

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



BURGER

© 1990 Jumbo

Contenu

- 55 cartes comprenant :
 - 18 petits pains,
 - 9 burgers,
 - 6 tomates,
 - 6 feuilles de salade,
 - 4 tranches de fromage,
 - 4 cuillerées de mayonnaise,
 - 2 portions de rondelles d'oignon,
 - 2 cornichons,
 - 4 jokers (sur fond jaune)
- La carte du menu
- Les règles du jeu.

But du jeu :

Le gagnant est le joueur qui, à la fin du jeu, a le plus de cartes.

Déroulement du jeu :

1. Bien battre les cartes et les poser à l'envers sur la table, de façon à en cacher le dessin. La carte du menu est posée à l'endroit, de façon à ce que les joueurs puissent voir comment se présente le hamburger idéal.
2. Le joueur le plus affamé a le droit de commencer. C'est ensuite au tour du joueur placé à sa gauche et ainsi de suite.
3. Le joueur, dont c'est le tour, retourne les cartes une par une et ce faisant, il essaie de retourner 2 petits pains, 1 burger et autant de garnitures différentes possibles (qui sont les ingrédients à ajouter à son burger).

4. Quand un joueur retourne deux fois la même carte, il perd son tour. Il y a 3 cas possibles :
 - Si ces deux cartes identiques représentent **des garnitures**, toutes les cartes qui ont été retournées seront remises faces cachées (c'est-à-dire dans la position initiale, voir point 1) et c'est au tour du joueur suivant.
 - Même chose, si les deux cartes identiques représentent **des burgers**.
 - Si les deux cartes identiques représentent des **petits pains**, ce joueur peut ramasser toutes les cartes retournées. Mais... il doit être en mesure de constituer un burger, faute de quoi le festin n'a pas lieu et toutes ces cartes sont remises faces cachées. C'est alors au tour du joueur suivant.
5. Les joueurs doivent bien évidemment essayer de se rappeler le contenu et l'emplacement des cartes qui ont déjà été retournées.
6. Les jokers (les cartes sur fond jaune) peuvent être utilisés à la place de n'importe quelle autre carte, mais les joueurs doivent décider immédiatement, dès qu'ils en retournent une quelle carte il représente. Si, pendant le même tour, ce joueur retourne une carte pour laquelle il a utilisé le joker, il perd son tour et le point 4 est appliqué. La règle est la même si un joueur tire un deuxième joker.
7. Si un joueur réalise un hamburger géant en un tour, c'est-à-dire 2 petits pains, 1 burger, et 6 garnitures différentes, ces cartes comptent double à la fin du jeu. Un hamburger géant peut contenir un joker.
8. Quand tous les hamburgers sont constitués (9 pièces), le jeu est terminé, même s'il reste encore d'autres cartes. C'est le joueur qui a le plus de cartes, qui a gagné. S'il arrive que des joueurs aient le même nombre de cartes, c'est celui qui a constitué le hamburger le plus grand.