

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Nombre de joueurs

Le Yahtzee des Mots peut se jouer seul ou à plusieurs.

But du jeu

Il s'agit d'obtenir le plus de points possible à chaque partie.

Contenu

Un jeu de sept dés avec des lettres.
Un sablier.
Un gobelet.
Un bloc Yahtzee pour la marque.

Le jeu

1. Placer le sablier au centre de la table et distribuer à chaque joueur une feuille de marque.
2. Choisir le joueur qui ouvrira le jeu. Puis continuer dans le sens des aiguilles d'une montre.
3. Le jeu consiste à composer des mots à l'aide des lettres figurant sur les dés (voir paragraphe "Le Marque"). Pour cela, après avoir retourné le sablier, le joueur lance **les sept dés à la fois**. A chaque tour, il peut relancer tous les dés ou seulement ceux de son choix une deuxième et même une troisième fois s'il le désire.
4. Après la troisième fois, les dés ne peuvent plus être relancés. Le joueur, alors, calcule le nombre de points totalisés par le ou les mots qu'il a composés. Le symbole \diamond que comporte l'un des dés sur l'une de ses faces peut remplacer n'importe quelle lettre mais n'a pas de valeur.

1

5. Si le joueur ne parvient pas à finir son ou ses mots avant que le temps imparti ne soit écoulé, il inscrira un zéro dans la case correspondant au tour. Chaque partie comprend 8 tours qui doivent être joués dans L'ORDRE NUMERIQUE.

REMARQUE – Seuls les mots que l'on trouve dans le dictionnaire sont admis. Les noms propres, les abréviations, les mots d'argot ou appartenant à une langue étrangère, ne sont pas autorisés.

Certaines lettres, (A, O et U) sont surmontées d'un tréma: considérez-les comme des lettres normales.

La marque

Etudiez attentivement la feuille de marque (figure 1):

Section Supérieure
– Tours 1-5

Section Inférieure
– Tours 6-8

Au cours de chaque partie le joueur peut utiliser l'une ou la totalité de ces quatre cases à la place de n'importe quelle autre case correspondant à l'un des 8 tours.

| Marque | | Nom du joueur | | | | | |
|---------------------------------------|---|---------------|------------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|
| YAHTZEE des MOTS MB JEUX | | | | | | | |
| Section Supérieure | Comment marquer | Tour | 1^{re} partie | 2^e partie | 3^e partie | 4^e partie | 5^e partie |
| Mot de 2 lettres | Total des points | 1 | | | | | |
| Mot de 3 lettres | Total des points | 2 | | | | | |
| Mot de 4 lettres | Total des points | 3 | | | | | |
| Mot de 5 lettres | Total des points | 4 | | | | | |
| Mot de 6 lettres | Total des points | 5 | | | | | |
| Total | → | | | | | | |
| Prime | Si le total atteint ou dépasse 50 marquer 25 points | → | | | | | |
| Total de la section supérieure | → | | | | | | |
| Section Inférieure | Comment marquer | Tour | 1^{re} partie | 2^e partie | 3^e partie | 4^e partie | 5^e partie |
| Un mot | Total des points | 6 | | | | | |
| Deux mots | Total des points | 7 | | | | | |
| Trois mots | Total des points | 8 | | | | | |
| Toutes consonnes | Marquer 25 | → | | | | | |
| Toutes voyelles | Marquer 25 | → | | | | | |
| Yahtzee des Mots | Marquer 50 | → | | | | | |
| Chance | Total des points | → | | | | | |
| Total de la section inférieure | → | | | | | | |
| Total de la section supérieure | → | | | | | | |
| Total Général | → | | | | | | |

Marquer au dos les points de chaque partie

2

Bien que chaque partie comprenne 8 tours, il y a 12 cases sur la feuille de marque: 5 dans la Section Supérieure pour "Mot de 2 lettres", "Mot de 3 lettres", "Mot de 4 lettres", "Mot de 5 lettres" et "Mot de 6 lettres"; 7 dans la Section Inférieure pour "Un Mot", "Deux Mots", "Trois Mots", ainsi que pour "Toutes Consonnes", "Toutes Voyelles", "Yahtzee des mots" et "Chance".

A chaque tour, le joueur compte et additionne seulement la valeur des lettres du ou des mots composés. Par exemple: Au premier tour, il additionne uniquement la valeur des lettres composant le mot de deux lettres.

Les tours doivent être joués dans l'ordre numérique de 1 à 8. Cependant, au lieu de marquer des points dans la case correspondant au tour, le joueur peut utiliser l'une des cases suivantes: "Toutes Voyelles", "Toutes Consonnes", "Yahtzee des mots", ou "Chance". MAIS, dans ce cas, il doit inscrire un zéro dans la case correspondant au tour et ses points dans la case choisie.

