

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Napoléon

par Kurt Heuser et Eugen Oker

La boîte contient: 46 pions en deux couleurs (rouge et bleu), 1 plan-jeu.

Participants: 2 joueurs

But du jeu: Les joueurs tâchent d'occuper avec deux pions le quartier général ennemi (Waterloo ou Mon Plaisir).

Voici comment on joue:

Les pions sont mis sur les cases marquées de couleurs. Bleu a le premier trait. On peut tirer en tous les sens: Diagonalement, de côté, en avant et en arrière mais chaque fois seulement d'une case. On peut cependant **sauter** les propres pions et ceux de l'adversaire, également en diagonal, de côté, en avant et en arrière — pourvu qu'il se trouve une case libre derrière chaque pion sauté. En sautant on peut changer de direction — si c'est possible. Un pion adverse sauté doit être écarté.

Topographie

Localités et routes: Un pion de l'adversaire se trouvant sur une route ou dans une localité peut être sauté mais pas battu.

Rivière: Dans la rivière on ne doit pas sauter, ici on avance seulement d'une case à l'autre. On ne peut sauter ni par-dessus, ni le long de la rivière et ni en sortir. Celui qui saute dans la rivière passe pour battu (victime).

Forêt: On peut sauter sur les cases de la lisière du bois mais pas en sortir. Dans la forêt on ne doit pas sauter.

Localités de but: Elles ne doivent pas être occupées par les propres pions mais on peut sauter dedans et par-dessus.

Le jeu est terminé lorsqu'un joueur a réussi à occuper le quartier général ennemi avec deux pions.