

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# RÈGLE DU JEU

**Contenu :** 1 plateau, 4 fusées, 16 sondes spatiales (4 pour chaque fusée), 1 pistolet laser en plastique, 1 dé météorite noir, 2 dés blancs.

**Début de la partie :** Chaque joueur choisit une fusée qu'il place sur la case Terre et prend les 4 sondes spatiales correspondant à sa couleur. Elles sont fixées sur la base de la fusée grâce à leur fente. Le pistolet laser est mis en évidence sur la table. Chaque joueur lance les deux dés blancs. Celui qui fait le plus gros score commence.

**But du jeu :** Être le premier à ramener sur la Terre sa fusée après avoir accompli sa mission : déposer ses quatre sondes spatiales sur quatre planètes différentes du Système solaire.

**Déroulement du jeu :** Les joueurs jouent à tour de rôle en suivant le sens des aiguilles d'une montre. Lors de son tour, le joueur a le choix de lancer un seul dé blanc ou bien les deux. La fusée avance du nombre de cases indiqué par le dé (si un seul a été lancé), ou du total des deux dé si deux dés ont été lancés.

*Remarques : Il est prudent de n'utiliser qu'un seul dé à l'approche du trou noir. Il ne peut y avoir qu'une seule fusée sur une même case. La fusée qui arrive sur une case occupée doit donc se placer derrière sur la première case libre, sauf si c'est une case planète. Dans ce cas, il faut se placer sur la case juste derrière la case planète. La fusée doit toujours avancer vers le trou noir tant que le joueur n'a pas déposé ses quatre sondes spatiales.*

**Vénus** » **Cases planète :** Lorsque la fusée arrive sur cette case, le joueur peut poser une sonde spatiale sur la planète désignée si elle est inoccupée. Si la planète est occupée, le joueur attend son prochain tour pour trouver une autre planète. En effet, il ne peut y avoir qu'une seule sonde spatiale sur une planète.

**Météorite** » **Cases météorite :** Si la fusée arrive sur cette case, il y a risque de collision avec une météorite. Le joueur doit lancer le dé noir. Si le dé indique la météorite, il y a collision. Dans ce cas, le joueur reprend toutes les sondes spatiales déjà déposées sur des planètes et replace sa fusée sur la case Terre pour recommencer comme au début du jeu. Si le dé indique une face noire, la fusée reste sur la case en attendant le prochain tour.

*Remarque : le pistolet laser détruit les météorites, il n'y a pas de collision (voir » Cases pistolet laser).*

**Pistolet laser** » **Cases pistolet laser :** En arrivant sur cette case, le joueur prend le pistolet laser. Mais il faudra le donner à tout autre joueur qui tombera sur cette case lors d'un prochain tour de jeu. Le pistolet laser détruit les météorites ; le joueur qui le possède n'a donc pas besoin de lancer le dé noir et sa fusée reste sur cette case. Il peut aussi détruire la météorite qui menace la fusée d'un autre joueur. Ce joueur doit le demander avant de lancer le dé noir. En échange, il donne une de ses planètes au joueur qui a le pistolet laser.

**Case transfert** » **Case transfert :** Cette case permet au joueur de replacer sa fusée sur n'importe qu'elle autre case transfert libre de son choix. C'est très utile pour se replacer devant des planètes encore libres ou bien reculer sa fusée si l'on est trop près du trou noir !

**Le trou noir** » **Le trou noir :** Si la fusée dépasse la planète Pluton, elle est emportée par le trou noir et rien ne peut la sauver. Il faut reprendre toutes les sondes spatiales déjà déposées et recommencer la mission depuis la Terre.

**Le retour** » **Le retour :** Dès qu'il a déposé sa quatrième sonde spatiale, le joueur doit prendre le chemin du retour vers la Terre. Mais il ne peut lancer qu'un seul dé blanc pour avancer sa fusée. Si au retour la fusée arrive sur une case météorite, et qu'il y a collision, il faudra recommencer la mission (sauf s'il peut utiliser le pistolet laser) !

**Le gagnant :** C'est le premier joueur qui arrive sur la case Terre après avoir déposé ses quatre sondes spatiales sur quatre planètes différentes. Il faut que le dé indique le nombre exact de cases pour placer sa fusée sur la case Terre. Sinon elle reste sur sa case en attendant le prochain tour.

# DANGER... MÉTÉORITES!



La course dans l'espace

# LE SYSTÈME SOLAIRE

Notre planète Terre compose avec huit autres planètes une famille de neuf planètes qui tournent autour d'une étoile appelée Soleil. Le Soleil et toutes les planètes qui gravitent autour de lui forment le Système solaire. En plus du Soleil et des planètes, le Système solaire comprend les satellites des planètes qui tournent autour.

## Soleil :

Diamètre : 1 392 000 km  
Masse : 330 000 fois celle de la Terre  
Volume : 1 300 000 fois celui de la Terre  
Distance moyenne de la Terre :  
149,6 millions de km

Le Soleil est une immense boule de gaz brûlant. C'est en son centre que sa température est la plus élevée, environ 15 millions de degrés Celsius. À sa surface, il ne fait pas plus que 6000°C.



