

# *Jeu de l'Oie*



ⓕ Les règles du jeu





## F Les règles du jeu

# JEU DE L'OIE

Le jeu de l'oie passionne tous les enfants depuis près de 400 ans. C'est le jeu de la vie, avec ses joies et ses malheurs : il s'en passe des choses dans la vie d'une oie !

Suivons- la dans sa course vers la case 63, en essayant d'éviter le puits ou la prison...

### But de jeu

Arriver le premier à la case 63 pour gagner la partie.

### Contenu

- 1 plateau de jeu
- 6 oies
- 1 dé

### Pour jouer

Chaque joueur choisit une oie qu'il pose dans la cour, juste avant la case 1. Le plus jeune com-

mence, et fait avancer son oie d'autant de cases que de points obtenus au dé, dans la direction de la case 63. Les autres suivent dans le sens des aiguilles d'une montre.

Si une oie se pose sur une case OIE (chiffres sur des cercles rouges) ou sur une case EVENEMENT (chiffres sur des cercles jaunes), il se passe quelque chose : voyez les instructions qui correspondent au numéro de la case, et exécutez – les immédiatement.

Dans ce grand jeu de l'oie, il peut y avoir plusieurs oies sur la même case et on ne rejoue pas quand on fait un six.

### Cases oie

Chaque fois qu'une oie s'y pose, elle avance de nouveau du même nombre de points. Exemple : si je me pose sur la case 45 après avoir tiré un 4, je rejoue de 4 pour arriver sur l'arrosoir.

### Fin de jeu

Dès qu'un joueur atteint la case 63 (même s'il la dépasse), il gagne la partie. Pour une nouvelle partie on recommence à la case.

### Cases événements

3	Saute – mouton	Avance jusqu'à la case du joueur qui est devant toi (s'il n'y a pas d'oie qui te précède, tu restes sur la case 3).
6	Le pont	Vole jusqu'à la case 12.
15	La Cage	Un oiseau s'est envolé. Pour le rattraper, recule à la case 9.
19	Hôtel	Tu te reposes des fatigues du voyage en passant un tour.
26	Les dés	Si tu arrives sur cette case après avoir fait 3 ou 6, tu rejeues.
31	Le puits	Tu tombes dedans! Pour en ressortir, tu dois faire 6.
39	L'escalier	Quel maladroit ... recule jusqu'à la case 33.
42	Le labyrinthe	Tu t'y perds ... recule jusqu'à la case 30.
52	La prison	Passe ton tour deux fois de suite.
58	Le cimetière	Tu recommences tout depuis le début : pose- toi sur la case 1.
63	Le jour se lève	Tu as gagné !

