

<p>0 Evacuation</p> <p>À jouer lorsqu'un adversaire déclare une invasion contre un territoire que vous contrôlez.</p> <p>Déplacez toutes les unités du territoire attaqué vers un autre territoire que vous occupez.</p>	<p>0 Ce n'était qu'un leurre !</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Déplacez vos Commandeurs vers autant de territoires différents que vous le désirez.</p>	<p>0 Crise d'énergie</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Vos adversaires vous donnent chacun 1 énergie.</p>
<p>0 Evacuation</p> <p>À jouer lorsqu'un adversaire déclare une invasion contre un territoire que vous contrôlez.</p> <p>Déplacez toutes les unités du territoire attaqué vers un autre territoire que vous occupez.</p>	<p>0 Ce n'était qu'un leurre !</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Déplacez vos Commandeurs vers autant de territoires différents que vous le désirez.</p>	<p>0 Crise d'énergie</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Vos adversaires vous donnent chacun 1 énergie.</p>
<p>1 Station territoriale</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Placez une station spatiale sur un territoire que vous contrôlez.</p>	<p>1 Station territoriale</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Placez une station spatiale sur un territoire que vous contrôlez.</p>	<p>1 Station territoriale</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Placez une station spatiale sur un territoire que vous contrôlez.</p>
<p>2 Pénurie de MDD</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Chaque adversaire retire 4 MDD dans l'ordre du tour. Ensuite, vous retirez 2 MDD.</p>	<p>2 Pénurie de MDD</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Chaque adversaire retire 4 MDD dans l'ordre du tour. Ensuite, vous retirez 2 MDD.</p>	<p>0 Influence coloniale</p> <p>À jouer à la fin de la partie.</p> <p>Si votre Commandeur Diplôme est toujours vivant, avancez votre marqueur de score de trois cases.</p>
<p>0 Influence coloniale</p> <p>À jouer à la fin de la partie.</p> <p>Si votre Commandeur Diplôme est toujours vivant, avancez votre marqueur de score de trois cases.</p>	<p>0 Influence coloniale</p> <p>À jouer à la fin de la partie.</p> <p>Si votre Commandeur Diplôme est toujours vivant, avancez votre marqueur de score de trois cases.</p>	<p>0 Influence coloniale</p> <p>À jouer à la fin de la partie.</p> <p>Si votre Commandeur Diplôme est toujours vivant, avancez votre marqueur de score de trois cases.</p>
<p>2 Cessez-le-feu</p> <p>À jouer lorsqu'un adversaire déclare une invasion contre un territoire que vous contrôlez.</p> <p>Empêchez l'invasion. L'adversaire ne peut plus attaquer aucun de vos territoires ce tour-ci.</p>	<p>2 Cessez-le-feu</p> <p>À jouer lorsqu'un adversaire déclare une invasion contre un territoire que vous contrôlez.</p> <p>Empêchez l'invasion. L'adversaire ne peut plus attaquer aucun de vos territoires ce tour-ci.</p>	<p>0 Redéploiement</p> <p>À jouer à la fin de votre tour.</p> <p>Vous gagnez un « mouvement gratuit » supplémentaire, mais uniquement après résolution de toutes vos attaques.</p>
<p>0 Redéploiement</p> <p>À jouer à la fin de votre tour.</p> <p>Vous gagnez un « mouvement gratuit » supplémentaire, mais uniquement après résolution de toutes vos attaques.</p>	<p>0 Redéploiement</p> <p>À jouer à la fin de votre tour.</p> <p>Vous gagnez un « mouvement gratuit » supplémentaire, mais uniquement après résolution de toutes vos attaques.</p>	

<p>1 Assemblage</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Placez 3 MDD sur un territoire Aquatique que vous contrôlez.</p>	<p>1 Assemblage</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Placez 3 MDD sur un territoire Aquatique que vous contrôlez.</p>	<p>1 Assemblage</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Placez 3 MDD sur un territoire Aquatique que vous contrôlez.</p>
