

PICTIONARY®

DE PICTIONARY SPELREGELS.

Scheur de 68 geperforeerde kaarten los en leg ze op een stapeltje met de Nederlandse teksten naar beneden. Verdeel de spelers in teams. Elk team kiest een tekenaar (voor elk nieuw woord een nieuwe tekenaar). Elk team kiest een gekleurde pion en zet hem op het eerste 'Start'-vakje.

Dit is een 'IEDEREEN SPEELT'-vakje. Als alle tekenaars het woord gezien hebben, beginnen ze te tekenen. Alle andere spelers proberen het woord te raden aan de hand van de tekening van hun eigen tekenaar.


(Telkens wanneer een pion op een 'IEDEREEN SPEELT' vakje terechtkomt, moeten alle teams spelen.)

Het team dat het woord het eerst raadt, krijgt de dobbelsteen.

Dit team gooit de dobbelsteen en verplaatst zijn pion het gegooid aantal vakjes. De tekenaar van dit team neemt een nieuwe kaart en tekent het woord dat overeenkomt met het symbool op het vakje waarop de pion staat.

Als het team het woord binnen de minuut raadt, mogen ze de dobbelsteen opnieuw gooien, een nieuwe kaart nemen en opnieuw beginnen raden.

Als ze het woord niet binnen de minuut raden, dan is het volgende team in wijzerzin aan de beurt. Dit team gooit niet eerst de dobbelsteen. Hun tekenaar neemt een nieuwe kaart en tekent het woord van het vakje waarop hun pion staat. Als dit vakje een 'IEDEREEN SPEELT' vakje is, hebben alle teams weer een kans.

(Er zijn ook 'IEDEREEN SPEELT' woorden. Die herken je aan een  naast het woord. Als je zo'n woord tegenkomt, speel je het op dezelfde manier als bij de 'IEDEREEN SPEELT' vakjes. Dus elke tekenaar tekent en elk team raadt. Als je het 'IEDEREEN SPEELT' woord van een ander team raadt, krijgt jouw team de dobbelsteen, mag je je pion verplaatsen en een nieuwe kaart nemen.)

Het eerste team dat het laatste  VOORWERP vakje bereikt en de tekening goed raadt, wint het spel (je hoeft niet precies op dit vakje uit te komen).

Wat je niet mag als tekenaar: letters of cijfers gebruiken, iets tekenen waarmee je het aantal letters aangeeft, spreken of gebarentaal gebruiken.

Veel plezier!

REGLES DU PICTIONARY

Détachez puis empilez les 68 cartes, le texte en français vers le bas. Constituez des équipes. Chaque équipe désigne un dessinateur (on change de dessinateur à chaque nouveau mot), et choisit un pion de couleur qu'elle place sur la case de départ.


C'est une case DEFI: toutes les équipes jouent en même temps. Les dessinateurs prennent connaissance du mot et, par des croquis, tentent de le faire découvrir à leurs équipiers. Ils disposent d'une minute au maximum.


Chaque fois qu'un pion s'arrête sur une case DEFI, toutes les équipes jouent et s'affrontent chaque dessinateur essayant de faire deviner le mot à son équipe.

L'équipe qui identifie la première le mot en jeu, lance le dé et déplace son pion. Le dessinateur tire alors la carte suivante et lit secrètement le mot correspondant à la catégorie en jeu.

Si l'équipe découvre le mot dans la minute, elle continue à jouer, relance le dé, tire une nouvelle carte et tente de faire deviner le nouveau mot.

Si l'équipe ne devine pas le mot dans la minute, elle remet le dé à l'équipe suivante. Celle-ci ne le lance pas tout de suite mais tire d'abord une carte. Une équipe occupe une case aussi longtemps qu'elle n'a pas découvert le mot.

Quand le mot en jeu est précédé de , c'est un mot DEFI: le tour de jeu se transforme en Défi et toutes les équipes jouent en même temps. La première équipe qui identifie le mot déplace son pion du nombre de points indiqué sur le dé, puis tire une nouvelle carte.

Pour terminer, la première équipe qui atteint la case finale  OBJET et découvre le mot, gagne la partie (vous n'avez pas besoin de tomber pile sur la case finale: il suffit de l'atteindre).

Le dessinateur ne peut s'aider ni de gestes ni de paroles; il ne peut tracer des lettres, des chiffres ou encore des traits pour indiquer le nombre de lettres.

A vos crayons et bon amusement!

De categorieën

PERSON/PLAATS/DIER (ook namen)

VOORWERP

HANDELING

MOEILIJKE WOORDEN

IEDEREEN SPEELT

Les catégories

PERSONNE/LIEU/ANIMAL (ou élément relatif)

OBJET

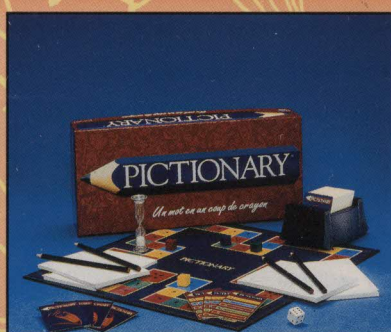
ACTION

DIFFICILE

DÉFI

© 1997, Pictionary Inc. All rights reserved.
Pictionary® is a trademark of Pictionary Inc., Nevada, USA.

U hebt nu een Mini-Pictionary in handen, gewonnen dankzij Coca-Cola. Hiernaast ziet u een afbeelding van de echte, grote Pictionary: het dynamische gezelschapsspel voor de hele familie, waarbij tekenen, raden en vooral lachen centraal staan. Pictionary bestaat nu in een compleet nieuwe uitvoering met meer dan 3.000 woorden. Bovendien is er



nu ook een nieuwe Pictionary Junior voor kinderen van 6 t/m 10 jaar.

Vous avez gagné ce Mini-Pictionary grâce à Coca-Cola. Mais connaissez-vous le vrai, le grand Pictionary présenté sur cette photo? Un jeu de société irrésistible pour toute la famille qui consiste à deviner un mot par le dessin. Rires et amusement garantis à chaque coup...de crayon! La nouvelle édition du Pictionary propose plus de 3.000 mots et fait peau neuve,

comme son petit frère, le Pictionary Junior, spécialement conçu pour les enfants de 6 à 10 ans.