

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



VARIANTES

3 JOUEURS

Mettre tous les pions en place sur le terrain, chaque joueur choisit son camp. Les pions du camp non choisi restent sur le terrain. Même principe de jeu qu'à 4 joueurs. Les Bleus commencent...

2 JOUEURS

Chaque joueur prend 2 camps, soit le Bleu et le Rouge, ou bien le jaune et le Noir. Le terrain est placé en diagonale par rapport aux joueurs.

Même principe de jeu qu'à 4 joueurs.

Les Bleus commencent, le premier joueur déplace 2 pions bleus puis 2 pions rouges, le second joueur déplace 2 pions jaunes puis 2 pions noirs et ainsi de suite... ATTENTION

Les pions bleus et rouges se déplacent uniquement vers le camp jaune et Noir, (jamais vers leurs couleurs) et vice versa.

2 SUPERJOUEURS

Chaque joueur prend 2 camps, soit le Bleu et le jaune, ou bien le Rouge et le Noir. Le joueur se place face au Bleu, son adversaire à sa gauche face au Rouge. Même principe de jeu qu'à 4 joueurs.

Les Bleus commencent et déplacent 2 pions, puis les Rouges, ensuite les jaunes et enfin les Noirs et ainsi de suite...

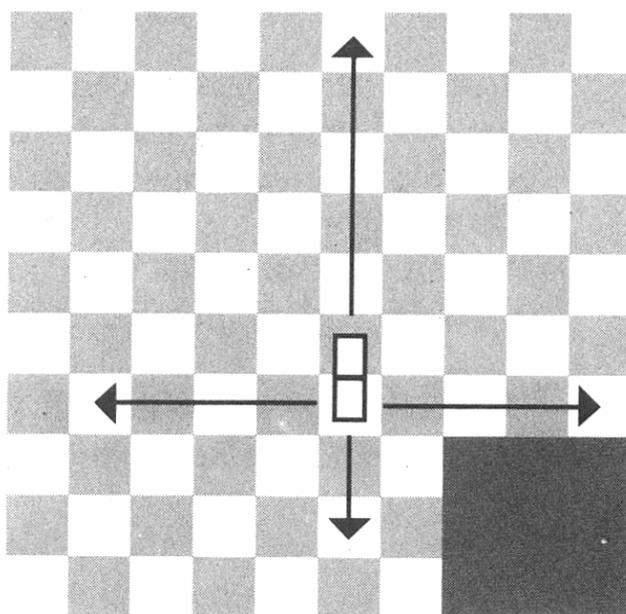
CALCUL DES POINTS

Le joueur qui est resté seul sur le terrain, récupère ses pions.

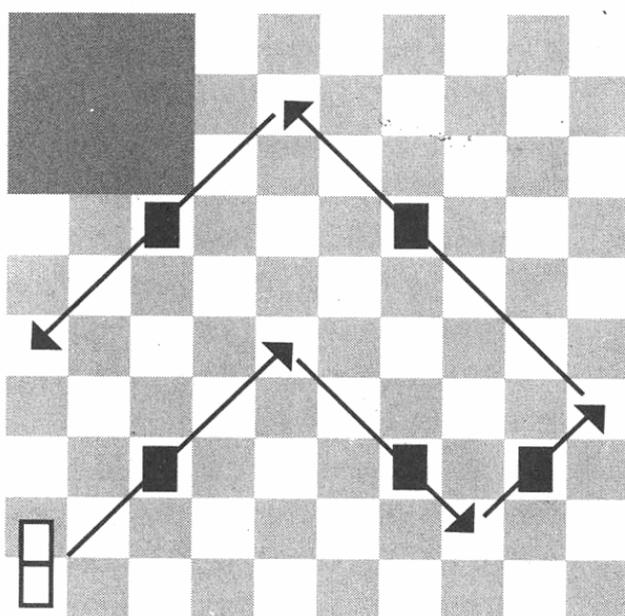
Si l'on a arrêté la partie en cours, car les prises sont devenues impossibles, les joueurs récupèrent chacun leurs pions restés sur le terrain.

- Chaque pion de sa couleur vaut 2 POINTS.
- Chaque pion adverse vaut 1 POINT.

Il est donc important de prendre si possible un pion de sa couleur au moment de la transformation en SUPERPION.



Déplacement du SUPERPION



IMPORTANT

- Si au moment de la transformation en SUPERPION l'adversaire n'avait aucun pion dans sa réserve, il faudrait alors en prendre un dans la réserve de la boîte.
- Si au cours de la partie, un joueur se retrouve avec un seul pion à déplacer sur le terrain, déplacer celui-ci normalement.