<p>0 MDD furtives</p> <p>À jouer lorsqu'un adversaire déclare une invasion contre un territoire Aquatique.</p> <p>Placez 3 MDD supplémentaires sur le territoire menacé.</p>	<p>0 MDD furtives</p> <p>À jouer lorsqu'un adversaire déclare une invasion contre un territoire Aquatique.</p> <p>Placez 3 MDD supplémentaires sur le territoire menacé.</p>	<p>0 MDD furtives</p> <p>À jouer lorsqu'un adversaire déclare une invasion contre un territoire Aquatique.</p> <p>Placez 3 MDD supplémentaires sur le territoire menacé.</p>
<p>0 MDD furtives</p> <p>À jouer lorsqu'un adversaire déclare une invasion contre un territoire Aquatique.</p> <p>Placez 3 MDD supplémentaires sur le territoire menacé.</p>	<p>0 MDD furtives</p> <p>À jouer lorsqu'un adversaire déclare une invasion contre un territoire Aquatique.</p> <p>Placez 3 MDD supplémentaires sur le territoire menacé.</p>	<p>0 Brouillage</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Choisissez un adversaire. Celui-ci ne pourra pas jouer de carte de commandement pendant votre tour.</p>
<p>0 Renforts</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Placez 3 MDD, à raison de 1 MDD par territoire, sur 3 territoires Aquatiques que vous contrôlez.</p>	<p>0 Renforts</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Placez 3 MDD, à raison de 1 MDD par territoire, sur 3 territoires Aquatiques que vous contrôlez.</p>	<p>0 Brouillage</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Choisissez un adversaire. Celui-ci ne pourra pas jouer de carte de commandement pendant votre tour.</p>
<p>0 Cache d'énergie</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Tirez une carte de territoire Aquatique. Si vous occupez ce territoire à la fin de votre tour, récoltez 4 énergies. Défaussez la carte de territoire à la fin de ce tour.</p>	<p>0 Cache d'énergie</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Tirez une carte de territoire Aquatique. Si vous occupez ce territoire à la fin de votre tour, récoltez 4 énergies. Défaussez la carte de territoire à la fin de ce tour.</p>	<p>3 Piège Aquatique</p> <p>À jouer lorsqu'un adversaire déclare une invasion contre un territoire Aquatique que vous contrôlez.</p> <p>Votre adversaire doit détruire la moitié de ses unités engagées sur le territoire convoité. Arrondissez à l'unité supérieure.</p>
<p>0 Cache d'énergie</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Tirez une carte de territoire Aquatique. Si vous occupez ce territoire à la fin de votre tour, récoltez 4 énergies. Défaussez la carte de territoire à la fin de ce tour.</p>	<p>0 Cache d'énergie</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Tirez une carte de territoire Aquatique. Si vous occupez ce territoire à la fin de votre tour, récoltez 4 énergies. Défaussez la carte de territoire à la fin de ce tour.</p>	<p>0 Cache d'énergie</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Tirez une carte de territoire Aquatique. Si vous occupez ce territoire à la fin de votre tour, récoltez 4 énergies. Défaussez la carte de territoire à la fin de ce tour.</p>
<p>0 Influence coloniale</p> <p>À jouer à la fin de la partie.</p> <p>Si votre Commandeur Naval est toujours vivant, avancez votre Marqueur de score de trois cases.</p>	<p>0 Influence coloniale</p> <p>À jouer à la fin de la partie.</p> <p>Si votre Commandeur Naval est toujours vivant, avancez votre Marqueur de score de trois cases.</p>	

<p>2 Missiles Aquatiques</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion</p> <p>Choisissez un territoire Aquatique occupé par un adversaire. Jetez un dé à 6 faces. Votre adversaire détruit autant d'unités que votre résultat aux dés sur le territoire choisi.</p>	<p>2 Missiles Aquatiques</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion</p> <p>Choisissez un territoire Aquatique occupé par un adversaire. Jetez un dé à 6 faces. Votre adversaire détruit autant d'unités que votre résultat aux dés sur le territoire choisi.</p>	<p>2 Missiles Terrestres</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion</p> <p>Choisissez un territoire Terrestre occupé par un adversaire. Jetez un dé à 6 faces. Votre adversaire détruit autant d'unités que votre résultat aux dés sur le territoire choisi.</p>
