

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





QUITZ

Création Jean-Alexandre SCHWARTZ

1993

Jeu pour **deux joueurs**

Durée de la partie : entre 5 et 15 minutes.

Règle du jeu

Au **début** de la partie, chaque joueur choisit une couleur de pions.

Le **but du jeu** consiste à aligner 5 pions de sa couleur soit horizontalement, soit verticalement, soit dans l'une des deux diagonales. Le gagnant est le premier à atteindre ce but.

A tour de rôle, chacun des joueurs introduit un pion sur le plateau. L'entrée d'un pion ne se fait que par les bords du plateau.

Chaque pion entré pousse d'une case tous ceux qui se trouvent directement alignés devant lui. Si la ligne est pleine, le pion à l'autre extrémité est éjecté hors du plateau.

On peut éjecter n'importe quel pion à l'exception du dernier introduit sur le plateau par l'adversaire.

Dans le cas où la formation de sa ligne provoque en même temps la formation d'une ligne de 5 pions adverses, l'adversaire est alors gagnant.