

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Le petit jeu ^{du} Cirque

Règle du Jeu

- ◆ Il y a 9 puzzles à reformer. Les puzzles ont des formats différents (2/3/4 ou 6 cartes).
- ◆ Poser toutes les cartes en vrac, faces cachées, au centre de la table. Le plus jeune joueur tire une carte. Il s'agit alors de la première carte d'un des 9 puzzles. Le joueur la pose devant lui et passe la main au joueur suivant, qui tire à son tour une carte.
- ◆ Dès lors, lorsqu'on tire une carte correspondant à un puzzle qui a déjà été entamé, on la donne à celui qui en a besoin. Ce joueur récupère la main.
- ◆ Si la carte que l'on tire correspond à un puzzle qu'on a soi-même déjà entamé, on la gagne et on peut rejouer.
- ◆ Le joueur qui a formé le plus de puzzles gagne la partie.

L'œil de lynx

Règle du Jeu

- ◆ Disposer toutes les cartes faces visibles sur la table.
- ◆ Le premier joueur désigne une carte. Le joueur suivant doit alors désigner toutes les cartes qui conviennent pour former une même scène. S'il y arrive, il peut prendre les cartes et disposer la scène devant lui. Sinon, il doit reposer les cartes à leur emplacement. Il désigne à son tour une carte pour le joueur suivant.
- ◆ Le joueur qui a constitué le plus de scènes gagne la partie.

Le jeu des spectacles

Règle du Jeu

- ◆ Distribuer 5 cartes à chaque joueur. Les autres cartes forment une pioche.
- ◆ Le premier joueur (François) demande une carte à qui il veut. Il dit par exemple « Dans le spectacle des Acrobates, je demande une carte à... Elisa ». Si Elisa possède une carte de ce spectacle, elle la donne à François, sinon elle lui dit « pioche ! ».
- ◆ François peut continuer à demander une carte à quelqu'un tant que personne ne lui dit « pioche ! ».
- ◆ Si Elisa n'avait pas de carte du spectacle des Acrobates, c'est elle qui prend la main et qui fait à son tour une demande.
- ◆ Lorsqu'un joueur possède une scène complète (2/3/4 ou 6 cartes selon les scènes), il l'annonce et pose les cartes sur la table. Le joueur qui a récupéré le plus de scènes gagne la partie.

Jeux F.K.