<p>1 Bombe à fragmentation Aquatique</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion</p> <p>Piochez 2 territoires Aquatiques et détruisez la moitié des troupes de l'adversaire sur ces territoires. Arrondissez à l'unité supérieure.</p>	<p>1 Bombe à fragmentation Terrestre</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion</p> <p>Piochez 3 territoires Terrestres et détruisez la moitié des troupes de l'adversaire sur ces territoires. Arrondissez à l'unité supérieure.</p>	<p>2 Missiles Terrestres</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion</p> <p>Choisissez un territoire Terrestre occupé par un adversaire. Jetez un dé à 6 faces. Votre adversaire détruit autant d'unités que votre résultat aux dés sur le territoire choisi.</p>
<p>1 Bombe à fragmentation Aquatique</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion</p> <p>Piochez 2 territoires Aquatiques et détruisez la moitié des troupes de l'adversaire sur ces territoires. Arrondissez à l'unité supérieure.</p>	<p>1 Bombe à fragmentation Terrestre</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion</p> <p>Piochez 3 territoires Terrestres et détruisez la moitié des troupes de l'adversaire sur ces territoires. Arrondissez à l'unité supérieure.</p>	<p>1 Bombe à fragmentation Terrestre</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion</p> <p>Piochez 3 territoires Terrestres et détruisez la moitié des troupes de l'adversaire sur ces territoires. Arrondissez à l'unité supérieure.</p>
<p>1 Bombe à tête chercheuse</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion</p> <p>Choisissez le Commandeur d'un adversaire. Jetez un dé à huit faces. Un résultat de 3 ou plus détruit le Commandeur.</p>	<p>1 Bombe à fragmentation Lunaire</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion</p> <p>Piochez 2 territoires Lunaires et détruisez la moitié des troupes de l'adversaire sur ces territoires. Arrondissez à l'unité supérieure.</p>	<p>1 Bombe à fragmentation Lunaire</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion</p> <p>Piochez 2 territoires Lunaires et détruisez la moitié des troupes de l'adversaire sur ces territoires. Arrondissez à l'unité supérieure.</p>
<p>1 Bombe à tête chercheuse</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion</p> <p>Choisissez le Commandeur d'un adversaire. Jetez un dé à huit faces. Un résultat de 3 ou plus détruit le Commandeur.</p>	<p>1 Bombe à tête chercheuse</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion</p> <p>Choisissez le Commandeur d'un adversaire. Jetez un dé à huit faces. Un résultat de 3 ou plus détruit le Commandeur.</p>	<p>2 Missiles Lunaires</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion</p> <p>Choisissez un territoire Lunaire occupé par un adversaire. Jetez un dé à 6 faces. Votre adversaire détruit autant d'unités que votre résultat aux dés sur le territoire choisi.</p>
<p>3 Aqua Brother</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion</p> <p>Jetez un dé à 6 faces. Détruisez une unité de chaque territoire de la colonie concernée. 1- US Pacific, 2- Asia Pacific, 3- N. Atlantic, 4- S. Atlantic, 5- Indian, 6- relancez Le dé.</p>	<p>4 Armageddon</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion</p> <p>Tous les joueurs, dans l'ordre du tour, peuvent jouer toutes leurs cartes nucléaires sans en payer le coût en énergie.</p>	<p>2 Missiles Lunaires</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion</p> <p>Choisissez un territoire Lunaire occupé par un adversaire. Jetez un dé à 6 faces. Votre adversaire détruit autant d'unités que votre résultat aux dés sur le territoire choisi.</p>
