

PRÊTRE

RECEVEZ LE
DOUBLE DE
MANA D'UN LIEU
SAINT DE VOTRE
CHOIX

PRÊTRE

RECEVEZ LE
DOUBLE DE
MANA D'UN LIEU
SAINT DE VOTRE
CHOIX

FERTILITÉ

EN CHOISSANT
L'ACTION:
« DONNEZ NAISSANCE
À UNE NOUVELLE
TRIBU »,
RECEVEZ 2 TRIBUS À
LA HUTTE DE VOTRE
CHOIX (AU LIEU D'1)

FERTILITÉ

EN CHOISSANT
L'ACTION:
« DONNEZ NAISSANCE
À UNE NOUVELLE
TRIBU »,
RECEVEZ 2 TRIBUS À
LA HUTTE DE VOTRE
CHOIX (AU LIEU D'1)

PRÊTRE

ENDURANCE

ENDURANCE

ENDURANCE

RECEVEZ LE
DOUBLE DE
MANA D'UN LIEU
SAINT DE VOTRE
CHOIX

VOUS BÉNÉFICIEZ DE
3 POINTS DE
MOUVEMENT
SUPPLÉMENTAIRES
PENDANT VOTRE
DÉPLACEMENT

VOUS BÉNÉFICIEZ DE
3 POINTS DE
MOUVEMENT
SUPPLÉMENTAIRES
PENDANT VOTRE
DÉPLACEMENT

VOUS BÉNÉFICIEZ DE
3 POINTS DE
MOUVEMENT
SUPPLÉMENTAIRES
PENDANT VOTRE
DÉPLACEMENT

TÉLÉPORTATION

VOUS POUVEZ
DÉPLACER:
1 BOIS ou 1 PIERRE ou
1 TRIBU (AVEC SA RESSOURCE)
SUR N'IMPORTE
QUELLE AUTRE VILLE
(EXCEPTÉ TEMPLE)

TÉLÉPORTATION

VOUS POUVEZ
DÉPLACER:
1 BOIS ou 1 PIERRE ou
1 TRIBU (AVEC SA RESSOURCE)
SUR N'IMPORTE
QUELLE AUTRE VILLE
(EXCEPTÉ TEMPLE)

EXPULSION

DÉPLACEZ A UN
ADVERSAIRE: 1 TRIBU
OU 1 HUTTE (EV. AVEC
SES OFFRANDES)
JUSQU'À 3 CASES.
LES RESSOURCES
RESTENT SUR PLACE.



EXPULSION

DÉPLACEZ A UN
ADVERSAIRE: 1 TRIBU
OU 1 HUTTE (EV. AVEC
SES OFFRANDES)
JUSQU'À 3 CASES.
LES RESSOURCES
RESTENT SUR PLACE.



TERRITOIRE

LORS D'UNE
DÉCOUVERTE,
REGARDEZ 4 TUILES
ET PLACEZ EN 1
SUR LA TABLE.
LES AUTRES
RETOURNENT DANS LA
PILE.

TERRITOIRE

LORS D'UNE
DÉCOUVERTE,
REGARDEZ 4 TUILES
ET PLACEZ EN 1
SUR LA TABLE.
LES AUTRES
RETOURNENT DANS LA
PILE.

PIERRE SACRÉE

GAGNEZ
IMMÉDIATEMENT 2
POINTS DE MANA

PIERRE SACRÉE

GAGNEZ
IMMÉDIATEMENT 2
POINTS DE MANA

VOL DE MANA

PRENEZ
IMMÉDIATEMENT 1
POINT DE MANA A
L'ADVERSAIRE DE
VOTRE CHOIX



VOL DE MANA

PRENEZ
IMMÉDIATEMENT 1
POINT DE MANA A
L'ADVERSAIRE DE
VOTRE CHOIX

