

## Contenu :

Bob le Bricoleur, un socle qui vacille (en 2 éléments), une échelle (en 2 éléments), 12 pots de peinture vides de 4 couleurs (rouge pour Ben, jaune pour Scoup, bleu pour Coccigrue et orange pour Tourneboule), un dé spécial.

## Mise en place :

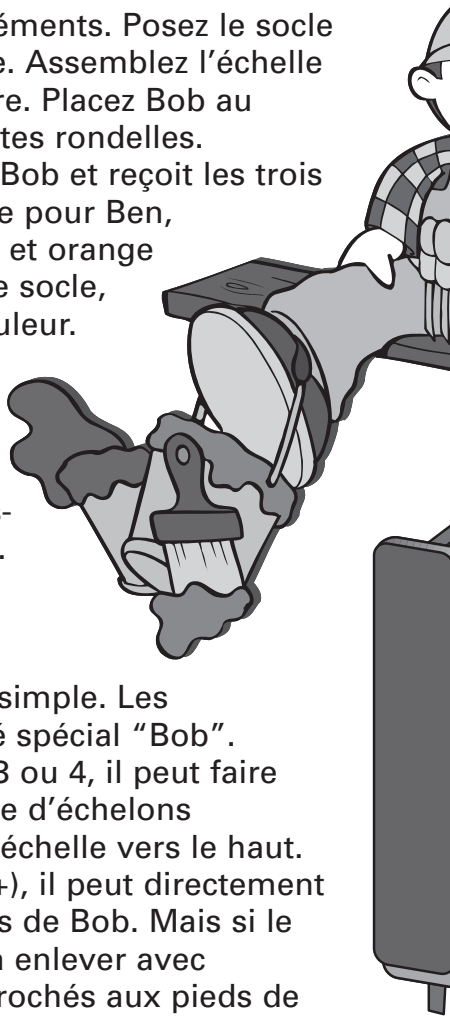
Assemblez le socle en emboîtant les éléments. Posez le socle en tournant la partie ronde vers la table. Assemblez l'échelle puis faites glisser la base dans la rainure. Placez Bob au sommet de l'échelle entre les deux petites rondelles. Chaque joueur incarne un des amis de Bob et reçoit les trois pots de peinture correspondants. Rouge pour Ben, jaune pour Scoup, bleu pour Coccigrue et orange pour Tourneboule. Placez les pots sur le socle, sur les taches de peinture de même couleur.

## Principe du jeu :

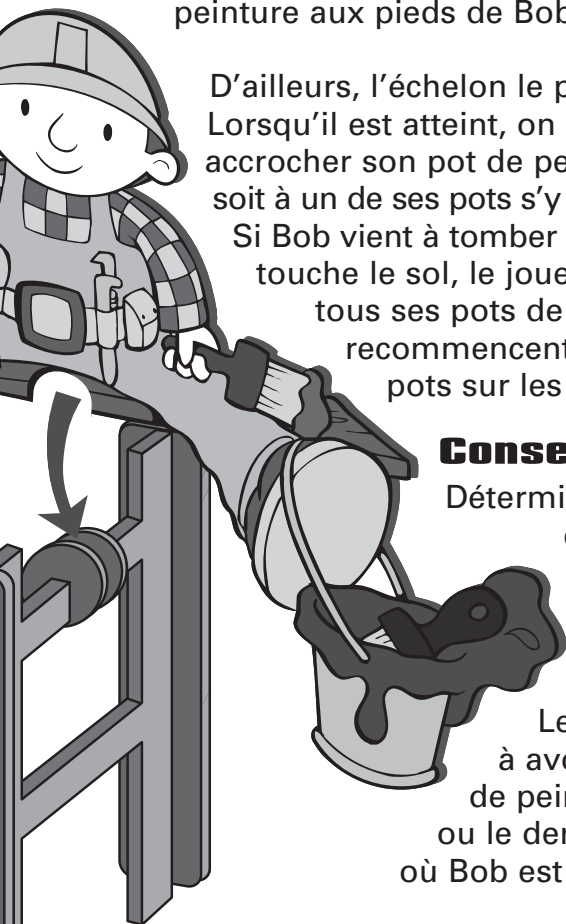
Le gagnant est le joueur qui réussit à accrocher le premier tous les pots correspondant à sa couleur aux pieds de Bob.