<p>3 The Mother</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion</p> <p>Jetez un dé à 6 faces. Détruisez une unité de chaque territoire du continent concerné. 1- N. America, 2- S. America, 3- Europe, 4- Africa, 5- Asia, 6- Australia</p>	<p>3 Nicky Boy</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion</p> <p>Jetez un dé à 6 faces. Détruisez une unité de chaque territoire de la colonie concernée. 1-2- Cresinion, 3-4- Delphol, 5-6- Sajan.</p>	

<p>0 Renforts</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Placez 3 MDD, à raison de 1 MDD par territoire, sur 3 Territoires Lunaires que vous contrôlez.</p>	<p>0 Renforts</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Placez 3 MDD, à raison de 1 MDD par territoire, sur 3 Territoires Lunaires que vous contrôlez.</p>	<p>0 Renforts</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Placez 3 MDD, à raison de 1 MDD par territoire, sur 3 Territoires Lunaires que vous contrôlez.</p>
<p>2 Mines orbitales</p> <p>À jouer lorsqu'un adversaire déclare une invasion contre un de vos territoires Lunaires.</p> <p>Votre adversaire doit détruire la moitié de ses unités engagées sur le territoire convoité. Arrondissez à l'unité supérieure.</p>	<p>2 Mines orbitales</p> <p>À jouer lorsqu'un adversaire déclare une invasion contre un de vos territoires Lunaires.</p> <p>Votre adversaire doit détruire la moitié de ses unités engagées sur le territoire convoité. Arrondissez à l'unité supérieure.</p>	<p>0 Invasion de la Terre</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Retournez les cartes de territoires Terrestres jusqu'au moment où vous obtenez un territoire que vous ne contrôlez pas. Pendant ce tour, vous pouvez attaquer ce territoire à partir d'un de vos territoires sur la Lune.</p>
<p>1 Extraction d'énergie</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Si vous occupez tous les territoires Lunaires à la fin de votre tour, vous puisez 7 énergies.</p>	<p>0 Invasion de la Terre</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Retournez les cartes de territoires Terrestres jusqu'au moment où vous obtenez un territoire que vous ne contrôlez pas. Pendant ce tour, vous pouvez attaquer ce territoire à partir d'un de vos territoires sur la Lune.</p>	<p>0 Invasion de la Terre</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Retournez les cartes de territoires Terrestres jusqu'au moment où vous obtenez un territoire que vous ne contrôlez pas. Pendant ce tour, vous pouvez attaquer ce territoire à partir d'un de vos territoires sur la Lune.</p>
<p>0 Influence coloniale</p> <p>À jouer à la fin de la partie.</p> <p>Si votre Commandeur spatial est Toujours vivant, avancez votre marqueur de score de trois cases.</p>	<p>0 Influence coloniale</p> <p>À jouer à la fin de la partie.</p> <p>Si votre Commandeur spatial est Toujours vivant, avancez votre marqueur de score de trois cases.</p>	<p>0 Brouillage</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Choisissez un adversaire. Celui-ci ne pourra pas jouer de carte de commandement pendant votre tour.</p>
<p>1 Assemblage</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Placez 3 MDD sur un territoire Lunaire que vous contrôlez.</p>	<p>1 Assemblage</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Placez 3 MDD sur un territoire Lunaire que vous contrôlez.</p>	<p>1 Assemblage</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Placez 3 MDD sur un territoire Lunaire que vous contrôlez.</p>
<p>0 Brouillage</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Choisissez un adversaire. Celui-ci ne pourra pas jouer de carte de commandement pendant votre tour.</p>	<p>0 MDD furtives</p> <p>À jouer lorsqu'un adversaire déclare une invasion contre un territoire Lunaire.</p> <p>Placez 3 MDD supplémentaires sur le territoire menacé.</p>	<p>0 MDD furtives</p> <p>À jouer lorsqu'un adversaire déclare une invasion contre un territoire Lunaire.</p> <p>Placez 3 MDD supplémentaires sur le territoire menacé.</p>
