



Khet[®]
strategy at the speed of light²



Innovation Toys, LLC
Copyright © 2005-06 All Rights Reserved.
www.khet.com

Khet – extension : l'ŒIL D'HORUS

(Traduction et conception : Vin)



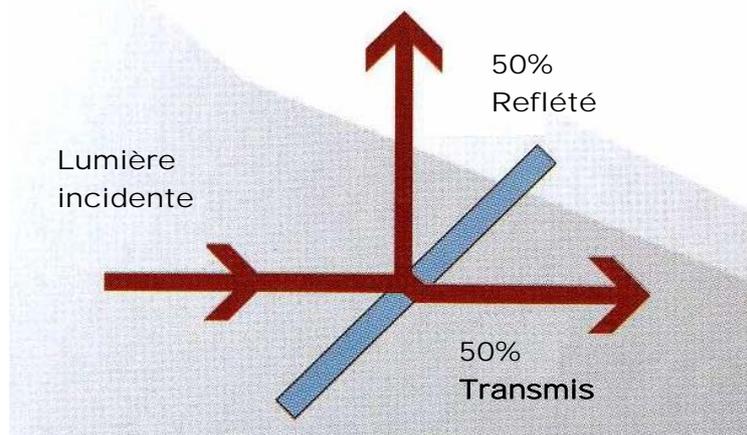
La légende d'Horus

Au cours de la 4ème génération des dieux de l'Ancienne Egypte, le fils du Pharaon Osiris Horus a perdu l'œil gauche lorsqu'il tentait de venger le meurtre de son père. Les dieux sont intervenus et Thoth a accordé à Horus le royaume, et lui a rendu son œil, lui donnant un grand pouvoir. L'œil d'Horus brille maintenant au-dessus du plateau de jeu de Khet grâce au légendaire laser composé de deux faisceaux différents. Son impressionnante puissance est désormais sous votre contrôle !



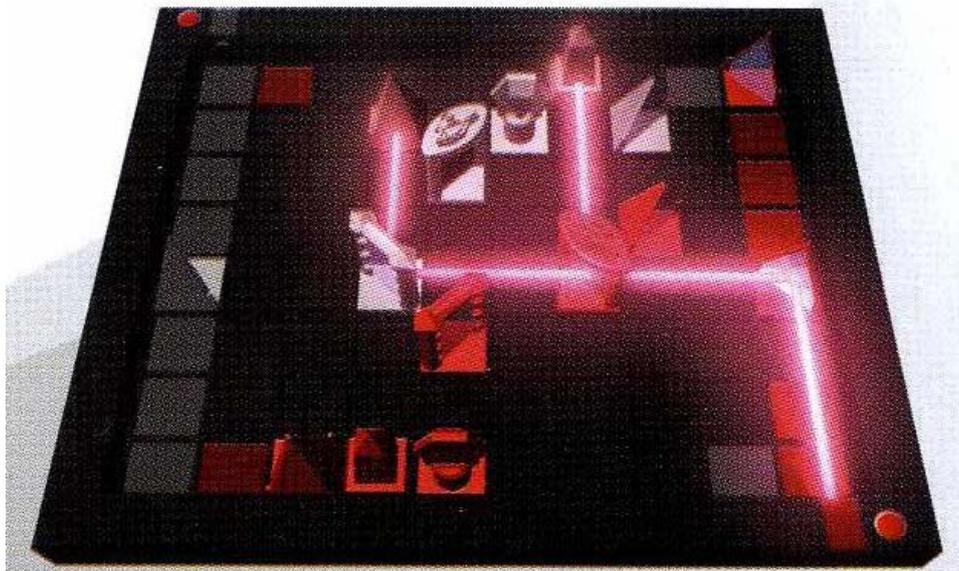
La science du séparateur de lumière

Plusieurs moyens existent pour séparer la lumière dans des directions différentes. L'extension "l'œil d'Horus" utilise une feuille de plastique comprenant un miroir semi-transparent. Celui-ci reflète une partie de l'énergie de la lumière et en restitue une partie. Les séparateurs de lumière sont utilisés dans la vie quotidienne dans les dispositifs optiques tels que des caméras et des lecteurs CD. Dans des expériences scientifiques, les séparateurs de faisceau laser sont utilisés en holographie et dans plusieurs techniques de mesure. Pour plus d'informations, consultez votre bibliothèque locale ou notre site www.khet.com



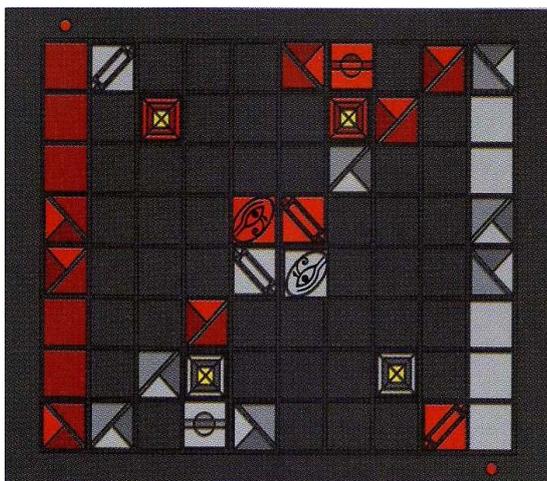
Règles du jeu L'œil d'Horus

Le séparateur de faisceau se déplace dans la même façon que le Djed de Khet la que l'on trouve dans la version officielle et expliqué dans la règle du jeu. Plus précisément, l'œil d'Horus peut se déplacer d'une case dans n'importe quelle direction ou d'un quart de tour sur n'importe quel sens. La pièce de L'œil d'Horus peut se déplacer aussi sur une case occupée par une pyramide ou un obélisque, de n'importe quelle couleur. La pyramide ou l'obélisque vont alors se positionner sur la case où se trouvait la pièce Œil d'Horus. En d'autres termes, la pièce de l'Œil d'Horus peut intervertir sa place avec une pyramide ou un obélisque adjacent, mais pas avec un pharaon ou un Djed ou une autre pièce Œil d'Horus. Aucune pièce n'effectue de rotation.

