

Vous avez reçu le droit exclusif de construire un réseau ferroviaire sur la magnifique île des Caraïbes de la Barbade. Si tout le monde veut des ananas...comment pouvez-vous gagner de l'argent ?

Age of Steam : la Barbade est réservé pour un joueur uniquement. Vous jouez avec toutes les règles d'Age of Steam avec les modifications décrites ci-dessous.

Mise en place

Retirez les cubes de couleur pourpre, et les villes E, F, G et H. Placez au hasard les cubes dans la rangée du haut des villes blanches 1 à 6 et A, B, C et D (si un cube rouge est tiré au sort pour A ou un cube bleu est tiré au sort pour B, les remplacer par un cube d'une autre couleur). Placez un cube jaune sur chaque ville. *Voici une variante facile pour les débutants et les joueurs de moins de six ans: deux cubes lieu jaune sur chaque ville.*

Sélection des actions

Les seules actions jouables sont Ingénieur, Locomotive, Urbanisation et Production. Lorsqu'une action est sélectionnée, placez un marqueur dessus, cette action n'est plus être disponible jusqu'à ce que le marqueur soit retiré. Lorsque les quatre actions ont été sélectionnées, supprimez les marqueurs. Vous devez choisir une seule action à chaque tour.

Emission des titres

Un seul titre peut être émis par tour.

Arrivée des marchandises

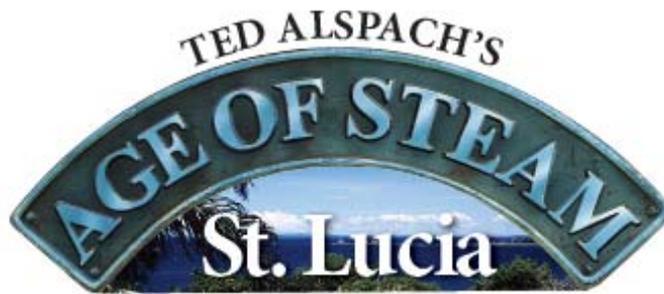
Lancez 2 dés à chaque tour de jeu.

Action pour déterminer l'ordre des joueurs

A chaque tour, l'action pour déterminée l'ordre des joueurs n'est pas joué.

Fin de partie et décompte

Après 10 tours (lorsque le marqueur de tour atteint la case intitulée «3 player end»), utilisez l'argent gagnée pour racheter l'ensemble de vos titres à 5 \$ chacun. Si vous ne pouvez pas racheter vos titres, vous perdez! L'argent qui vous reste correspond à votre score.



L'île antillaise de Sainte-Lucie est pleine de ressources naturelles qui ne demandent qu'à être exploitées grâce à son sol fertile. Et le meilleur moyen d'exploiter ces ressources passe par la construction de voies ferrées sur l'île ! Age of Steam : Sainte-Lucie est un jeu pour deux joueurs. Vous jouez avec toutes les règles d'Age of Steam avec les modifications décrites ci-dessous.

Mise en place

Placez 1 cube sur chaque hexagone vert clair et sur chaque hexagone de rivière.

Construction de voies et déplacement de cubes

Dans la mise en place, vous posez un cube par hexagone. Au cours du jeu, quand vous construisez des voies, vous les posez les cubes sur les tuiles que vous posez. Ces cubes peuvent maintenant être déplacés même si la voie n'est pas terminée (elle ne relie pas encore 2 villes). Au moment du déplacement des cubes, le joueur qui possède la section de voie où se trouve un cube marquera 1 point supplémentaire si celui-ci est déplacé. (Il marquera aussi un autre point "normal" car la voie lui appartient). Dans le cas d'une tuile complexe (sur un croisement de voies ou sur une double sections), le point supplémentaire revient au détenteur de la voie utilisée pour le déplacement.

Production et Arrivée des marchandises

Il n'y a ni action de Production et ni phase Arrivée des marchandises.

Ordre du tour

La phase de l'ordre du tour commence *avant* que les titres soient émis (l'action «Ordre du tour» est supprimée). L'ordre du tour peut être modifié. Ainsi, si le joueur qui doit jouer en premier ne veut pas (ou ne peut pas) payer les 5\$, l'autre joueur a la possibilité de payer les 5\$ en premier. Si l'autre joueur refuse aussi, le premier joueur initial commence gratuitement en premier. L'action «Ordre du tour» n'est pas jouée. Choisir l'action «Ordre du tour» permettrait au joueur de payer avant l'autre joueur au prochain tour.

Fin de partie

Le jeu se termine lorsque le marqueur de tour atteint la case intitulée «4 player end».