## Règles du jeu :

Le jeu "Bob fait de l'équilibre" est très simple. Les joueurs lancent chacun à leur tour le dé spécial "Bob". Si le dé d'un des joueurs tombe sur 2, 3 ou 4, il peut faire avancer ses pots de peinture du nombre d'échelons correspondants, en partant du bas de l'échelle vers le haut. Lorsque le dé indique le signe "plus" (+), il peut directement accrocher un de ses pots à un des pieds de Bob. Mais si le dé indique le signe "moins" (-), il devra enlever avec précaution un des pots de peinture accrochés aux pieds de Bob (y compris un de ses pots), pour le remettre sur une tache de même couleur sur le socle. S'il tombe sur un échelon où sont déjà accrochés deux pots



(de part et d'autre de l'échelon, il n'y a de place que pour un pot), il pourra alors accrocher son pot à l'échelon supérieur (s'il y a de la place) ou sur le bord d'un pot de sa couleur. Pour pouvoir accrocher son pot aux pieds de Bob, il n'est pas nécessaire d'obtenir le nombre exact d'échelons à gravir. Si le chiffre indiqué par le dé est supérieur au nombre d'échelons nécessaires pour atteindre Bob, on peut accrocher son pot de peinture aux pieds de Bob.



D'ailleurs, l'échelon le plus élevé ne compte pas. Lorsqu'il est atteint, on peut automatiquement accrocher son pot de peinture soit aux pieds de Bob, soit à un de ses pots s'y trouvant déjà. Mais... attention ! Si Bob vient à tomber ou si un de ses pots de peinture touche le sol, le joueur perd la partie et reprend tous ses pots de peinture. Les autres joueurs recommencent la partie en remettant leurs pots sur les taches de couleur du socle.

### **Conseil :**

Déterminez à l'avance si les joueurs doivent accrocher leurs pots en se servant d'une ou de deux mains.

### **Fin de la partie :**

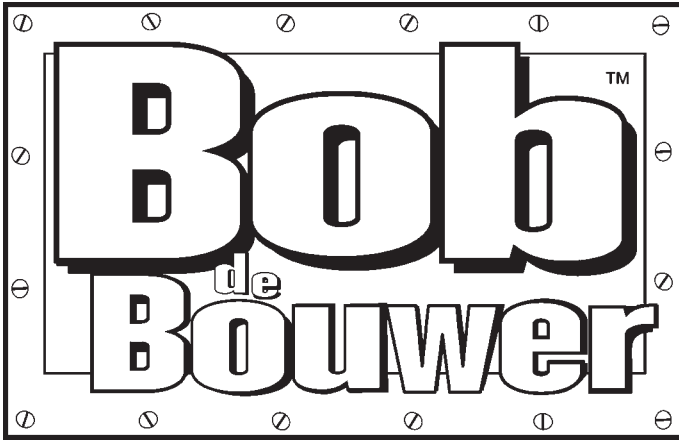
Le vainqueur est le premier à avoir accroché ses trois pots de peinture aux pieds de Bob, ou le dernier joueur restant, au cas où Bob est tombé.



© 2002 Jumbo International, Amsterdam.  
© HIT Entertainment PLC and Keith Chapman 2002  
Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés.

[www.bobthebuilder.com](http://www.bobthebuilder.com) [www.jumbo.nl](http://www.jumbo.nl)





# **Verf met Bob**

## **Wiebelspel**

### **Spelregels**

Bob de Bouwer staat bovenop een wiebelende ladder klaar om het plafond te verven. Daarvoor heeft hij echter wel drie potten verf in dezelfde kleur nodig. Krijgt Bob met behulp van zijn vriendjes Muck, Scoop, Liftie en Dizzie de klus voor elkaar of valt hij van de wiebelende ladder?



