

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com

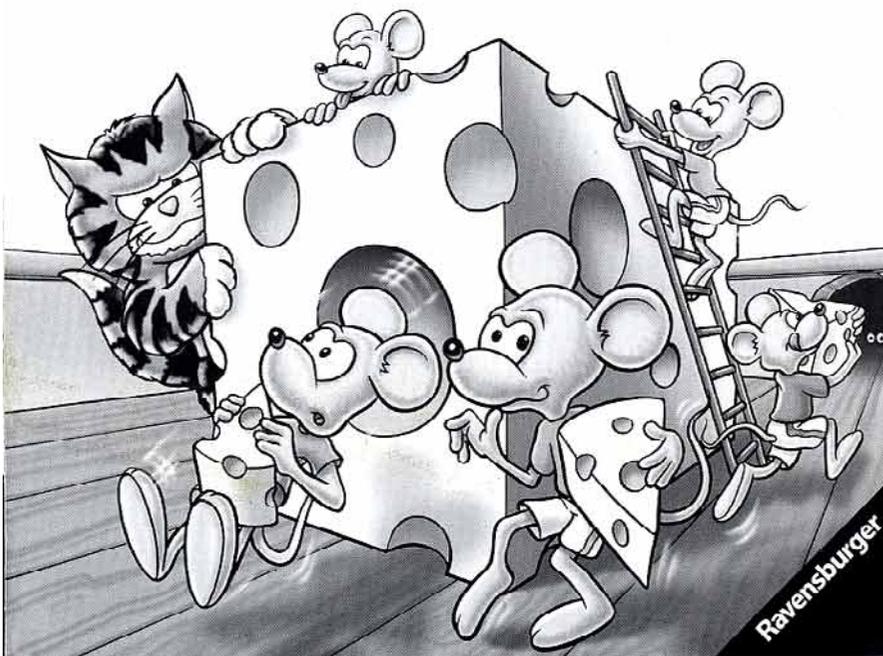


La course aux fromages

Un jeu pour
2 à 4 joueurs de 4 à 8 ans.

Grimpe sur le fromage géant et attrape le plus de parts possible... mais attention au chat !

Jeux Ravensburger® n. 21 687 1
Licence : 2001 Seven Towns Ltd
Illustrations : Kinetic



La course aux fromages

Contenu :

- 1 gruyère géant
- 17 morceaux de fromage
- 3 échelles
- 4 souris de différentes couleurs
- 1 chat « Max »
- 1 dé

Quelle fête ! Les petites souris s'amuse et s'en donnent à cœur joie sur le gruyère géant. Elles grimpent et glissent à travers les nombreux trous pour finalement se retrouver tout en bas. Inutile de dire qu'elles mangent aussi le fromage de bon appétit et essaient de faire des provisions en accumulant le plus de morceaux possibles.

Mais attention !

Max, le grand chat, s'approche à pas de loup. Gare à celle qui, par mégarde, se laissera surprendre et perdra son précieux chargement de fromage !

But du jeu

Les joueurs essaient de collectionner le plus vite possible cinq morceaux de fromage sans se laisser surprendre par Max, le chat.

Préparatifs :

- Avant la première partie, collez les 6 patins en mousse auto-collants sous le plateau du grand fromage. Détachez chaque patin du film, un à un, et collez-les dans les petits alvéoles ronds, répartis équitablement tout autour du plateau.
- Placez le gruyère géant au milieu de la table.
- Fixez les échelles dans les ouvertures au sommet du gruyère de manière à ce qu'elles restent bloquées.
- Préparez un tas avec les morceaux de fromage.
- Placez le chat devant l'une des cases du plateau de fromages.
- Chaque joueur choisit une souris avec laquelle il veut jouer et l'installe sur le sommet du gruyère.



