des trois cartes d'évaluation et pose la carte à l'emplacement prévu. Il va essayer de trouver l'animal recherché.



Ensuite, il pose au joueur représentant l'animal recherché la question correspondant à la carte :

- Es-tu plus rapide ou plus lent ? (carte « Vitesse »)
- Es-tu plus petit ou plus grand ? (carte « Taille »)
- Es-tu plus léger ou plus lourd ? (carte « Poids »)

Le joueur répond à la question et ...

- ... à la carte « Vitesse », il pousse le point d'interrogation vers la gauche (= plus lent) ou vers la droite (= plus rapide) sur la piste de course ou le place en dessous de la carte d'indice (= à peu près aussi rapide) ;
- ... à la carte « Taille », il pousse le curseur de la toise en dessous de l'animal représenté sur la carte d'indice (= plus petit) ou au-dessus (= plus grand) ou le place à la même hauteur (= à peu près aussi grand) ;
- ... à la carte « Poids », il fait glisser le côté de la balance avec le point d'interrogation vers le haut (= plus léger) ou vers le bas (= plus lourd) ou met la balance en position horizontale (= à peu près aussi lourd)

Notes :

- Si le joueur représentant l'animal à deviner ne sait pas comment répondre à une question, il peut consulter le tableau sur la dernière page de la règle du jeu.
- A la carte « Vitesse », on tiendra toujours compte de la façon de se déplacer de l'animal, celle-ci étant indiquée par le petit icône illustré à côté de l'animal.



voler



nager



marcher

→ A la carte « Taille », on tiendra compte de la mesure indiquée par le petit icône illustré à côté de l'animal.



longueur tête-tronc



hauteur



longueur



hauteur d'épaule

Ensuite le joueur qui devine nomme un animal. Tous les animaux dont vous devez dévoiler les mystères sont représentés sur la fiche récapitulative !

A-t-il trouvé le bon animal ?

- Non. Dommage, il pose alors un pion avec une croix rouge sur l'animal correspondant illustré sur la fiche récapitulative. C'est ensuite au tour du joueur suivant.
- Oui. Super ! En récompense, il récupère une carte d'animal à deviner de la pile et le joueur représentant l'animal a le droit de garder sa carte. Chacun montre sa carte aux autres joueurs pour que tous les voient bien et la pose ensuite devant lui, face cachée.

N. B. : Si, au cours des autres tours, un joueur choisit une carte d'évaluation sur laquelle il y a déjà une carte d'indice, il pose simplement sa carte par-dessus l'autre.

Fin d'un tour

Un tour se termine dès qu'

- un joueur a deviné l'animal recherché
ou
- dès qu'il n'y a plus de cartes d'indice et qu'aucun joueur n'a trouvé les traces de l'animal recherché. Dans ce cas, le joueur représentant l'animal à deviner n'a pas le droit de garder sa carte et elle est sortie du jeu.

Nouveau tour

Toutes les cartes d'indice sont de nouveau posées au milieu de la table et les pions posés sur la fiche récapitulative sont retirés. Le joueur suivant prend le rôle de l'animal à deviner et un nouveau tour commence.

Fin de la partie

A trois joueurs, la partie se termine quand chacun d'eux a été deux fois l'animal à deviner. A quatre ou cinq joueurs, la partie se termine quand chacun a été une fois l'animal à deviner. Celui qui aura pu récupérer le plus de cartes à deviner est le meilleur détective des animaux et est le gagnant. En cas d'égalité, il y a plusieurs gagnants.





Abeille à miel



Alligator du Mississippi



Amnax napolitain (libellule)



Atruche



Axolotl



Baleine bleue



Chameau



Chat domestique



Chauve-souris



Cheval (race bavaroise)



Cochon d'Inde



Cochon domestique



Dragon de Komodo



Ecureuil



Elan



Éléphant africain



Escargot de Bourgogne



Gazelle de Thomson



Girafe



Grand aigle de mer



Grand requin-marteau



Guépard



Hamster doré



Hérisson



Hippopotame



Kangourou roux géant



Lévrier



Lièvre



Lion



Loutre



Mamba noir (reptile)



Manchot du Cap



Manchot empereur



Moineau



Mouche domestique



Mouffette



Ours polaire



Panda géant



Panda roux



Paresseux à deux doigts



Pieuvre commune



Pigeon biset



Raie manta



Renard roux



Rhinocéros blanc



Saimiri (petit singe)



Souris grise



Taube



Tortue géante des Galapagos



Zèbre des plaines

Toutes les informations sur les animaux :