00531

# Inhoud

1 Bob de Bouwer, 1 speelbodem (in 2 delen), 1 ladder (in 2 delen), 12 lege emmertjes verf in 4 kleuren (Rood voor Muck; geel voor Scoop; blauw voor Liftie en oranje voor Dizzie), 1 speciale dobbelsteen.

## Vorbereiding

Klik de beide delen van de speelbodem in elkaar. Zet de speelbodem met de bolle kant naar beneden op tafel. Schuif de twee ladderdelen in elkaar en zet de ladder in de gleuf in de speelbodem. Zet Bob bovenop de ladder, tussen de twee kleine schijfjes. Iedere speler speelt één van de vriendjes van Bob en krijgt de drie bijbehorende emmers verf. Rood voor Muck; geel voor Scoop; blauw voor Liftie en oranje voor Dizzie. Zet de emmers op de speelbodem, op de verfspatten van dezelfde kleur.

## Doel van het spel

De speler die er als eerste in slaagt alle emmers van zijn kleur aan de voeten van Bob te hangen, is de winnaar.

## Spelregels

Het Verf met Bob spel is erg gemakkelijk. Eén voor één gooien de spelers met de speciale Bob dobbelsteen.

Als je 2,3 of 4 gooit, mag je één van jouw emmertjes hetzelfde aantal sporten, te beginnen vanaf de bodem, hoger op de ladder zetten. Wanneer er een emmer met een plus (+) wordt gegooid, mag je één van je emmers direct aan één van de voeten van Bob hangen. Maar als er een emmer met een min (-) wordt gegooid, moet je voorzichtig één van de emmers (mag ook één van je eigen emmers zijn), die al aan de voeten van Bob hangt, verwijderen en terugzetten op de bodem, op een verfspat van dezelfde kleur.



Als je op een sport komt waar al twee emmertjes hangen (op elke sport is aan elke kant maar plek voor één emmer), dan mag je jouw emmer op een sport hoger hangen (waar plaats is) of aan het randje van een emmer van je eigen kleur. Om een emmer aan de voeten van Bob te hangen, hoef je niet het exacte aantal te gooien. Gooi je hoger dan vervallen alle hogere punten.

De hoogste sport waar Bob op zit telt niet mee.

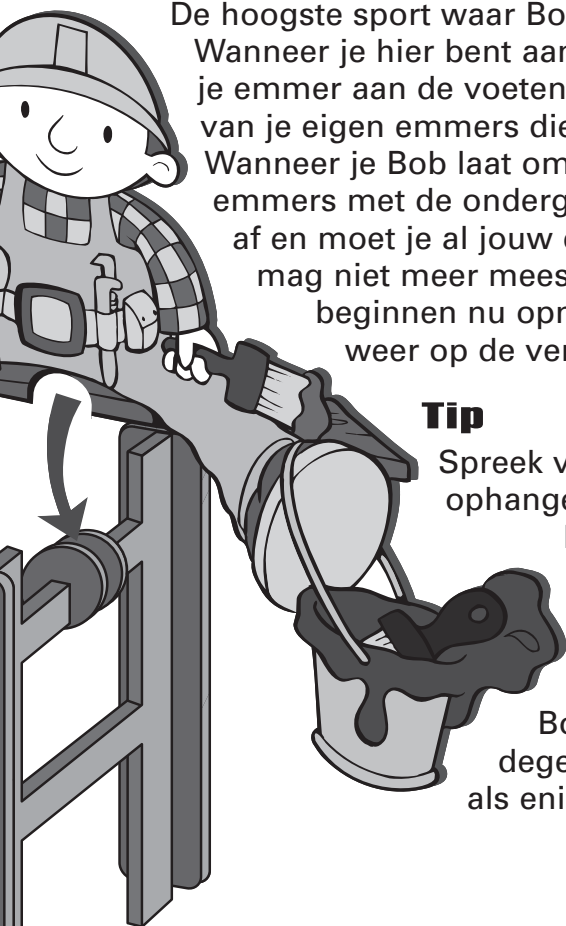
Wanneer je hier bent aangekomen mag je automatisch je emmer aan de voeten van Bob hangen of aan één van je eigen emmers die er al hangt. Maar.... pas op! Wanneer je Bob laat omvallen of wanneer één van zijn emmers met de ondergrond in aanraking komt, ben je af en moet je al jouw emmers verf eraf halen. Je mag niet meer meespelen. De andere spelers beginnen nu opnieuw en zetten hun emmers weer op de verfspatten op de speelbodem.

