

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



Forme nécessaire ?  
Un autre joueur a  
la forme  
nécessaire ?  
Prendre le bloc

Château blanc  
fini ? Remettre  
les blocs dans le  
sac

joueur suivant

Château fini ?  
Victoire

- Est-ce que tu as déjà un bloc de cette forme ? Il ne se passe rien.
- Tu n'as encore pas de bloc de cette forme ? Regarde si l'un des autres joueurs a un bloc de cette forme.

Mais **attention** aussi à la couleur ! Tu ne devras pas avoir de bloc de cette couleur dans ton château !

Si aucun des autres joueurs n'a de bloc qui convient, il ne se passe rien.

L'un des autres joueurs a un bloc qui convient ? Tu as le droit de le prendre. Pose-le devant toi. Si plusieurs joueurs ont un bloc qui convient, tu choisis toi-même le joueur auquel tu vas prendre le bloc.

La construction du château aux blocs blancs est finie sur le plateau de jeu ? Le joueur qui pose le dernier bloc remet tous les quatre blocs (s'il y a 2 ou 3 joueurs) ou les cinq (s'il y a 4 – 7 joueurs) dans le sac et secoue le sac bien fort.

Ensuite, c'est au tour du joueur suivant de tirer un bloc du sac.

**Remarque :** chacun de vous construira son château à sa guise. Il y a plein de possibilités !

#### Fin de la partie :

La partie est finie dès qu'un des joueurs a complètement fini de construire son château de toutes les couleurs : il est le gagnant.

S'il y a 2 – 3 joueurs, le château sera constitué quatre blocs.

S'il y a 4 – 7 joueurs, le château sera constitué cinq blocs.

#### Variante pour joueurs plus jeunes :

- Faire les préparatifs comme dans le premier jeu, mais on ne fera pas disparaître les blocs. Celui qui tire un bloc blanc le pose au milieu. Ensuite, c'est au tour du joueur suivant.

#### La partie est finie

... quand un des joueurs a fini son château : il est le gagnant

... ou quand le château blanc est fini. Les joueurs gagnent tous ensemble.



# Das Zauberschloss

4429

The enchanted castle • Château magique • Het toverslot



# Château magique

Un jeu pour 2 à 7 joueurs habiles, de 6 à 99 ans. Avec variante pour joueurs plus jeunes.

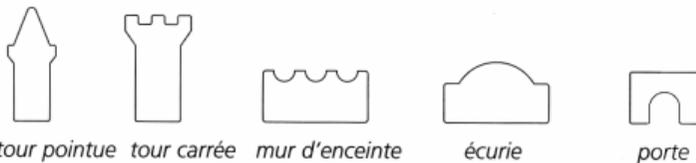
**Idée :** Wolfgang Panning  
**Illustration :** Annette Roeder  
**Durée d'une partie :** env. 15 minutes

Plongés dans leur occupation, les petits maçons sont en train de construire des châteaux magiques de toutes les couleurs dans la forêt enchantée. Seul celui qui fera preuve d'adresse et aura de la chance pourra finir la construction de son château avant que le magicien Grummlur n'apparaisse et ne fasse disparaître les pierres.....

## Contenu :

40 blocs de construction (cinq de chaque couleur – blanc, jaune, orange, rouge, naturel, vert foncé, bleu clair, bleu foncé)  
1 plateau de jeu imprimé des deux côtés  
1 sac en tissu  
1 règle du jeu

Les cinq blocs d'une couleur ont chacun une forme différente :



## But du jeu :

Qui va être assez adroit et avoir de la chance pour terminer en premier la construction de son château ? Le nombre de blocs avec lequel il faudra construire le château dépend du nombre de joueurs.

## Préparatifs :

- **S'il y a 2 ou 3 joueurs :**  
Trier les **tours pointues** de couleur **blanche, jaune, rouge, bleue et naturelle** et les mettre de côté.  
Les **quatre autres blocs de couleur blanche, jaune, rouge, bleu et naturelle** sont mis dans le sac.  
Tous les blocs restants sont aussi mis de côté.  
Poser le **plateau de jeu** sur la table de manière à ce que les quatre emplacements prévus pour les blocs de couleur blanche soient visibles.

construire un  
château

- **S'il y a 4 ou 5 joueurs :**  
Mettre **tous les blocs** dans le sac, **excepté les cinq blocs vert foncé et les cinq blocs bleu foncé**. Mettre ceux-ci de côté.  
Poser le **plateau de jeu** sur la table de manière à ce que les **cinq emplacements** prévus pour les blocs blancs soient visibles.
- **S'il y a 6 ou 7 joueurs :**  
Mettre **tous les blocs** dans le sac.  
Poser le **plateau de jeu** sur la table de manière à ce que les **cinq emplacements** prévus pour les blocs blancs soient visibles.

## Déroulement du jeu :

Le joueur qui a le plus de vêtements de couleur blanche a le droit de commencer. Si plusieurs joueurs ont le même nombre de vêtements blancs, c'est le joueur le plus jeune qui commence.  
Jouer à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre.

### 1er tour

Celui dont c'est le tour tire un bloc du sac sans regarder et le pose devant lui.

Celui qui tire un bloc blanc, tire encore un autre bloc jusqu'à ce qu'il ait un bloc d'une autre couleur. Le bloc blanc ou les blocs blancs sont remis dans le sac.

tirer un bloc,  
regarder la  
couleur et la  
forme : le garder  
ou remettre

### 2ème tour et tours suivants

Celui dont c'est le tour tire un bloc du sac sans regarder. Quelle est la couleur et quelle est la forme de ce bloc ?

Forme déjà là ?  
Remettre les  
deux blocs

- **Ce n'est pas un bloc blanc ?**

**Regarde d'abord si tu as déjà un bloc de cette forme.**

**Tu n'en as pas ?** Super ! Tu le gardes et le poses devant toi.

**Tu en as déjà un ?** Pas de chance, tu remets les **deux blocs** dans le sac.

**Regarde aussi si tu as déjà un bloc de cette couleur.**

**Tu n'en as pas ?** Tu as de la chance !

**Tu en as déjà un ?** Remets le bloc de la même couleur que tu avais tiré au cours du **tour précédent** dans le sac.

Couleur déjà là ?  
Remettre bloc  
précédent

Bloc blanc ?  
Le poser sur le  
plateau de jeu

- **C'est un bloc blanc ?**

*Tous les blocs blancs sont les pierres magiques du magicien Grummlur. Ils permettent de faire disparaître des blocs des autres joueurs. Le château magique aux blocs blancs prend peu à peu forme sur le plateau de jeu, puis il disparaît à nouveau.*

Pose-le à l'emplacement prévu sur le plateau de jeu. Regarde alors si tu as déjà un bloc de cette forme devant toi.