

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Shake Up

Pour 2 à 4 joueurs ages de 7 ans et plus
Traduction française par François Haffner

Matériel

1 plan de jeu en forme de pyramide à degrés
20 pions de 4 couleurs : 5 pions par joueur
4 dés ordinaires

But du jeu

Être le premier joueur à amener ses 5 pions en haut de la pyramide et à les mettre en sécurité dans les trous du sommet.

Mise en place

Chaque joueur dispose ses 5 pions sur les 5 cases de l'étage le plus bas devant lui.
On détermine qui commence en jetant les dés.
Le jeu se déroule à partir du premier joueur dans le sens horaire.

Déroulement du jeu

On jette les 4 dés. On sélectionne parmi les dés ceux que l'on veut conserver. Si on le souhaite, on peut relancer encore deux fois les dés qui ne conviennent pas. Chaque tour consiste donc à jeter de une à trois fois les dés, selon le désir du joueur.

ON BOUGE ENSUITE LES PIONS SELON LE RÉSULTAT DES 4 DÉS, COMME INDIQUÉ DANS LA COLONNE DE DROITE.

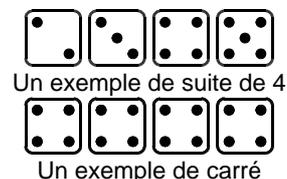
Règle des 2 pions

Un joueur doit avoir au moins deux pions au même niveau avant de pouvoir monter l'un de ces pions au niveau supérieur. Cette règle ne s'applique pas au dernier pion du niveau le plus bas.

Lorsque vous atteignez le sommet, passez le pion dans l'un des 4 trous pour le mettre en sécurité. Il ne pourra plus être pénalisé. **Si vous êtes le premier à sauver vos 5 pions, vous gagnez la partie.**

© 1997 JAX LTD. INC
MINNEAPOLIS, MINNESOTA 55441 USA

Si vous obtenez
une suite de 4
ou
un carré

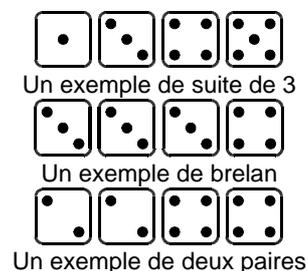


Vous montez un de vos pions au niveau supérieur (sous réserve de respecter la règle des 2 pions). Puis vous jouez à nouveau.
Vous pouvez également renoncer à jouer un nouveau tour si vous préférez à la place pénaliser un adversaire en ramenant un de ses pions au niveau de départ. Votre tour est alors terminé.

Bonus spécial

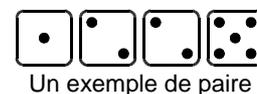
Si vous obtenez une suite de 4 ou un carré au premier jet de dé, vous avez un privilège spécial : vous montez un de vos pions **et** vous ramenez un pion adverse au départ ... **et** en plus vous rejouez.

Si vous obtenez
une suite de 3
ou
un brelan
ou
deux paires



Vous montez un de vos pions puis vous passez les dés au joueur suivant.

Si vous obtenez
une paire



Vous ne montez pas de pion et vous passez les dés au joueur suivant.

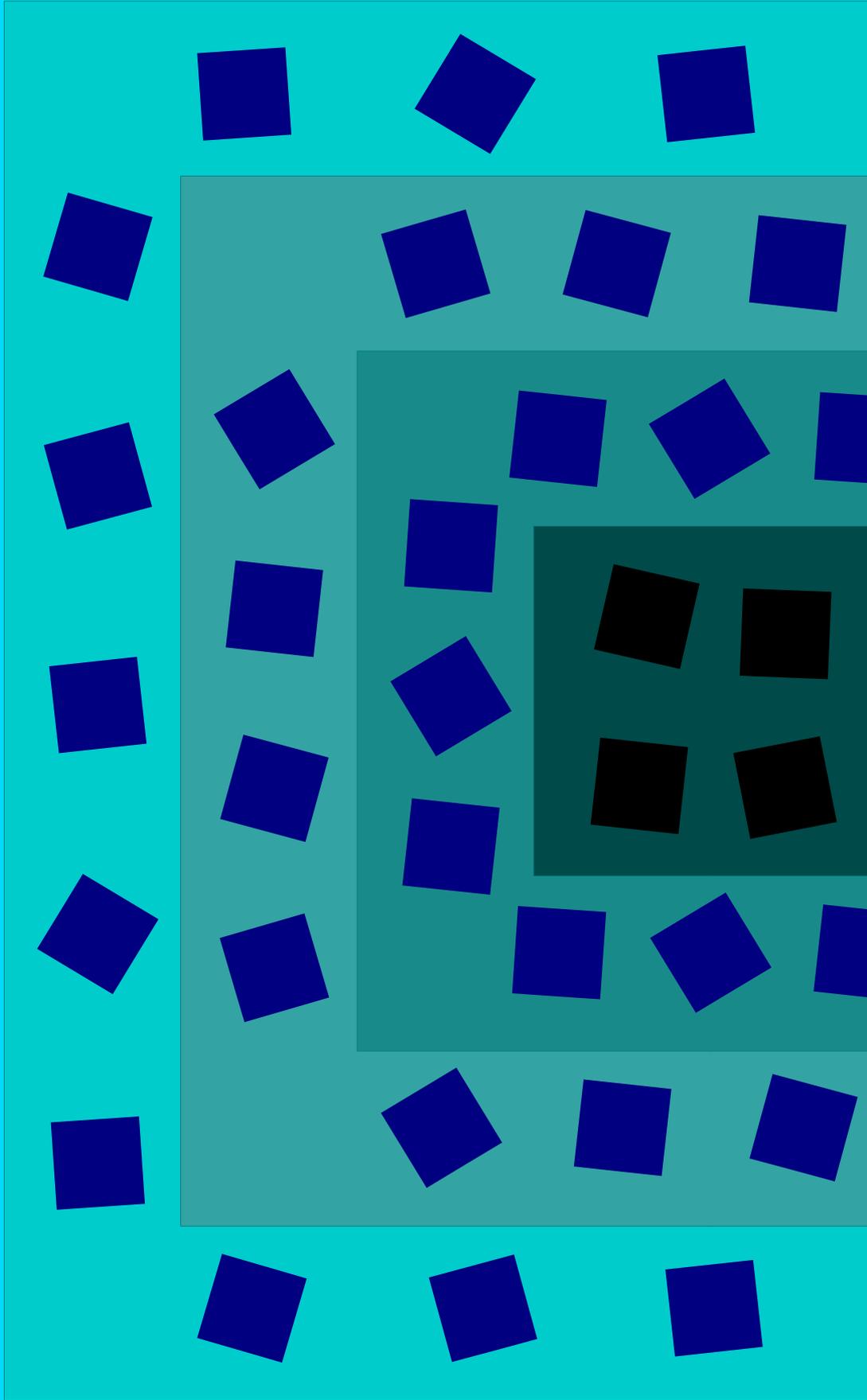
Si vous n'obtenez... aucune de ces combinaisons...

