Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES ? BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★
2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS
MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

Règle du Jeu

Le nombre des joueurs n'est pas limité.

Il faut deux dés et des jetons de valeur différente. (2, 5 et 10)

DÉBUT DE LA PARTIE: Les jetons étant également répartis entre les joueurs, chaque participant mise un jeton de valeur 5 sur le numéro 7 représenté par Onc'Picsou.

Celui qui amène le plus haut point commence la partie et jette les dés.

DIVERSES POSSIBILITÉS :

- **Le joueur lance deux as, il doit remplir toutes les cases restant vides du nombre de jetons indiqué sur les bourses, et verser 5 à Onc'Picsou.**

  Si toutes les cases sont occupées, il verse à Onc'Picsou sept jetons de valeur cinq.

- **Le joueur lance 7; il doit verser 5 à Onc'Picsou.**
- **Le joueur lance 12, il ramasse alors tous les jetons du plateau (case Onc'Picsou et cases bourses).**
- **Tout autre numéro fait gagner à celui qui l'amène les jetons de la case correspondant à ce numéro**
- **Si cette case est vide, le joueur la garnit du nombre de jetons indiqué sur la bourse, et le suivant continue.**

3 et 11 ont une valeur de 10
4, 5, 9 et 10 ont une valeur de 7
6 et 8 ont une valeur de 4
7 ONC'PICSOU a une valeur de 5

IMPORTANT : Sur ONC'PICSOU, les jetons s'accumulent jusqu'à la sortie du double six.
Chaque joueur est obligé de lancer les dés à son tour, une fois au moins.
Le joueur qui tombe sur une case garnie, autre, bien sûr, qu'ONC'PICSOU, a la possibilité de rejouer, s'il le juge intéressant.

Celui qui lance 12 et gagne la partie, débutera la partie suivante.

FORME SIMPLIFIÉE.

Chaque participant reçoit un nombre donné de jetons.

La marche du jeu reste la même que précédemment.

La mise est de un jeton, quelle que soit la case, sauf au 7 où la mise est alors de deux jetons.

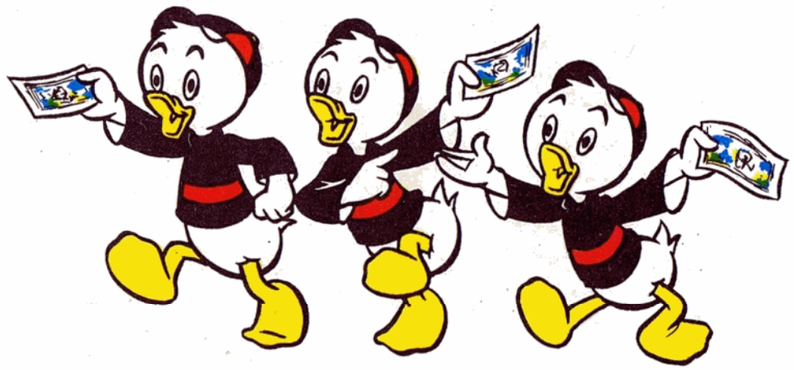
Sitôt qu'un des joueurs n'a plus de jetons, il est éliminé.

Le gagnant étant le dernier à rester en jeu.

Copyright Editions d'ALLEYRAC - PARIS

l'onc'Picsou

de Walt Disney



© Walt Disney Productions