

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



MYSTERY STAR

 Dès 9 ans

 De 3 à 6 joueurs

 **Contenu :** **Paquet A :** 9 personnages (cartes jaunes) 
Paquet B : 9 tenues (cartes violettes) 
Paquet C : 9 véhicules (cartes vertes) 
 **Paquet D :** 9 cartes «bon pour 1 indice»
1 carte oui , 1 carte non , et 1 carte «Je ne sais pas» 
10 cartes «photo de star»
1 carte «star» + 5 cartes «paparazzi»
5 mémos et 1 bloc de 100 feuilles «résultat»

 **But du jeu :** Une grande vedette vient d'être élue «Star Mystère». Avant le palme, les paparazzi sont prêts à dégainer leurs appareils photo. Mais au fait, à quoi ressemble-t-elle, cette «Star Mystère» : est-ce une belle blonde avec des lunettes rouges ou un grand brun avec des baskets aux pieds ? Le premier joueur qui arrive à résoudre l'énigme de la «Star Mystère» a gagné. Il faut poser les bonnes questions, prêter attention aux questions des autres et procéder par déduction pour trouver la solution.

 **Règle du jeu :** Le joueur le plus jeune commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Mélanger la carte «star» avec des cartes «paparazzi». Le nombre de cartes (star + paparazzi) doit être égal au nombre de joueurs. Chaque joueur pioche une carte dans ce paquet. Celui qui pioche la carte «Star» est le meneur de jeu, les autres sont les paparazzi. Le meneur de jeu pioche une carte dans chacun des paquets A, B et C. Il les cache car il s'agit de l'énigme. Distribuer à chaque paparazzi 2 cartes «photo de star», 1 feuille «résultat» et un mémo.  Ensuite, on mélange les paquets A, B, C et D. Dans ce paquet, on distribue 5 cartes par paparazzi. Le reste des cartes constitue la pioche.

...

- Le premier joueur demande trois cartes à voix haute (1 personnage, 1 tenue, 1 véhicule) à un joueur de son choix.
 - Si le joueur interrogé ne possède aucune des cartes demandées, le premier joueur pioche une carte. C'est au joueur suivant de jouer.
 - Si le joueur interrogé possède 1 ou 2 des cartes demandées, il les donne au premier joueur.
 - Si le joueur interrogé possède les 3 cartes demandées, il n'en donne que deux sur les trois, celles de son choix.
 - Dans tous les cas, les autres joueurs ne voient aucune des cartes échangées.
- Le joueur suivant demande ensuite 1 personnage, 1 tenue, 1 véhicule au joueur de son choix, et ainsi de suite.

Les paparazzi mettent des croix sur leur feuille «résultat» au fur et à mesure qu'ils voient défiler dans leur jeu les personnages, les tenues et les véhicules. Ainsi, ils éliminent différentes possibilités, jusqu'à ce qu'ils trouvent la solution de l'énigme.

Lorsque c'est à lui de jouer, le paparazzi peut choisir de déposer une carte «bon pour un indice» devant le meneur de jeu plutôt que d'interroger un joueur. Dans ce cas, le paparazzi pose sa question à voix haute. Par exemple : «La star a-t-elle les cheveux longs?».

La star lui montre discrètement la carte pour répondre à sa question («étoile verte» = oui, «étoile rouge» = non, «étoile orange» = je ne sais pas). Lorsqu'un joueur croit avoir découvert l'énigme, il dépose devant la star une carte «photo de star» et annonce à voix haute son pronostic (1 personnage, 1 tenue et 1 véhicule).

- S'il a raison, la star retourne les cartes de l'énigme et la partie est terminée.
- S'il a complètement tort, il doit passer 2 tours et la partie continue normalement.
- Si 1 des éléments du pronostic est bon (ou 2), la star lui montre face cachée la ou les cartes de l'énigme correspondant à son pronostic.

nb : S'il échoue au 2e pronostic, il a perdu et sort du jeu.

