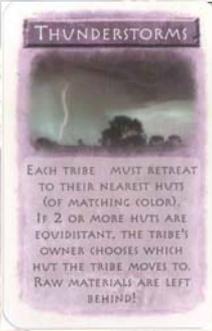
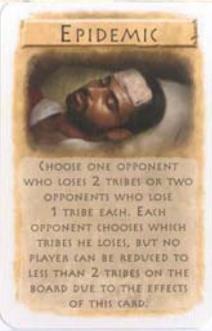


## Extension officielle Mesopotamia

Avant le début du jeu, les 7 cartes, décrites ci-dessous, sont mélangées avec la pile des cartes du jeu « Mesopotamia ». Elles sont utilisées de la même manière que les cartes du jeu standard.

Cartes	Effets
<p><b>Orage</b> Thunderstorms (GB) Gewitter (D)</p> 	<p>Toutes les tribus sont retirées à leurs propriétaires et placées sur les huttes les plus proches. Si 2 huttes ou plus sont à même distance, le propriétaire décide où les tribus sont placées. Les matières premières ne sont pas emmenées !</p> <p><b>Nombre d'exemplaires : 1</b></p>
<p><b>Maladie</b> Epidemic (GB) Krankheit (D)</p> 	<p>1 ou 2 adversaires sont désignés, et doivent ensemble perdre au total 2 tribus de leur choix. Un adversaire concerné ne peut jamais tomber de cette manière en dessous du minimum de 2 tribus sur le plan de jeu.</p> <p><b>Nombre d'exemplaires : 2</b></p>
<p><b>Aide du voisinage</b> Piety (GB) Nachbarschaftshilfe (D)</p> 	<p>1 carte est retirée de la main d'un joueur, à votre choix.</p> <p><b>Nombre d'exemplaires : 2</b></p>
<p><b>Réflexion</b> Reflection (GB) Reflexion (D)</p> 	<p>L'effet de la carte déjà jouée est reconduit sur le joueur l'ayant utilisée. <i>Cette carte n'est pas jouée à son propre tour de jeu ! Il est possible de jouer une autre carte en échange d'une carte réflexion !</i></p> <p><b>Nombre d'exemplaires : 2</b></p>