Taille en m

| | |
|------------------------------|-------|
| Mouche domestique | 0,006 |
| Abeille à miel | 0,015 |
| Amnax napolitain (libellule) | 0,08 |
| Escargot de Bourgogne | 0,10 |
| Souris grise | 0,12 |
| Chauve-souris | 0,14 |
| Moineau | 0,16 |
| Hamster doré | 0,165 |
| Taube | 0,17 |
| Ecureuil | 0,25 |
| Hérisson | 0,30 |
| Axolotl | 0,33 |
| Pigeon biset | 0,33 |
| Cochon d'Inde | 0,33 |
| Saimiri (petit singe) | 0,36 |
| Chat domestique | 0,46 |
| Mouffette | 0,51 |
| Panda roux | 0,60 |
| Gazelle de Thomson | 0,65 |
| Lièvre | 0,68 |
| Manchot du Cap | 0,70 |
| Loutre | 0,70 |
| Paresseux à deux doigts | 0,75 |
| Renard roux | 0,75 |
| Pieuvre commune | 0,75 |
| Lévrier | 0,76 |
| Cochon domestique | 0,80 |
| Grand aigle de mer | 0,92 |
| Tortue géante des Galapagos | 0,95 |
| Manchot empereur | 1,20 |
| Zèbre des plaines | 1,40 |
| Guépard | 1,50 |
| Panda géant | 1,50 |
| Kangourou roux géant | 1,60 |
| Cheval (race bavaroise) | 1,75 |
| Lion | 1,90 |
| Chameau | 2,00 |
| Élan | 2,30 |
| Autruche | 2,50 |
| Ours polaire | 2,50 |
| Dragon de Komodo | 3,13 |
| Mamba noir (reptile) | 4,00 |
| Raie manta | 4,00 |
| Alligator du Mississippi | 4,00 |
| Rhinocéros blanc | 4,00 |
| Hippopotame | 4,50 |
| Girafe | 5,80 |
| Grand requin-marteau | 6,00 |
| Éléphant africain | 7,50 |
| Baleine bleue | 33,00 |

| | |
|----------|---------------------|
| longueur | longueur tête-tronc |
| hauteur | hauteur d'épaule |

Poids kg

| | |
|------------------------------|----------|
| Mouche domestique | 0,000059 |
| Abeille à miel | 0,00009 |
| Amnax napolitain (libellule) | 0,001 |
| Souris grise | 0,03 |
| Moineau | 0,03 |
| Escargot de Bourgogne | 0,03 |
| Taube | 0,12 |
| Hamster doré | 0,15 |
| Axolotl | 0,20 |
| Chauve-souris | 0,22 |
| Pigeon biset | 0,33 |
| Ecureuil | 0,48 |
| Saimiri (petit singe) | 1,1 |
| Hérisson | 1,2 |
| Cochon d'Inde | 1,4 |
| Mamba noir (reptile) | 1,6 |
| Manchot du Cap | 3 |
| Mouffette | 4,5 |
| Paresseux à deux doigts | 6 |
| Chat domestique | 6 |
| Panda roux | 6 |
| Lièvre | 6,4 |
| Grand aigle de mer | 6,9 |
| Renard roux | 7,5 |
| Loutre | 9,4 |
| Pieuvre commune | 17 |
| Gazelle de Thomson | 30 |
| Lévrier | 34 |
| Manchot empereur | 40 |
| Guépard | 60 |
| Kangourou roux géant | 70 |
| Autruche | 135 |
| Panda géant | 160 |
| Dragon de Komodo | 166 |
| Lion | 250 |
| Zèbre des plaines | 250 |
| Tortue géante des Galapagos | 300 |
| Cochon domestique | 300 |
| Grand requin-marteau | 450 |
| Alligator du Mississippi | 500 |
| Cheval (race bavaroise) | 710 |
| Élan | 800 |
| Chameau | 900 |
| Ours polaire | 1000 |
| Girafe | 1200 |
| Raie manta | 1600 |
| Hippopotame | 3200 |
| Rhinocéros blanc | 3600 |
| Éléphant africain | 6000 |
| Baleine bleue | 136000 |

Vitesse en km/h

| | |
|------------------------------|---------|
| Escargot de Bourgogne | 0,00324 |
| Paresseux à deux doigts | 0,146 |
| Tortue géante des Galapagos | 0,33 |
| Taube | 4 |
| Hamster doré | 6 |
| Hérisson | 7 |
| Mouche domestique | 8,2 |
| Cochon d'Inde | 9 |
| Loutre | 11 |
| Raie manta | 12 |
| Souris grise | 13 |
| Manchot empereur | 15 |
| Mouffette | 16 |
| Axolotl | 17 |
| Mamba noir (reptile) | 17,6 |
| Cochon domestique | 17,7 |
| Dragon de Komodo | 18,5 |
| Ecureuil | 19 |
| Manchot du Cap | 20 |
| Abeille à miel | 29 |
| Amnax napolitain (libellule) | 30 |
| Panda géant | 32 |
| Alligator du Mississippi | 32 |
| Saimiri (petit singe) | 35 |
| Panda roux | 38 |
| Pieuvre commune | 40 |
| Rhinocéros blanc | 40 |
| Grand requin-marteau | 40 |
| Éléphant africain | 40 |
| Chat domestique | 48 |
| Renard roux | 48 |
| Hippopotame | 48 |
| Baleine bleue | 50 |
| Girafe | 51 |
| Pigeon biset | 59 |
| Chameau | 60 |
| Moineau | 61 |
| Chauve-souris | 65 |
| Gazelle de Thomson | 65 |
| Cheval (race bavaroise) | 65 |
| Grand requin-marteau | 65 |
| Lièvre | 70 |
| Autruche | 72 |
| Élan | 72,4 |
| Lion | 75 |
| Kangourou roux géant | 80 |
| Cheval (race bavaroise) | 88 |
| Lévrier | 110 |
| Guépard | 120 |
| Grand aigle de mer | 160 |

| | | |
|---------|-------|-------|
| marcher | nager | voler |
|---------|-------|-------|

Note : Les informations proviennent de divers ouvrages de zoologie et de différents sites Internet.
Comme certaines indications étaient différentes selon la source, nous n'avons opté que pour une seule valeur.
En coopération avec le parc zoologique de Nuremberg.

