

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Le petit jeu ^{des} Familles du Monde

Règle du Jeu

- ◆ Il y a 8 familles de 4 personnages (le fils, la fille, le papa et la maman). Pour commencer, disposer toutes les cartes, faces cachées, sur la table.
- ◆ A son tour, chaque joueur retourne une carte, et la laisse visible à son emplacement. Lorsque les 4 cartes d'une même famille sont retournées, le joueur qui a retourné la dernière des 4 remporte la famille complète. S'il n'a pas vu que les 4 cartes d'une même famille étaient retournées, c'est le joueur suivant qui gagne la famille (à condition évidemment qu'il ait lui-même repéré les 4 cartes).
- ◆ Le joueur qui a récupéré le plus de familles gagne la partie.

Le bluff

A partir de 7 ans – Règle du Jeu (pour 2 joueurs)

- ◆ Il y a 8 familles de 4 personnages (le fils, la fille, le papa et la maman). Les 32 cartes forment une pioche.
- ◆ André et Bénédicte sont les deux joueurs. André tire une carte et la regarde. Il annonce par exemple « c'est une maman ». Il peut dire vrai ou bluffer.
- ◆ André dit vrai, mais Bénédicte dit « menteur » : André gagne la carte, la pose devant lui, et peut rejouer.
- ◆ André dit vrai, et Bénédicte dit « d'accord » : Bénédicte gagne la carte, et reprend la main.
- ◆ André bluffe et Bénédicte dit « menteur » : Bénédicte gagne la carte, et reprend la main.
- ◆ André bluffe et Bénédicte dit « d'accord » : André gagne la carte, garde la main et peut en plus de cela choisir une carte parmi celles que Bénédicte avait déjà gagnées (sauf parmi celles qui forment déjà une famille complète).
- ◆ Lorsque la pioche est épuisée, le joueur qui a récupéré le plus de familles complètes gagne la partie.
- ◆ Lorsqu'on sait bien jouer, on peut aussi annoncer le nom de la famille (ex: « c'est la maman de la famille chinois »)

Le Jeu de familles

Règle traditionnelle

- ◆ Distribuer 5 cartes à chaque joueur. Les autres cartes forment une pioche.
- ◆ Le premier joueur (André) demande une carte à qui il veut. Il dit par exemple « Dans la famille Chinois, je demande le Fils à... Bénédicte ». Si Bénédicte possède cette carte, elle la donne à André, sinon elle lui dit « pioche ! ».
- ◆ André peut continuer à demander une carte à quelqu'un tant que personne ne lui dit « pioche ! ».
- ◆ Si Bénédicte n'avait pas le Fils de la famille Chinois, c'est elle qui prend la main et qui fait à son tour une demande.
- ◆ Lorsqu'un joueur possède une famille complète, il l'annonce et pose les 4 cartes sur la table. Le joueur qui a récupéré le plus de familles gagne la partie.

Jeux F.K.