

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



le domino- -mots

Qui, quoi ?

De **abaisse-langue** à **wagon-lit**, 400 noms composés choisis dans la langue française* ont été répartis, recto-verso, sur cent dominos. **Abaisse-** sur un domino noir et **-langue** sur un domino blanc ; **wagon-** sur un noir et **-lit** sur un blanc, etc. En sorte de pouvoir combiner un domino noir avec un domino blanc, et former librement jusqu'à 160000 combinaisons telles que

wagon- -langue ou **abaisse- -lit**.

Mais toutes les combinaisons sont-elles validables... ?

Se joue seul, à deux, à trois... Au delà de 4, former 4 équipes même déséquilibrées en nombre et en âges.

On participe dès que l'on sait lire et jusqu'à la sénilité, ou mieux... pour s'en préserver !

Dans quel(s) but(s) ?

Obtenir le plus possible de validations.

S'amuser des télescopes de sens obtenus. Créer de nouveaux concepts.

Argumenter, s'entendre, affûter sa créativité et des talents de diplomate.

Découvrir voire redécouvrir consensuellement les richesses de notre langue.

Comment ?

Chaque équipe choisit 8 dominos : 4 noirs et 4 blancs dans la boîte. Puis, quelqu'un pioche au hasard un domino noir qu'il pose au milieu des joueurs et à partir duquel toutes les équipes sont invitées à former une première combinaison avec un de leurs dominos blancs. La plus consensuelle est validée.

On tourne ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre à partir de l'équipe à l'origine de cette première validation.

Contre un domino blanc on pose un noir et vice-versa, à son tour. Chaque équipe joue en déposant un domino par tour, à l'une ou l'autre des extrémités du chemin qui se dessine, jusqu'à son dernier domino.

Chaque dépôt de domino doit se solder par une validation au moins. Les stratèges apprécient de valider deux, trois, voire jusqu'à quatre combinaisons selon les circonvolutions du chemin.

Plusieurs bords mis en regard fourniront autant de combinaisons susceptibles d'être validées.

Validation

Valider une combinaison revient à agréer consensuellement le sens d'un télescope. En prenant note d'une combinaison validée sur une feuille de jeu (non fournie). En respectant les trois règles de validation ci-après.

REGLES DE VALIDATION

1 - Toute combinaison doit générer du sens :

l'équipe proposera entre une et quatre définitions pour chaque dépôt de domino.

2 - Réjouir sans faute :

orthographe impeccable, tolérances ponctuelles, voire manipulations forcées, le collectif statuera car...

3 - un consensus doit présider à toute validation

à l'usage une jurisprudence propre aux cercles de joueurs s'étoffera en privilégiant humour et mots d'esprit.

Les trois règles doivent être réunies pour l'une des combinaisons au moins.

Les combinaisons non validées sont abandonnées et pourront être récupérées

Exemples (n'ayant aucun caractère obligatoire) :

Un **cache- -bœuf** (formé de **cache**-sexe et de œil-de-**bœuf**) est fort utile pour qui a déjà volé un œuf.

Un **bouton- -pensée** (bouton-d'or et libre-pensée) : Interrupteur à ne pas oublier de couper le soir.

état-sœur (formé de **état**-major et de belle-**sœur**) : se justifie car en 1958, au cours d'une conférence de presse, le Général de Gaulle lui-même a été repris sur ce point en parlant de la France et de l'Algérie comme des états frères.

eau-de- -caisse (formé de **eau-de**-vie et de tiroir-**caisse**) provoque le rire graveleux de son auteur qui affirme qu'il s'agit d'un petit foireux... Choquée, une autre équipe propose « condensation à l'échappement d'une voiture »... Avant qu'une dernière emporte la validation en **soufflant** « eau-de-caisse = liquide = mitraille = petite monnaie = pièces jaunes ». Autres temps et lieux: Prosper s'interroge sur l'orthographe de "haut-de-caisse" ≠/ bas-de-caisse ... Surenchérissement de JM Blas de Robles: sueur du batteur après un solo de batterie. Dans un café sur la route Napoléon: en anglais *ode* = poème; *case* = boîte ... eau-de- -caisse, avec l'accent: **ode-case** = boîte-à-poèmes

Souffler c'est jouer !

Souffler est un moyen supplémentaire de creuser l'écart au score et consiste, à son tour de jouer, à surenchérir sur une définition précédente... Dans le but de ravir et l'auditoire et la validation d'un concept...

Qui gagne ?

Tout le monde repart gagnant d'une bonne partie. Les meilleurs gagnants sont ceux qui totalisent le plus grand nombre de validations... Mais le grand gagnant reste toujours la langue française. Cocorico !

Ainsi le **domine-aux-mots** se veut convivial, raisonnable, cultivé et spirituel. Poétique, littéraire, trivial, technique... chaque cercle d'amis trouvera ici un moyen divertissant de développer ses connaissances, d'échanger, de démontrer, de négocier, voyager, de créer de nouveaux concepts...

Durée :

Prévoir environ 20 minutes pour jouer 8 dominos à 4 équipes.(Le nombre de dominos par joueur au départ fait varier les temps de parties, manches et belles).

Variantes :

Hors les règles de validation, les joueurs adoptent librement toute variante de jeu. Par exemples...

On décide consensuellement s'il faut continuer absolument le chemin par une de ses extrémités ou si l'on accepte des jeux en toutes positions du chemin constitué.

On décide consensuellement si l'on pioche un domino après chaque jeu, jusqu'à épuisement de la pioche

On décide consensuellement qu'on ne souffle qu'à son tour de jouer ou n'importe quand.

On décide consensuellement de la comptabilité et de l'attribution des définitions; surtout quand elles ont été "soufflées"

On décide consensuellement de tolérances orthographiques ponctuelles (accord du genre et du nombre selon les télescopes), de manipulations forcées (opéra pouvant devenir **opère à** ; aye-aye devenir **aïe-** voire **ouille**... voire toutes autres modifications phonétiques où le sens y gagnerait).

Quoi d'autre ?

Des extensions seront disponibles prochainement (version anglaise, mots de pure invention, argot, autres mots composés francophones, noms de lieux géographiques).

Le **domine-aux-mots** étant une invention dérivée des recherches picturales de son auteur: demandes d'information, témoignages, échanges sur les multiples en Art et Livre d'Or du jeu à déposer via les articles du forum.

A poster vers l'adresse postale Les jeux "MaMuse" 447, rue du Château 45560 St Denis-en-val France

Ou échanger par la messagerie : contact@dominomot.net