Vous êtes pénalisé ! Vous devez descendre votre pion le plus haut d'un niveau, puis vous passez les dés

Shake Up

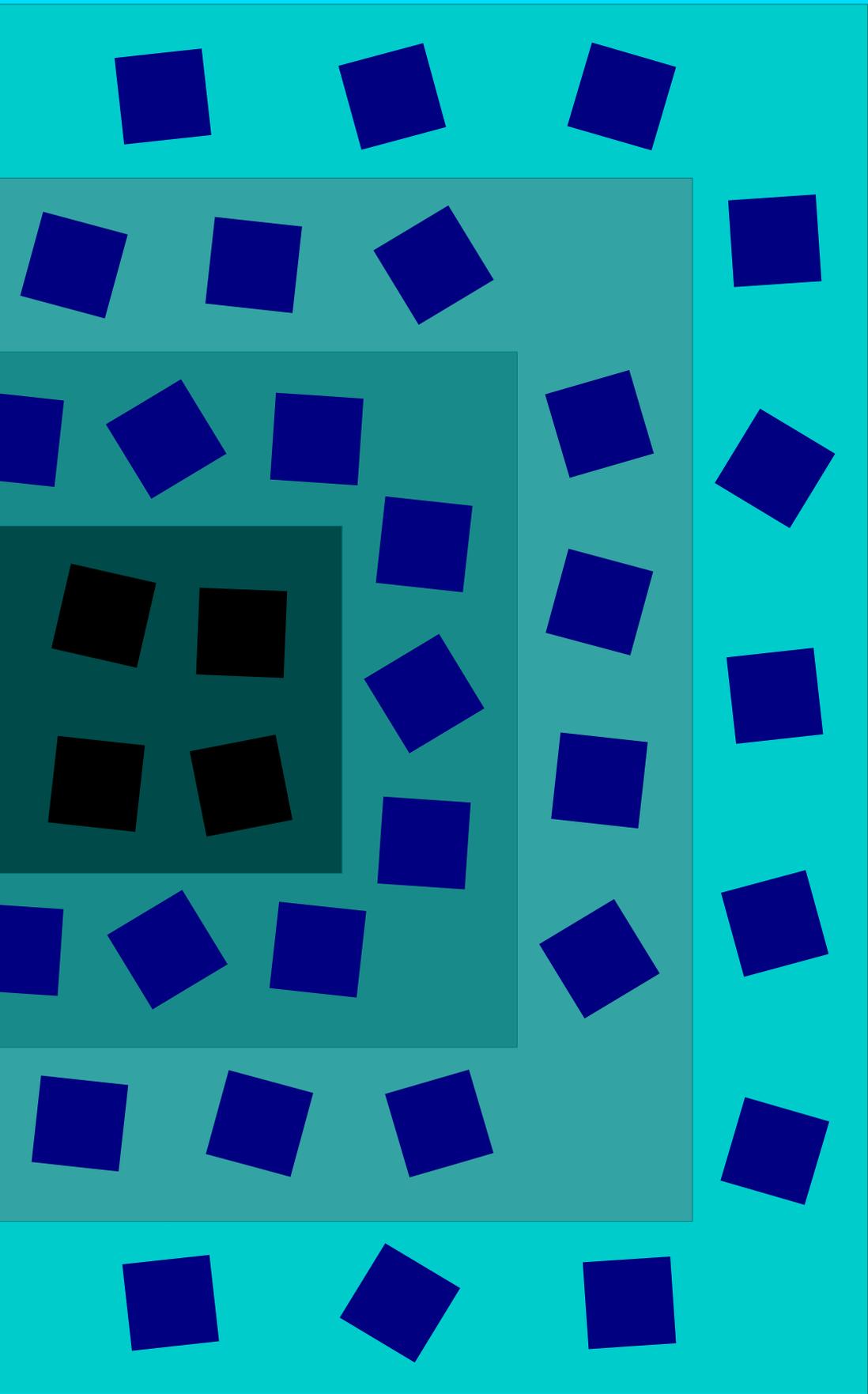
© 1997 JAX LTD, INC.

Shake Up



Shake Up

Shake Up



Shake Up

Shake Up