	<p>0 MDD furtives</p> <p>À jouer lorsqu'un adversaire déclare une invasion contre un territoire Lunaire.</p> <p>Placez 3 MDD supplémentaires sur le territoire menacé.</p>	<p>0 MDD furtives</p> <p>À jouer lorsqu'un adversaire déclare une invasion contre un territoire Lunaire.</p> <p>Placez 3 MDD supplémentaires sur le territoire menacé.</p>

<p>0 Influence coloniale</p> <p>À jouer à la fin de la partie.</p> <p>Si votre Commandeur Terrestre est toujours vivant, avancez votre marqueur de score de trois cases.</p>	<p>0 Influence coloniale</p> <p>À jouer à la fin de la partie.</p> <p>Si votre Commandeur Terrestre est toujours vivant, avancez votre marqueur de score de trois cases.</p>	<p>0 Station secrète</p> <p>À jouer lorsqu'un adversaire déclare une invasion contre un territoire Terrestre que vous occupez.</p> <p>Placez une station spatiale sur le territoire défenseur.</p>
<p>0 Brouillage</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Choisissez un adversaire. Celui-ci ne pourra pas jouer de carte de commandement pendant votre tour.</p>	<p>0 Brouillage</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Choisissez un adversaire. Celui-ci ne pourra pas jouer de carte de commandement pendant votre tour.</p>	<p>3 Piège mortel</p> <p>À jouer lorsqu'un adversaire déclare une invasion contre un territoire Terrestre que vous occupez.</p> <p>Votre adversaire doit détruire la moitié de ses unités engagées sur le territoire convoité. Arrondissez à l'unité supérieure.</p>
<p>0 Eclaireurs</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Piochez une carte de territoire Terrestre et placez-la face cachée en face de vous. Placez 5 MDD sur la carte. Dès que vous occupez ce territoire, placez-y les MDD immédiatement et défaussez la carte.</p>	<p>0 Eclaireurs</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Piochez une carte de territoire Terrestre et placez-la face cachée en face de vous. Placez 5 MDD sur la carte. Dès que vous occupez ce territoire, placez-y les MDD immédiatement et défaussez la carte.</p>	<p>0 Eclaireurs</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Piochez une carte de territoire Terrestre et placez-la face cachée en face de vous. Placez 5 MDD sur la carte. Dès que vous occupez ce territoire, placez-y les MDD immédiatement et défaussez la carte.</p>
<p>0 Renforts</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Placez 3 MDD à raison de 1 MDD par territoire, sur 3 territoires Terrestres que vous contrôlez.</p>	<p>0 Renforts</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Placez 3 MDD à raison de 1 MDD par territoire, sur 3 territoires Terrestres que vous contrôlez.</p>	<p>0 Renforts</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Placez 3 MDD à raison de 1 MDD par territoire, sur 3 territoires Terrestres que vous contrôlez.</p>
<p>1 Assemblage</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Placez 3 MDD sur un territoire Terrestre que vous contrôlez.</p>	<p>1 Assemblage</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Placez 3 MDD sur un territoire Terrestre que vous contrôlez.</p>	<p>1 Assemblage</p> <p>Jouez à votre tour, avant de déclarer votre première invasion.</p> <p>Placez 3 MDD sur un territoire Terrestre que vous contrôlez.</p>
<p>0 MDD furtives</p> <p>À jouer lorsqu'un adversaire déclare une invasion contre un territoire Terrestre.</p> <p>Placez 3 MDD supplémentaires sur le territoire menacé.</p>	<p>0 MDD furtives</p> <p>À jouer lorsqu'un adversaire déclare une invasion contre un territoire Terrestre.</p> <p>Placez 3 MDD supplémentaires sur le territoire menacé.</p>	<p>0 MDD furtives</p> <p>À jouer lorsqu'un adversaire déclare une invasion contre un territoire Terrestre.</p> <p>Placez 3 MDD supplémentaires sur le territoire menacé.</p>
<p>0 MDD furtives</p> <p>À jouer lorsqu'un adversaire déclare une invasion contre un territoire Terrestre.</p> <p>Placez 3 MDD supplémentaires sur le territoire menacé.</p>	<p>0 MDD furtives</p> <p>À jouer lorsqu'un adversaire déclare une invasion contre un territoire Terrestre.</p> <p>Placez 3 MDD supplémentaires sur le territoire menacé.</p>	