

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



MASCARADE

Un jeu Jumbo pour 3 à 4 joueurs âgés de 8 ans et plus – publié par Jumbo

Contenu

- 1 plateau de jeu de 10 x 10 cases
- 4 socles
- 100 cartes représentant des masques
- 1 règle du jeu

Règles du jeu

On bat bien les 'cartes-masques' et on les met dans le couvercle de la boîte, le dos au-dessus. On appellera ces cartes la 'cagnotte'. Chaque joueur prend 5 cartes-masques de la 'cagnotte' et les place sur un support-cartes. Le joueur le plus jeune commence et place 1 de ses 5 masques sur la case de départ - le 'Jumbo' - du carton de jeu.

Le joueur suivant essaie de poser un masque dont un point au moins - la forme du visage, les cheveux, les yeux, le nez ou la bouche - s'accorde avec le masque qui se trouve déjà sur le carton de jeu. S'il y arrive, il reprend dans la cagnotte pour reconstituer sa réserve de 5 masques.

Les autres joueurs jouent de la même manière et essaient à leur tour de placer un masque ayant autant que possible de points qui s'accordent.

Si, avec les cinq masques dont on dispose, il n'est pas possible de continuer, on doit prendre une carte quelconque de la 'cagnotte'. Si, après cela, on ne peut toujours pas poser de carte, on laisse passer son tour. On a alors une carte supplémentaire sur son support-cartes.

Le jeu continue ainsi jusqu'à ce qu'un joueur ait déposé toutes ses cartes et lorsque la 'cagnotte' est épuisée. Ce joueur est le gagnant. Si le jeu se termine prématurément, du fait que plus personne ne puisse poser de carte, le gagnant est alors celui qui a le moins de cartes sur son support-cartes.

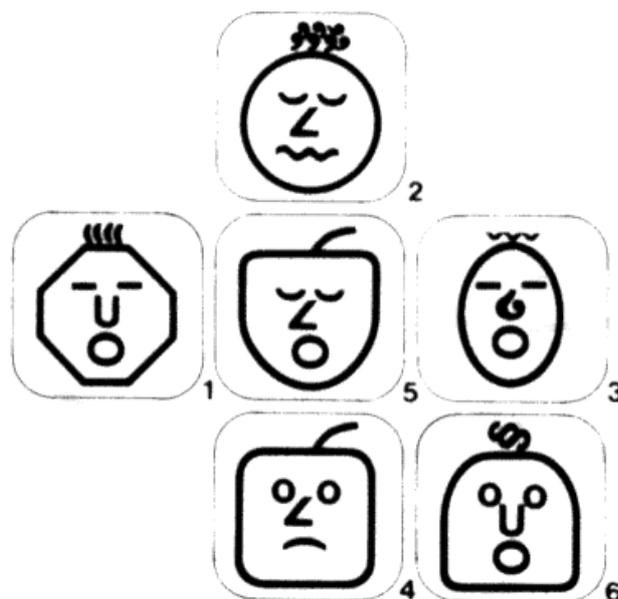
En cas de nombre égal de cartes, on tire au sort pour départager.

Manière plus difficile de jouer, pour les enfants plus âgés

Des points sont attribués pour chaque masque mis sur le jeu. Le compte se fait de la manière suivante :

Pour chaque point d'accord - la forme du visage, les cheveux, les yeux, le nez ou la bouche - on donne **1 point**. Pour une mise **unilatérale**, on peut donc obtenir au maximum 4 points, car il n'y a pas de 'doubles' cartes, c'est-à-dire deux cartes qui soient exactement les mêmes. En cas de mise **bilatérale**, **trilatérale** ou **quadrilatérale**, on compte le nombre de ponts pour chaque côté. Si l'on joue de cette manière, le gagnant est celui qui a obtenu le plus de points.

Exemple



La carte 5 est posée **quadrilatéralement** contre les cartes 1, 2, 3 et 4.

Contact avec la carte 1 : 1 point
Contact avec la carte 2 : 2 points
Contact avec la carte 3 : 1 point
Contact avec la carte 4 : 2 point
Total : **6 points**

La carte 6 est posée **bilatéralement** contre les cartes 3 et 4.

Contact avec la carte 3 : 1 point
Contact avec la carte 4 : 1 point
Total : **2 points**