



Attributs
Répartir 7 points sur les 3 attributs. Ajouter 1 point sur un attribut à chaque victoire. Maxi : 4 points par attribut.


Santé



Vitesse




Précision




Attributs
Répartir 7 points sur les 3 attributs. Ajouter 1 point sur un attribut à chaque victoire. Maxi : 4 points par attribut.


Santé



Vitesse




Précision




Attributs
Répartir 7 points sur les 3 attributs. Ajouter 1 point sur un attribut à chaque victoire. Maxi : 4 points par attribut.


Santé



Vitesse




Précision




Attributs
Répartir 7 points sur les 3 attributs. Ajouter 1 point sur un attribut à chaque victoire. Maxi : 4 points par attribut.


Santé



Vitesse




Précision




Attributs
Répartir 7 points sur les 3 attributs. Ajouter 1 point sur un attribut à chaque victoire. Maxi : 4 points par attribut.


Santé



Vitesse




Précision




Attributs
Répartir 7 points sur les 3 attributs. Ajouter 1 point sur un attribut à chaque victoire. Maxi : 4 points par attribut.


Santé



Vitesse



Précision



Pistolet
de base
2 Dés de
Dommages
Munitions
illimitées



Pistolet
de base
2 Dés de
Dommages
Munitions
illimitées



Pistolet
de base
2 Dés de
Dommages
Munitions
illimitées



Pistolet
de base
2 Dés de
Dommages
Munitions
illimitées



Pistolet
de base
2 Dés de
Dommages
Munitions
illimitées



Pistolet
de base
2 Dés de
Dommages
Munitions
illimitées

