

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



**SHI** – *En principe le jeu se joue à deux, mais vous pouvez aussi bien jouer à trois ou à quatre.*

**IL FAUT DÉCIDER LE NOMBRE DE FOIS DE LANCEMENTS DU DÉ AVANT DE COMMENCER LA PARTIE.**

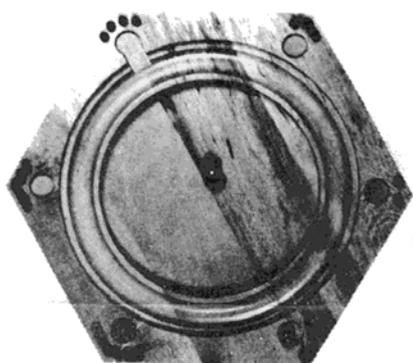
*Le but du jeu est de ne plus avoir de billes ou le moins à la fin de la partie.*

Nous allons expliquer comment jouer à deux.

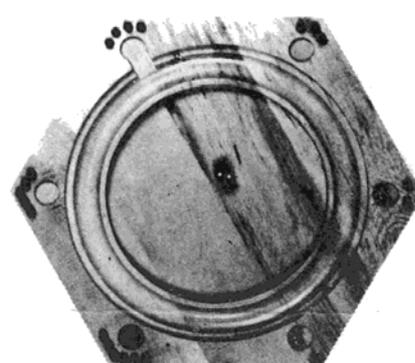
D'abord chacun des deux joueurs prend 10 billes. Décider de la personne qui jouera le premier.

Le premier lance le dé, s'il fait 1, il met une de ses billes à la position 1 (les positions sont indiquées par les nombres de petits bâtons). Cela fait une bille de moins pour lui. Le deuxième joueur lance à son tour le dé, s'il fait 1, il doit prendre la bille que le premier a mis à la position 1, cela fait une bille de plus pour lui, continuer à jouer, celui qui a toutes les billes à la fin, perd la partie.

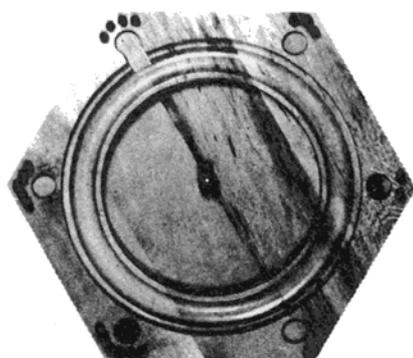
### EXEMPLE DU JEU



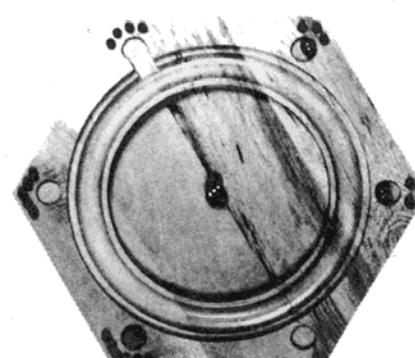
◀ Le premier joueur lance le dé, il fait 1 point, il met une bille à la position 1



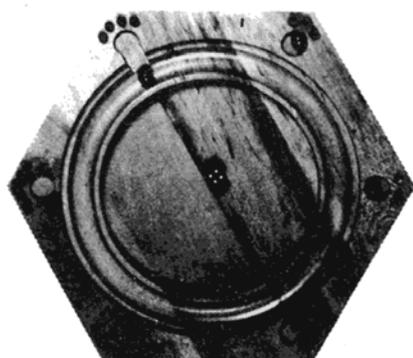
Le deuxième joueur B lance le dé, il fait 2 points, il met une bille à la position 2 ▶



◀ A lance le dé une deuxième fois et il fait 1 point, il doit prendre la bille qui est à la position 1



B lance le dé une deuxième fois et il fait 3 points, il met une bille à la position 3 ▶



◀ A lance le dé une troisième fois, il fait 4 points, il met une bille à la position 4. Mais il y a une rainure la bille tombe dans la fosse, elle y reste.  
B lance le dé une troisième fois, il fait 5 points, il met une bille à la position 5.



La partie continue jusqu'à la fin du nombre de lancements.