

<i>Regardez les cartes progrès d'un adversaire et prenez en 1 (même un Espion)</i>	<i>Regardez les cartes progrès d'un adversaire et prenez en 1 (même un Espion)</i>	<i>Regardez les cartes progrès d'un adversaire et prenez en 1 (même un Espion)</i>	<i>Désignez un adversaire qui doit retirer 1 de ses Chevaliers et engagez (gratuitement) 1 Chevalier de force égale ou inférieure et même l'activer si le Chevalier adverse était actif</i>	<i>Désignez un adversaire qui doit retirer 1 de ses Chevaliers et engagez (gratuitement) 1 Chevalier de force égale ou inférieure et même l'activer si le Chevalier adverse était actif</i>
<i>1 point de victoire que vous devez exposer immédiatement devant vous</i>	<i>A jouer avant de lancer les dés. Vous choisissez les valeurs des dés rouge et blanc. Puis vous lancez le dé Spécial qui est pris, comme d'habitude, en compte en premier</i>	<i>A jouer avant de lancer les dés. Vous choisissez les valeurs des dés rouge et blanc. Puis vous lancez le dé Spécial qui est pris, comme d'habitude, en compte en premier</i>	<i>La construction d'1 Bâtiment de votre choix coûte 1 production avancée en moins</i>	<i>La construction d'1 Bâtiment de votre choix coûte 1 production avancée en moins</i>
<i>Chaque Terrain Montagne entouré par au moins une de vos Colonies ou Villes vous rapporte immédiatement 2 Minerais</i>	<i>Chaque Terrain Montagne entouré par au moins une de vos Colonies ou Villes vous rapporte immédiatement 2 Minerais</i>	<i>Chaque Terrain Champ entouré par au moins une de vos Colonies ou Villes vous rapporte immédiatement 2 Blés</i>	<i>Chaque Terrain Champ entouré par au moins une de vos Colonies ou Villes vous rapporte immédiatement 2 Blés</i>	<i>1 point de victoire que vous devez exposer immédiatement devant vous.</i>
<i>Coûts de Construction</i>	<i>Coûts de Construction</i>	<i>Coûts de Construction</i>	<i>Coûts de Construction</i>	<i>Coûts de Construction</i>

<i>Echangez de place 2 jetons numérotés (mais pas les jetons 2, 12, 6 et 8). Le bandit reste sur son terrain même si son jeton est échangé.</i>		<i>Vous pouvez transformez 1 de vos Colonies en Ville pour 2 Minerai et 1 Blé seulement</i>		<i>Vous pouvez entraîner gratuitement 2 de vos Chevaliers. On ne peut entraîner 2 fois un Chevalier durant 1 tour</i>		<i>Vous pouvez construire gratuitement 2 de vos Routes (ou Bateaux)</i>	<i>Construisez gratuitement 1 Rempart (s'il vous en reste)</i>
<i>Echangez de place 2 jetons numérotés (mais pas les jetons 2, 12, 6 et 8). Le bandit reste sur son terrain même si son jeton est échangé.</i>		<i>Vous pouvez transformez 1 de vos Colonies en Ville pour 2 Minerai et 1 Blé seulement</i>		<i>Vous pouvez entraîner gratuitement 2 de vos Chevaliers. On ne peut entraîner 2 fois un Chevalier durant 1 tour</i>		<i>Vous pouvez construire gratuitement 2 de vos Routes (ou Bateaux)</i>	<i>Coûts de Construction</i>
Route	Bateau	Colonie	Ville	Rempart	Engager un Chevalier	Entraîner (Chevalier)	Activer (Chevalier)
Route	Bateau	Colonie	Ville	Rempart	Engager un Chevalier	Entraîner (Chevalier)	Activer (Chevalier)
Route	Bateau	Colonie	Ville	Rempart	Engager un Chevalier	Entraîner (Chevalier)	Activer (Chevalier)
Route	Bateau	Colonie	Ville	Rempart	Engager un Chevalier	Entraîner (Chevalier)	Activer (Chevalier)
Route	Bateau	Colonie	Ville	Rempart	Engager un Chevalier	Entraîner (Chevalier)	Activer (Chevalier)
Route	Bateau	Colonie	Ville	Rempart	Engager un Chevalier	Entraîner (Chevalier)	Activer (Chevalier)

<i>Dès maintenant vous pouvez échanger vos productions avancées avec la banque à 2 contre 1</i>	<i>Dès maintenant vous pouvez échanger vos productions avancées avec la banque à 2 contre 1</i>	<i>Dès maintenant vos chevaliers peuvent être entraînés au niveau intrépide</i>	<i>Dès maintenant vos chevaliers peuvent être entraînés au niveau intrépide</i>	<i>Si votre lancer de dé (sauf "7") ne rapporte aucune production, vous pouvez prendre une production (non-avancée) au choix.</i>	<i>Si votre lancer de dé (sauf "7") ne rapporte aucune production, vous pouvez prendre une production (non-avancée) au choix.</i>
<i>Dès maintenant vous pouvez échanger vos productions avancées avec la banque à 2 contre 1</i>	<i>Dès maintenant vous pouvez échanger vos productions avancées avec la banque à 2 contre 1</i>	<i>Dès maintenant vos chevaliers peuvent être entraînés au niveau intrépide</i>	<i>Dès maintenant vos chevaliers peuvent être entraînés au niveau intrépide</i>	<i>Si votre lancer de dé (sauf "7") ne rapporte aucune production, vous pouvez prendre une production (non-avancée) au choix.</i>	<i>Si votre lancer de dé (sauf "7") ne rapporte aucune production, vous pouvez prendre une production (non-avancée) au choix.</i>
<i>Dès maintenant vous pouvez échanger vos productions avancées avec la banque à 2 contre 1</i>	<i>Dès maintenant vous pouvez échanger vos productions avancées avec la banque à 2 contre 1</i>	<i>Dès maintenant vos chevaliers peuvent être entraînés au niveau intrépide</i>	<i>Dès maintenant vos chevaliers peuvent être entraînés au niveau intrépide</i>	<i>Si votre lancer de dé (sauf "7") ne rapporte aucune production, vous pouvez prendre une production (non-avancée) au choix.</i>	<i>Si votre lancer de dé (sauf "7") ne rapporte aucune production, vous pouvez prendre une production (non-avancée) au choix.</i>