

# ARES INC.

# ORDRE DU TOUR

1

Achetez des Unités et jouez des cartes Energie de Début de Tour

2

Déplacez des Unités

3

Retournez des Tuiles d'Exploration

4

Menez des Batailles

5

Récoutez le Rubium dans les Mines sous contrôle

6

Piochez 1 carte Mission Secrète. Si vous contrôlez le Monolithe, piochez 2 cartes Energie



**DRAGON DU RUBIUM**  
PREMIER COMBATTANT

coût **12**  
TOUCHE SUR **2+**

Si il n'est pas dans un espace contesté, peut souffler du plasma dans un espace adjacent à la fin de votre phase déplacement. Cette attaque spéciale touche sur 4+ et il n'y a pas de parade possible.

A partir du Monolithe, peut se déplacer vers n'importe quel espace du plateau. Peut traverser des Unités ennemies de cette façon.



**BONDISSANT DES LAVES**  
DEUXIEME COMBATTANT

coût **8**  
TOUCHE SUR **3+**

Sur un résultat de 5+ pour toucher, choisissez les pertes adverses.

Peut se déplacer de 2 espaces à partir d'un Bassin de Magma. Peut traverser des Unités ennemies de cette façon.

Touche sur 2+ dans les Bassins de Magma.



**CHEVAUCHEUR DE ROCHE**  
TROISIEME COMBATTANT

coût **6**  
TOUCHE SUR **4+**

Peut se déplacer de 2 espaces vers ou à travers les Plaines Rocheuses.



**CRISTALLIN**  
QUATRIEME COMBATTANT

coût **3**  
TOUCHE SUR **5+**

Entrée Monolithe interdite.

Touche sur 4+ dans les Pics de Cristal.

Touche sur 6+ dans les Forêts de Champignons Liquefiés.



**CHAMPIGNOÏDE**  
CINQUIEME COMBATTANT

coût **3**  
TOUCHE SUR **5+**

Entrée Monolithe interdite.

Touche sur 4+ dans les Forêts de Champignons Liquefiés.

Touche sur 6+ dans les Pics de Cristal.



**HUMAIN**  
DERNIER COMBATTANT

coût **2**  
TOUCHE SUR **6+**

Entrées Monolithe et Bassins de Magma interdites.



PEUT EXPLOITER LES MINES

©2005 Wizards of the Coast, Inc.

# BLACK HELIX ENTERPRISES

## ORDRE DU TOUR

1

Achetez des Unités et jouez des cartes Energie de Début de Tour

2

Déplacez des Unités

3

Retournez des Tuiles d'Exploration

4

Menez des Batailles

5

Récoutez le Rubium dans les Mines sous contrôle

6

Piochez 1 carte Mission Secrète. Si vous contrôlez le Monolithe, piochez 2 cartes Energie



**DRAGON DU RUBIUM**  
PREMIER COMBATTANT

coût **12**  
TOUCHE SUR **2+**

S'il n'est pas dans un espace contesté, peut souffler du plasma dans un espace adjacent à la fin de votre phase déplacement. Cette attaque spéciale touche sur 4+ et il n'y a pas de parade possible.

A partir du Monolithe, peut se déplacer vers n'importe quel espace du plateau. Peut traverser des Unités ennemies de cette façon.



**BONDISSANT DES LAVES**  
DEUXIEME COMBATTANT

coût **8**  
TOUCHE SUR **3+**

Sur un résultat de 5+ pour toucher, choisissez les pertes adverses.

Peut se déplacer de 2 espaces à partir d'un Bassin de Magma. Peut traverser des Unités ennemies de cette façon.

Touche sur 2+ dans les Bassins de Magma.



**CHEVAUCHEUR DE ROCHE**  
TROISIEME COMBATTANT

coût **6**  
TOUCHE SUR **4+**

Peut se déplacer de 2 espaces vers ou à travers les Plaines Rocheuses.

Peut se déplacer de 2 espaces vers ou à travers les Plaines Rocheuses.



**CRISTALLIN**  
QUATRIEME COMBATTANT

coût **3** \*  
TOUCHE SUR **5+**

Entrée Monolithe interdite.

Touche sur 4+ dans les Pics de Cristal.

Touche sur 6+ dans les Forêts de Champignons Liquefiés.

Touche sur 6+ dans les Forêts de Champignons Liquefiés.



**CHAMPIGNOÏDE**  
CINQUIEME COMBATTANT

coût **3** \*  
TOUCHE SUR **5+**

Entrée Monolithe interdite.

Touche sur 4+ dans les Forêts de Champignons Liquefiés.

Touche sur 6+ dans les Pics de Cristal.

Touche sur 6+ dans les Pics de Cristal.



**HUMAIN**  
DERNIER COMBATTANT

coût **2** \*  
TOUCHE SUR **6+**

Entrées Monolithe et Bassins de Magma interdites.

