

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

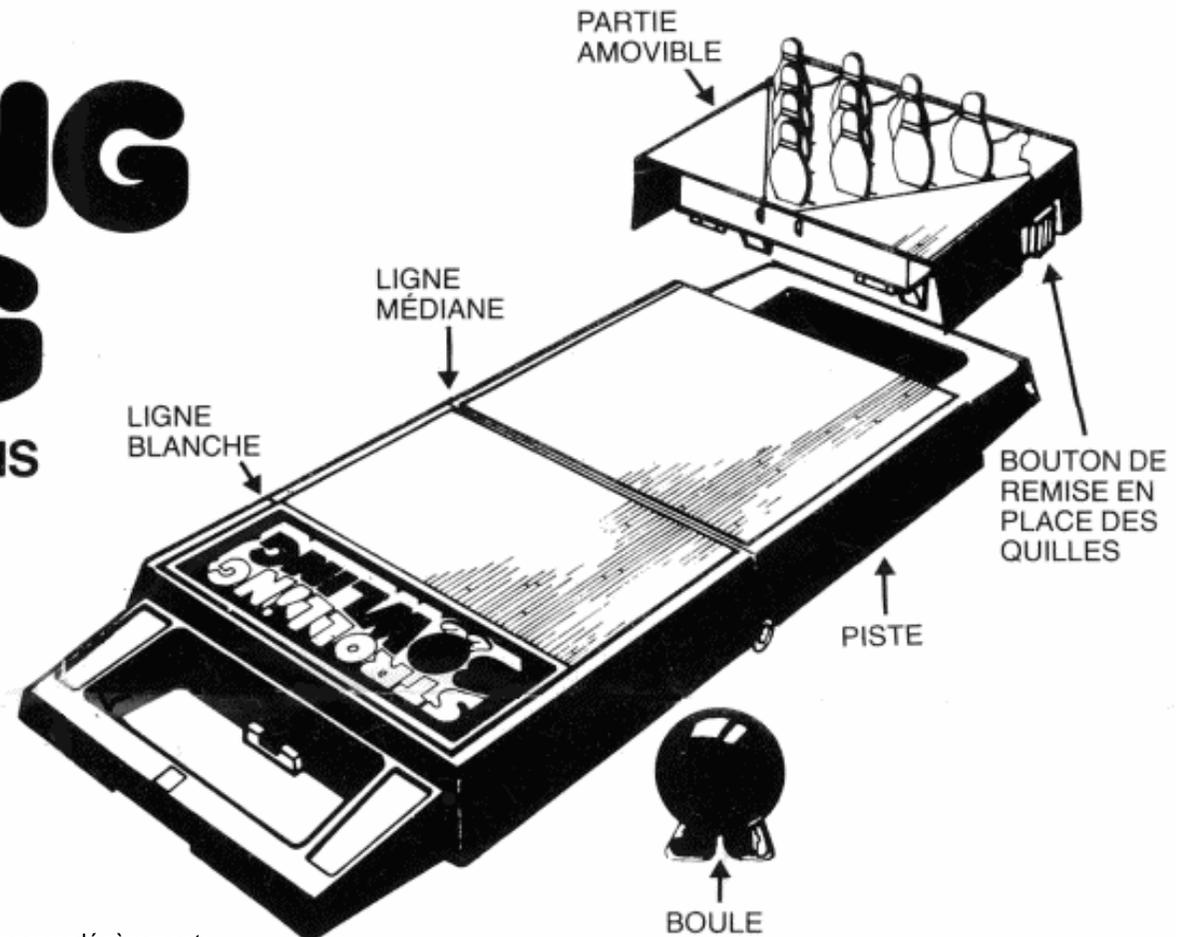
06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# STROLLING BOWLING

## INSTRUCTIONS



### ASSEMBLAGE

1. Ouvrir la mallette et sortir la boule de son logement.
2. Mettre la piste sur une surface plane.
3. Placer la partie amovible à la fin de la piste (voir illustration).
4. Pour fixer la partie amovible, la présenter dans le prolongement de la piste et appuyer légèrement.

### POUR JOUER

Remonter le bouton "ressort" et lancer la boule à partir de la ligne blanche.  
Les débutants peuvent la lancer à partir de la ligne médiane.  
Après 10 lancers, le gagnant est celui qui totalise le plus de points.

### COMMENT COMPTER

1. Si vous abattez toutes les quilles d'un coup, vous avez fait un STRIKE.
  - Si votre premier lancer n'abat pas toutes les quilles, vous avez droit à un 2<sup>ème</sup> essai pour abattre les quilles restantes.
  - Si votre 2<sup>ème</sup> lancer abat les quilles restantes, vous avez fait un SPARE.
  - Si vous n'avez pas atteint toutes les quilles en 2 lancers, votre score sera le nombre de quilles que vous avez abattues en 2 essais.
2. Vous pouvez compter de 2 façons :
  - Comme au vrai bowling en utilisant les feuilles de score (voir au verso).
  - En comptant 20 points pour un strike, 15 points pour un spare, et le nombre de quilles abattues si vous n'avez fait ni un spare, ni un strike.

