

### **Mine abandonnée**

En Phase 1, vous devez piocher vos cartes dans la défausse. Ensuite, les cartes éventuellement défaussées seront placées sur la pioche.

### **Embuscade**

La distance entre n'importe quels joueurs est 1 (à modifier avec les éventuels Mustang et Appaloosa).

### **Frères de sang**

Au début de votre Tour, vous pouvez perdre un point de vie (pas le dernier) pour le donner à un joueur de votre choix.

### **Mort Vivant**

Le Joueur qui a été éliminé le premier revient à la vie avec 2 points de vie et 2 cartes en main, et jouera normalement.

### **Pour une poignée de carte...**

Chaque joueur peut être la cible d'autant de cartes Bang qu'il a de cartes en main.

### **Tord Boyaux**

Vous pouvez ne pas effectuer la Phase 1 pour regagner 1 point de vie.

### **Vendetta**

A la fin de votre tour, vous piochez une carte: si c'est un cœur, vous rejouez un tour (ne s'applique qu'une seule fois par joueur).

### **La Loi de l'Ouest**

En Phase 1, vous devez montrer aux autres joueurs la 2ème carte piochée. Vous devez la jouer ce tour-ci (sauf si c'est impossible).

### **Fleur de Cactus**

En Phase 1, au lieu de piocher dans la défausse, vous devez deviner la couleur de la carte en haut de la pioche (rouge ou noire): si c'est juste, gardez la carte et continuez à deviner; sinon, défaussez la carte.

### **Ranch**

A la fin de votre tour, vous pouvez défausser autant de cartes de votre main et en piocher le même nombre.

### **Ricochet**

Vous pouvez défausser des cartes Bang pour tenter d'éliminer des cartes en jeu devant des joueurs accessibles. Ces derniers peuvent jouer des cartes Miss pour contrer.

### **Roulette Russe**

En commençant par le Shérif et dans l'ordre du tour, chaque joueur doit défausser une carte « Miss » et ce jusqu'à ce qu'un joueur ne le puisse plus. Celui-ci perd 2 points de vie.

### **Sniper**

Pendant votre tour, vous pouvez jouer 2 cartes Bang ensemble afin de toucher un joueur. Celui-ci devra se défausser de 2 cartes Miss pour contrer, sinon, il perd 1 point de vie.

### **Le Juge**

Durant ce tour, aucun joueur ne peut poser de carte devant lui ou un autre joueur.

### **Lasso**

Les cartes en jeu se trouvant devant chaque joueur n'ont aucun effet ce tour-ci.