

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



**Nouveau**

**observation**

# DIING-DOOONG!

Un nouveau jeu sympa...



**Original**

**Mémorisation**

**Description :** Plateau rond (en forme d'œuf) en bois peint ...à chaque extrémité est marqué le mot DIING et le mot DOOONG  
24 cloches identiques : 12 qui sonnent et 12 qui ne sonnent pas !

**Règles :** Chacun choisit un des deux mots «Diing ou Doong».  
Toutes les cloches doivent être mélangées au milieu du plateau... Prenez le temps de bien les mélanger.  
**Le but du jeu est de récupérer 6 cloches qui sonnent... pour recouvrir les 6 lettres de son mot.**  
Les joueurs jouent chacun à leur tour... ils doivent choisir une cloche, la soulever et la secouer(1 à chaque tour)  
Si la cloche soulevée ne tinte pas, le joueur la repose... Si la cloche soulevée tinte, c'est gagné, elle appartient au chasseur de DIING ou de DOOONG... et il la pose alors sur une des lettres de son mot .  
Garder les cloches ensemble dans la partie claire du plateau, donc les rassembler si elles sont éparpillées .

**Le premier qui a recouvert les 6 lettres de son mot gagne la partie...**

**Règles VARIANTES :**

- ▶ Pour les petits, la cloche peut être reposée au même endroit, cela devient un simple jeu de mémoire.
- ▶ Pour les plus grands, La cloche qui ne tinte pas peut être reposée où on le veut, soit sans bouger les autres cloches, soit en bougeant les autres cloches (en les poussant seulement avec la cloche que l'on repose) pour désorienter l'autre joueur !!! ...Et c'est le désordre total ... dans votre tête!! A vous de choisir les règles de départ !
- ▶ Dès le début de la partie , chaque joueur peut choisir de retrouver les cloches sonores ou les non sonores ...
- ▶ **Jeu de rapidité :** Retrouver ses cloches (sonores ou non) le plus vite possible. Au top, les 2 joueurs cherchent ensemble leurs Cloches, et reposent celles qui ne leur appartiennent pas. Celui qui a fini de recouvrir son mot en premier a gagné !

**Intérêt :** C'est un jeu qui fait intervenir, l'observation, la concentration, un peu de hasard, de la compétition et de l'amusement.  
**Age :** de 4 à 110 ans !

**BON JEU ET BONNE CHANCE...**

**Créateur :** Yanik MARTIN - « La Maison des Jouets » - 33 rue du 11 novembre  
71160 LA MOTTE ST JEAN - 0685431447 - [Yaniski@hotmail.fr](mailto:Yaniski@hotmail.fr) (Si problème n'hésitez pas)

**Bon de commande (pour offrir !!) :** adresse où commander : .....  
Je souhaite vous commander ..... jeu(x) «Diing-Doong» x .....€ + ..... frais d'envoi = ..... €

Les autres jeux de Y. MARTIN :  
SONATE  
CRROC  
et d'autres à venir...  
HOOP'LA , SKI'ding ! ...

