

Réserve Recrutement

LA FUSION

Conseil

Départ :

6 Energies

Commandeur Terres

Commandeur Tech

1 Station Spatiale

1 Carte Commandement

Obtenez un Bonus d'En
à

Cartes Commandement



n CONSERVATION

ervationistes

stre

ment Tech



nergie de 20% (arrondi au chiffre supérieur)
à chacun de vos tours

Energie

FRONTLINE

RISK
2210 A.D.

Réserve Recrutement

H

Anarchis

Départ :

1 Energie

Commandeur Terres

Commandeur Nucléa

1 Station Spatiale

1 Carte Commanden

Au début de chacun de vo
prenez les 3 premières car
une et jouez-la gratuite

Cartes Commandement



IAVOC

Cartes Nucléaires

stre
éaire

ment Nucléaire



os tours (avant le placement des unités),
cartes Nucléaires du paquet, choisissez-en
ent. Remélangez les 2 autres cartes dans
le paquet.

Energie

FRONTLINE

RISK
2210 A.D.

Réserve Recrutement

PRESENCE

Les 5

Départ :

2 Energies

Commandeur Terres

Commandeur Diplomatie

2 Stations Spatiales

1 Carte Commandement

**Vos Stations Spatiales
sur vos Stations Sp**

Cartes Commandement



ERVATION

Survivants

estre
omate
s
ment Terrestre



les coûtent 3 Energies. Placez 2 MDD
spatiales, au lieu d'1, à chaque tour.

Energie

FRONTLINE

RISK
2210 A.D.

Réserve Recrutement

PRIMUS

Océan

Départ :

3 Energies

Commandeur Terrestre

Commandeur Naval

1 Station Spatiale

1 Carte Commandement

A chaque fois que vous tirez 1 ou 2, choisissez-en 1 et remélanguez le paquet. À l'achat, vous pouvez utiliser 1

Cartes Commandement



IS OCEANUS

anographes

stre

ment Naval



z une Carte Commandement Naval, prenez-en
angez l'autre dans le paquet. Durant la phase
er cette capacité pour chaque carte Navale que
vous tirez.

Energie

FRONTLINE

RISK
2210 A.D.

Réserve Recrutement

CHEVALIER

Techn

Départ :

4 Energies

Commandeur Tech

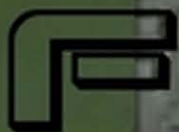
Commandeur Spatial

1 Station Spatiale

1 Carte Commandement

Quand vous achetez des Cartes
cartes jouables immédiatement
cartes doivent pouvoir être jouées
déf

Cartes Commandement



RS DE SILICONE

nologistes

il

ment Spatial



Commandement, vous pouvez acheter jusqu'à 2
nt, provenant de la défausse, à chaque tour. Ces
ées immédiatement. Elles sont ensuite retirées
éfinitivement du jeu.

Energie

FRONTLINE

RISK
2210 A.D.

Réserve Recrutement

TRANG

Hun

Départ :

3 Energies

Commandeur Terrestre

Commandeur Diplomatique

1 Station Spatiale

1 Carte Cessez-le-feu

Quand vous achetez une
obtenir 1 carte de Comma
(rappel : 4 cartes c

Cartes Commandement



QUILLITEE

manitaires

tre
nate

u Diplomate



ne carte de Commandement, vous pouvez
mandement Diplomate gratuitement par tour
s de Commandement maxi par tour)

Energie

FRONTLINE

RISK
2210 A.D.