## Vénus :

Diamètre : 12 102 km  
Masse : 0,815 fois la Terre  
Rotation : 244 jours  
Distance moyenne du Soleil :  
108 millions de km  
Révolution : 225 jours

On la surnomme l'étoile du berger. Elle est à peu près de la même taille que la Terre. À la surface de Vénus, il fait 470°C.



## Mercure :

Diamètre : 4 880 km  
Masse : 0,056 fois la Terre  
Rotation : 59 jours  
Distance moyenne du Soleil :  
57,9 millions de km  
Révolution : 88 jours

Mercure est la planète la plus proche du Soleil. Elle est plus de deux fois plus petite que la Terre et ressemble beaucoup à notre Lune. Mercure est enveloppée de nuages de gaz qui gardent la chaleur du Soleil. Il y fait très chaud, 410°C pendant la journée.

## Mars :

Diamètre : 6 794 km  
Masse : 0,107 fois la Terre  
Rotation : 24 h 37 min  
Distance moyenne du Soleil :  
228 millions de km  
Révolution : 687 jours

Mars est souvent appelée la planète rouge. Cette couleur est due à la présence de roches qui contiennent beaucoup de fer. Elle est deux fois plus petite que la Terre. Il fait très froid sur Mars : toute l'eau a gelé. À l'endroit le plus chaud, la température équivaut à celle du pôle Sud sur Terre !



## Terre :

Diamètre : 12 756 km  
Rotation : 24h  
Distance moyenne du Soleil :  
150 millions de km  
Révolution : 365 jours

La Terre ressemble à une sphère bleue couverte de nuages blancs. C'est la seule planète du Système solaire qui contient de l'eau, indispensable à la vie. L'atmosphère qui l'entoure nous fournit l'air pour respirer et préserve la chaleur pendant la nuit.



## Lune :

Diamètre : 3 476 km  
Volume : 49 fois plus petit que celui de la Terre  
Masse : 81 fois plus petite que celle de la Terre  
Distance moyenne de la Terre :  
384 400 km

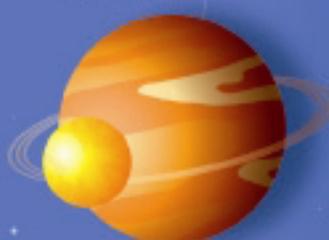
La Lune est le seul satellite de la Terre. Elle est sèche et sans vie. Elle fait le tour de la Terre en 30 jours environ. En juillet 1969, deux astronautes américains posaient le pied sur la Lune.



## Jupiter :

Diamètre : 142 984 km  
Masse : 318 fois la Terre  
Rotation : 9h55  
Distance moyenne du Soleil :  
773,3 millions de km  
Révolution : 11,86 ans

Jupiter est la plus grosse des planètes du Système solaire. Son volume est 1400 fois celui de la Terre. Elle est très froide car très éloignée du Soleil. Jupiter a trois anneaux très fins et seize lunes.



## Europe :

C'est une des seize lunes de Jupiter. Elle est constituée de roches couvertes de glace.

## Titan :

Titan est la plus grosse lune de Saturne. C'est la seule lune du Système solaire qui a une atmosphère semblable à celle de la Terre ; mais la température est de -180°C au sol !



## Saturne :

Diamètre : 120 556 km  
Masse : 95 fois la Terre  
Rotation : environ 10 heures  
Distance moyenne du Soleil :  
1429 millions de km  
Révolution : 29,46 ans

Saturne est une planète magnifique entourée d'anneaux scintillants formés de glace, de roches et de poussière. Saturne est composé surtout de gaz et elle a dix-huit lunes.



## Neptune :

Diamètre : 49 528 km  
Masse : 17,2 fois la Terre  
Rotation : environ 16 heures  
Distance moyenne du Soleil :  
4504 millions de km  
Révolution : 164,8 ans

Neptune est une grande planète bleue constituée de liquide et de gaz comme Uranus. Elle est entourée d'anneaux de glace sombre et a huit satellites.



## Uranus :

Diamètre : 51 118 km  
Masse : 14,5 fois la Terre  
Rotation : 17 heures 20  
Distance moyenne du Soleil :  
2 875 millions de km  
Révolution : 84 ans

Uranus est une grande planète bleue constituée de liquide et de gaz. Ses anneaux sont très minces, composés uniquement de rochers. L'axe de rotation d'Uranus est très incliné.

## Les météorites :

Ce sont des morceaux de roche qui se déplacent dans l'espace à toute vitesse, jusqu'à 150 000 km/h ! Elles sont environ de la taille d'un petit pois.



## Les trous noirs :

Ce sont des petites régions de l'espace, creusées en forme de puits, où la matière est si concentrée que rien n'échappe à son attraction. Tout objet qui tombe dedans disparaît à jamais, même la lumière.



## Pluton :

Diamètre : 2 250 km  
Masse : 0,0026 fois la Terre  
Rotation : 6 jours  
Distance moyenne du Soleil :  
5900 millions de km  
Révolution : 247,7 ans

Pluton est la plus petite planète du Système solaire. La température y est incroyablement froide, - 240°C car cette planète est très éloignée du Soleil. L'orbite de Pluton est ovale alors que celle des autres planètes est en forme de cercle.



## Charon :

Charon est le seul satellite de Pluton. Il est moitié moins grand que Pluton et très proche de la planète. Charon garde la porte du Système solaire.