### Tip

Spreek van tevoren af of je bij het ophangen van de emmers één of twee handen mag gebruiken.

### Einde van het spel

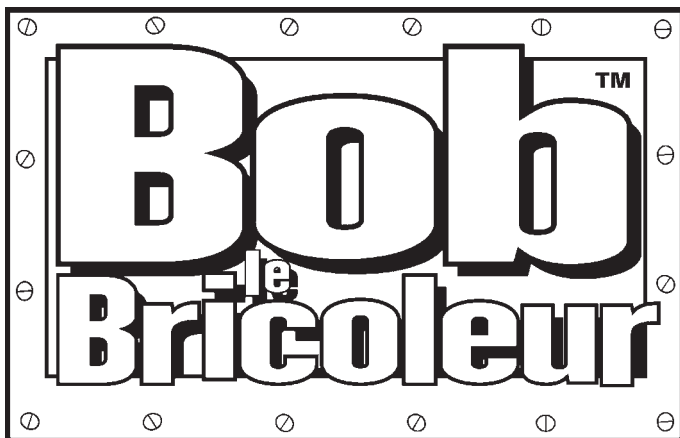
De winnaar is degene die als eerste drie emmers verf aan Bob zijn voeten heeft hangen of degene die, als Bob is omgevallen, als enige speler overblijft.



HIT  
© 2002 Jumbo International, Amsterdam.  
© HIT Entertainment PLC and Keith Chapman 2002  
Opgelet: Wegens de kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

[www.bobthebuilder.com](http://www.bobthebuilder.com) [www.jumbo.nl](http://www.jumbo.nl)



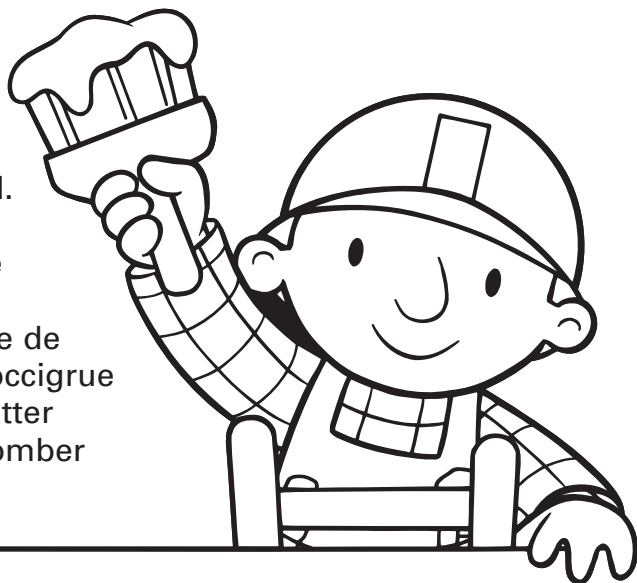


# **Bob fait de l'équilibre**

## **Jeu d'action**

### **Règles du jeu**

Bob le bricoleur se trouve au sommet d'une échelle vacillante, prêt à peindre le plafond. Pour cela, il a besoin de trois pots de peinture de même couleur. Bob parviendra-t-il avec l'aide de ses amis Ben, Scoup, Coccigrue et Tourneboule à s'acquitter de sa corvée ou va-t-il tomber de l'échelle vacillante ?



00531