- Les joueurs font tomber leur souris, les unes après les autres, à travers les trous du gruyère. La case sur laquelle elle atterrit correspondra à sa case de départ.
- Pour une partie avec deux joueurs, chaque joueur choisit deux souris. Lorsque son tour arrive, il déplace les deux souris successivement.
- Pour une partie avec trois joueurs, la quatrième souris reste dans la boîte du jeu.

Que la chasse au fromage commence !

Le joueur le plus jeune commence la partie. Il lance le dé et déplace sa souris en fonction du nombre de cases indiqué par le dé et en suivant le sens des aiguilles d'une montre. Ensuite, il suit les indications de la case sur laquelle la souris s'arrête.



Si la souris s'arrête sur cette case, le joueur prend un morceau de fromage dans les provisions.



Si la souris s'arrête sur cette case, le joueur prend deux morceaux de fromage dans les provisions.



Si la souris s'arrête ici, il doit se débarrasser de l'un de ses morceaux de fromage et le remettre dans les provisions. S'il ne possède pas encore de morceau de fromage, cette case ne le concerne pas.



Si la souris s'arrête sur cette case, il peut placer le chat « Max » devant la case de son choix. Si la souris d'un autre joueur se trouve déjà sur la case qu'il choisit, elle prend peur en voyant le chat et doit immédiatement remettre un morceau de fromage dans les provisions. S'il ne possède pas encore de morceau de fromage, cette case ne le concerne pas.



Si la souris atteint cette case, elle peut tout de suite grimper sur la grande échelle qui la conduit au sommet du fromage. Une fois en haut, elle se laisse glisser jusqu'en bas, à travers le trou, pour atterrir sur l'une des cases. Le joueur peut alors suivre les indications de la case.

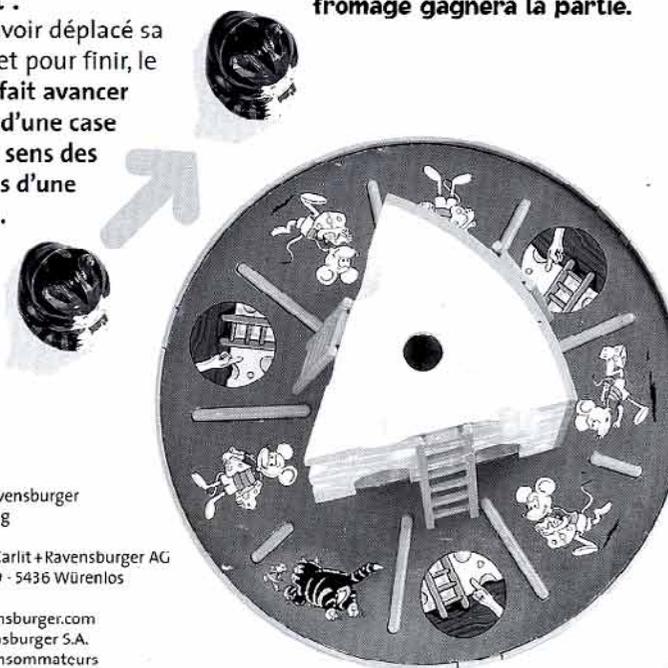
Avant de passer au joueur suivant :

Après avoir déplacé sa souris, et pour finir, le joueur fait avancer le chat d'une case dans le sens des aiguilles d'une montre.

Si le chat arrive sur une case où il y a déjà une ou plusieurs souris, tous les propriétaires de ces souris, qui possèdent déjà des morceaux de fromage, doivent en remettre un dans les provisions.

Ensuite, c'est au tour de son voisin de gauche de jouer.

La fin de la partie :
La souris la plus maligne qui réussira la première à collectionner cinq morceaux de fromage gagnera la partie.



© 2003 Ravensburger
Spieleverlag

Distr. LH: Carlit + Ravensburger AG
Grundstr. 9 - 5436 Würenlos

www.ravensburger.com
Jeux Ravensburger S.A.
Service Consommateurs
B.P. 60159
60111 MÉRU Cedex

21222

Ravensburger