PEUT EXPLOITER LES MINES

©2005 Wizards of the Coast, Inc.

# GALACTIC SYNDICATE

## ORDRE DU TOUR

- 1 Achetez des Unités et jouez des cartes Energie de Début de Tour
- 2 Déplacez des Unités
- 3 Retournez des Tuiles d'Exploration
- 4 Menez des Batailles
- 5 Récoltez le Rubidium dans les Mines sous contrôle
- 6 Piochez 1 carte Mission Secrète. Si vous contrôlez le Monolithe, piochez 2 cartes Energie



**DRAGON DU RUBIUM**  
PREMIER COMBATTANT

coût **12**  
TOUCHE SUR **2+**

S'il n'est pas dans un espace contesté, peut souffler du plasma dans un espace adjacent à la fin de votre phase déplacement. Cette attaque spéciale touche sur 4+ et il n'y a pas de parade possible.  
A partir du Monolithe, peut se déplacer vers n'importe quel espace du plateau. Peut traverser des Unités ennemies de cette façon.



**BONDISSANT DES LAVES**  
DEUXIEME COMBATTANT

coût **8**  
TOUCHE SUR **3+**

Sur un résultat de 5+ pour toucher, choisissez les pertes adverses.  
Peut se déplacer de 2 espaces à partir d'un Bassin de Magma. Peut traverser des Unités ennemies de cette façon.  
Touche sur 2+ dans les Bassins de Magma.



**CHEVAUCHEUR DE ROCHE**  
TROISIEME COMBATTANT

coût **6**  
TOUCHE SUR **4+**

Peut se déplacer de 2 espaces vers ou à travers les Plaines Rocheuses.



**CRISTALLIN**  
QUATRIEME COMBATTANT

coût **3**   
TOUCHE SUR **5+**

Entrée Monolithe interdite.  
Touche sur 4+ dans les Pics de Cristal.  
Touche sur 6+ dans les Forêts de Champignons Liquefiés.



**CHAMPIGNOÏDE**  
CINQUIEME COMBATTANT

coût **3**   
TOUCHE SUR **5+**

Entrée Monolithe interdite.  
Touche sur 4+ dans les Forêts de Champignons Liquefiés.  
Touche sur 6+ dans les Pics de Cristal.



**HUMAIN**  
DERNIER COMBATTANT

coût **2**   
TOUCHE SUR **6+**

Entrées Monolithe et Bassins de Magma interdites.



PEUT EXPLOITER LES MINES

# ZYBORG TECHNOLOGIES

## ORDRE DU TOUR

- 1 Achetez des Unités et jouez des cartes Energie de Début de Tour
- 2 Déplacez des Unités
- 3 Retournez des Tuiles d'Exploration
- 4 Menez des Batailles
- 5 Récoltez le Rubidium dans les Mines sous contrôle
- 6 Piochez 1 carte Mission Secrète. Si vous contrôlez le Monolithe, piochez 2 cartes Energie



**HUMAIN**

DERNIER COMBATTANT

coût **2**

TOUCHE SUR **6+**

Entrées Monolithe et Bassins de Magma interdites.



**CHAMPIGNOÏDE**

CINQUIÈME COMBATTANT

coût **3**

TOUCHE SUR **5+**

Entrée Monolithe interdite.

Touche sur 4+ dans les Forêts de Champignons Liquéfiés.

Touche sur 6+ dans les Pics de Cristal.



**CRISTALLIN**

QUATRIÈME COMBATTANT

coût **3**

TOUCHE SUR **5+**

Entrée Monolithe interdite.

Touche sur 4+ dans les Pics de Cristal.

Touche sur 6+ dans les Forêts de Champignons Liquéfiés.



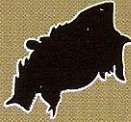
**CHEVAUCHEUR DE ROCHE**

TROISIÈME COMBATTANT

coût **6**

TOUCHE SUR **4+**

Peut se déplacer de 2 espaces vers ou à travers les Plaines Rocheuses.



**BONDISSANT DES LAVES**

DEUXIÈME COMBATTANT

coût **8**

TOUCHE SUR **3+**

Sur un résultat de 5+ pour toucher, choisissez les pertes adverses.

Peut se déplacer de 2 espaces à partir d'un Bassin de Magma. Peut traverser des Unités ennemies de cette façon.

Touche sur 2+ dans les Bassins de Magma.



**DRAGON DU RUBIUM**

PREMIER COMBATTANT

coût **12**

TOUCHE SUR **2+**

S'il n'est pas dans un espace contesté, peut souffler du plasma dans un espace adjacent à la fin de votre phase déplacement. Cette attaque spéciale touche sur 4+ et il n'y a pas de parade possible.

A partir du Monolithe, peut se déplacer vers n'importe quel espace du plateau. Peut traverser des Unités ennemies de cette façon.

PEUT EXPLOITER LES MINES

©2005 Wizards of the Coast, Inc.