

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

**escaleajeux.fr**

**09 72 30 41 42**

**06 24 69 12 99**

**escaleajeux@gmail.com**





## **Après la pose d'un pion, on comptabilise les points recueillis par le joueur sur le bloc prévu à cet effet, de la façon suivante :**

**On totalise à chaque fois :**

### **1) les deux chiffres du pion posé.**

Sur la photo 1, le joueur qui a posé le pion « **4-blanc-2** » rapportera 6 points.  
Celui qui aura mis le « **double 5 orange** », rapportera 10 points.

### **2) les chiffres en contact au dessus et en dessous de chaque chiffre du pion posé**

Sur la photo 2, le joueur qui est en train de mettre le « **6-violet-0** » rapportera :  
d'une part les chiffres du pion posé 6 points  
les chiffres en contact avec les chiffres du pion posé : les six points en contact au dessus du 6 posé ;  
**le total fera 12 points.**

### **3) si le pion que vous posez est en contact d'un autre par la couleur, vous comptez les deux chiffres de ce dernier pion**

Sur la photo 2, le joueur qui a posé le pion « **6-orange-2** » rapportera  
d'une part les chiffres du pion posé soit  $6+2=8$   
les chiffres du pion en contact par la couleur (**le double 5 orange**) soit 10 points  
**le total fait donc 18 points.**

## **Exemple de comptage avec les trois possibilités de points:**

Sur la photo 2, le joueur qui a posé le pion « **1-blanc-2** » rapporte :

- 1) d'une part les 3 points du pion posé
- 2) les points qui sont en contact avec les chiffres du pion posé soit 2 points
- 3) les points du pion « **4-blanc-2** » qui est en contact par la couleur soit 6 points

**Soit au total : 11 points.**

## **Suite du jeu :**

Quand un joueur a posé un pion, il en tire un nouveau dans la pioche.

Le joueur qui se trouve à sa gauche, joue ensuite.

Quand la pioche est épuisée, le jeu continue jusqu'à ce que chaque joueur ait posé tous ses pions.

Le gagnant est le joueur qui aura totalisé le plus grand nombre de points.

## **Pour une meilleure connaissance du jeu : (voir aussi au dos)**

Le jeu compte 7 «familles» correspondant à sept couleurs ; dans chacune il y a sept combinaisons de deux chiffres allant eux-mêmes de 0 à 6. Chaque chiffre est présent deux fois dans chacune des 7 couleurs.

Chaque combinaison de deux chiffres existe deux fois dans le jeu, mais la couleur centrale de ces deux pions est différente.