1. "YAHTZEE DES MOTS". A la place de n'importe quel tour, le joueur pourra marquer des points dans cette case s'il parvient à composer un mot de 7 lettres (par exemple: Fameuse). Il inscrit alors 50 points dans la case "Yahtzee des Mots" et un zéro dans la case correspondant au tour.
2. "TOUTES VOYELLES". Le joueur pourra marquer des points dans cette case s'il obtient 7 voyelles en un ou deux jets de dés MAXIMUM. Il inscrit alors 25 points dans la case "Toutes Voyelles" et un zéro dans la case correspondant au tour. Les voyelles sont A,E,I,O,U et Y. Le symbole \diamond peut

3

remplacer une voyelle. Mais si le joueur décide de lancer les dés une troisième fois, il inscrira ses points dans la case correspondant au tour, ou dans la case "Yahtzee des Mots" s'il parvient à composer un mot de 7 lettres.

- "TOUTES CONSONNES". Le joueur pourra marquer des points dans cette case s'il obtient 7 consonnes en un ou deux jets de dés MAXIMUM. Il inscrit alors 25 points dans la case "Toutes Consonnes" et un zéro dans la case correspondant au tour. Le symbole \diamond peut remplacer une consonne. Si le joueur décide de lancer les dés une troisième fois, il inscrira ses points dans la case correspondant au tour, ou dans la case "Yahtzee des Mots" s'il parvient à composer un mot de 7 lettres.
- "CHANCE". Le joueur pourra marquer des points dans cette case si, en un ou deux jets de dés MAXIMUM, il ne parvient à composer qu'un ou plusieurs mots dont le nombre de lettres ne convient pas à la case correspondant au tour. Il inscrit alors la valeur totale des lettres du ou des mots composés dans la case "Chance" et un zéro dans la case correspondant au tour. Si le joueur décide de lancer les dés une troisième fois, il inscrira ses points dans la case correspondant au tour, ou dans la case "Yahtzee des Mots" s'il parvient à composer un mot de 7 lettres.

Les primes

- Si le joueur totalise plus de 35 points dans les 5 cases de la Section Supérieure de la feuille de marque, il a droit à une prime de 35 points qu'il inscrira dans la case prévue à cet effet.

4

- Si le joueur a déjà inscrit 50 points dans la case "Yahtzee des Mots" et s'il parvient à composer d'autres mots de 7 lettres, il a droit pour chacun d'eux à une prime de 100 points qu'il inscrira au dos de la feuille de marque dans la case prévue à cet effet.
- Pour calculer votre Total Global à la fin de la partie, additionnez le nombre des points obtenus dans la Section Supérieure (ainsi que les 35 points de prime, s'il y a lieu) au total des points obtenus dans la Section Inférieure sans oublier les éventuelles primes "Yahtzee des Mots".

Le Vainqueur

C'est le joueur qui obtient le plus grand nombre de points.

Autre possibilité de jeu

On peut ne pas jouer les 8 tours dans l'ordre numérique. La règle du jeu ainsi que la Marque restent cependant les mêmes et le jeu se termine après 8 tours.

Vous pouvez vous procurer des blocs de marque de rechange dans les magasins où le Yahtzee des Mots est en vente.

4506-XF 582

MB France, BP 13, 73370 Le Bourget-du-Lac, France

© 1982 Milton Bradley France under Berne & Universal Copyright Convention.

5

Vous pourrez vous procurer des blocs de marque de rechange dans les magasins où le Yahtzee® de Mots est en vente.
 © 1979 by Milton Bradley France under Berne & Universal Copyright Convention.

| Nom des joueurs | 1ère partie | 2e partie | 3e partie | 4e partie | 5e partie | Marquer 100 points pour le deuxième Yahtzee® de Mots et les suivants si la case Yahtzee® est déjà remplie (50 points d'un premier Yahtzee de Mots) | Total de toutes les parties plus primes Yahtzee. |
|-----------------|-------------|-----------|-----------|-----------|-----------|--|--|
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

Résultats

Feuille de marque Nom de joueur _____



| Section supérieure | Comment marquer | Tour | 1ère partie | 2e partie | 3e partie | 4e partie | 5e partie |
|---------------------------------------|---|----------|-------------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| Mot de 2 lettres | Total des points | 1 | | | | | |
| Mot de 3 lettres | Total des points | 2 | | | | | |
| Mot de 4 lettres | Total des points | 3 | | | | | |
| Mot de 5 lettres | Total des points | 4 | | | | | |
| Mot de 6 lettres | Total des points | 5 | | | | | |
| Total | → | → | | | | | |
| Prime | Si le total atteint ou dépasse 35 marquer 35 points | → | | | | | |
| Total de la section supérieure | → | → | | | | | |

| Section inférieure | Comment marquer | Tour | 1ère partie | 2e partie | 3e partie | 4e partie | 5e partie |
|---------------------------------------|------------------|----------|-------------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| Un mot | Total des points | 6 | | | | | |
| Deux mots | Total des points | 7 | | | | | |
| Trois mots | Total des points | 8 | | | | | |
| Toutes consonnes | Marquer 25 | → | | | | | |
| Toutes voyelles | Marquer 25 | → | | | | | |
| Yahtzee® de Mots | Marquer 50 | → | | | | | |
| Chance | Total des points | → | | | | | |
| Total de la section inférieure | → | → | | | | | |
| Total de la section supérieure | → | → | | | | | |
| Total Général | → | → | | | | | |

Marquer au dos les points de chaque partie