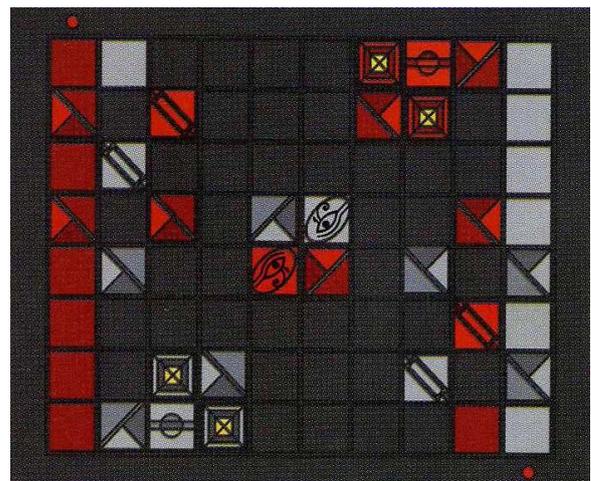


CONFIGURATION DE DEPART

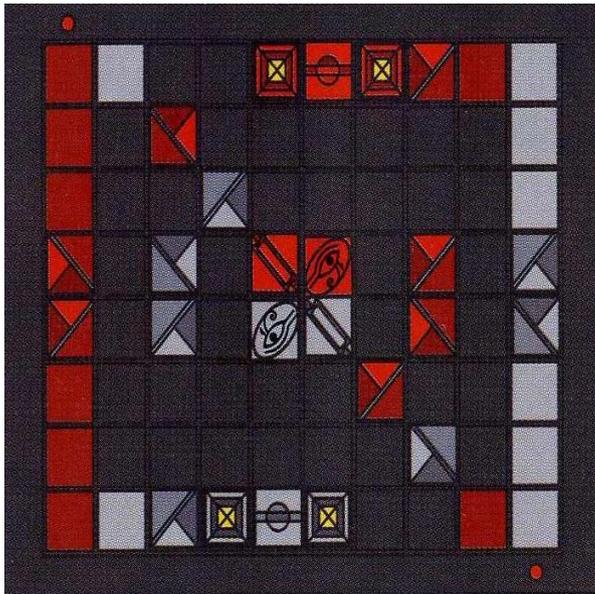
OSIRIS



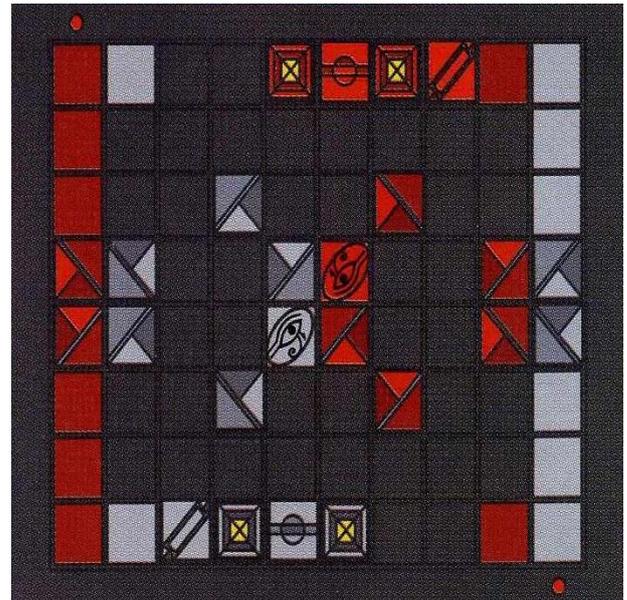
ISIS



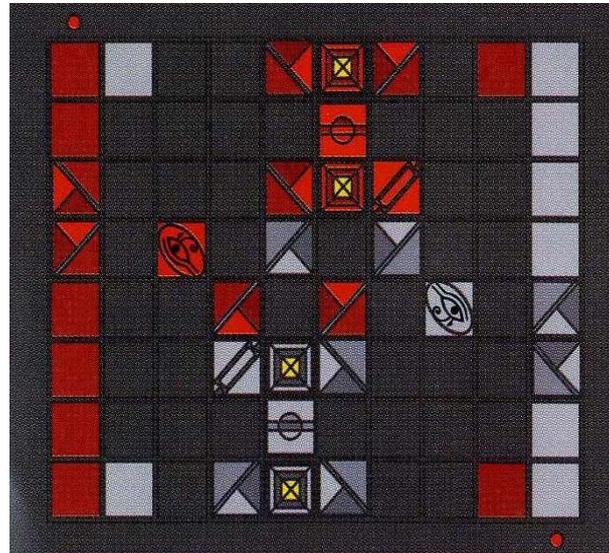
CLASSIC²



IMHOTEP²



DYNASTY²



Soyez à l'affût des nouvelles extensions ainsi que d'autres produits innovants issus de Innovention Toys!