

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# LE MATCH DE L'ACTUALITÉ

## RÈGLE DU JEU :

### 1° BUT DU JEU :

Gagner les cartes PARIS-MATCH représentant les 4 thèmes du jeu.

### 2° THÈMES DU JEU :

- a) Politique et mode de vie symbolisé par la couleur bleue
- b) Spectacle, sport et aventure symbolisés par la couleur rouge
- c) Modes, faits divers et histoires d'amour symbolisés par la couleur jaune
- d) Culture et célébrités symbolisés par la couleur vert.

### 3° AVANT DE COMMENCER LA PARTIE DE JEU :

Les joueurs doivent trier les cartes et les placer dans chaque alvéole du formage de la boîte. Chaque alvéole devant contenir les cartes d'un même thème de telle sorte que les photos des cartes seront toujours dévoilées aux joueurs et les textes cachés.

### 4° COMMENT JOUER :

Un joueur est désigné pour démarrer et animer la partie. Il sera ensuite suivi par les autres joueurs à tour de rôle selon le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur démarre en lançant le dé à pastilles de couleur.

Si le dé indique une pastille blanche, le joueur le relancera jusqu'à ce que le dé indique une pastille de couleur différente.

Si le dé indique une pastille de couleur bleue, rouge, verte ou jaune, le joueur tire une fiche du thème symbolisé par le point de la même couleur.

Le joueur lit le texte au dos de la photo et s'arrête avant chaque mot souligné. Tous les autres joueurs doivent trouver le ou les mots soulignés. C'est le premier qui donne le ou les mots soulignés qui gagnera un jeton plastique de la même couleur que le thème de la fiche.

Le joueur qui lit le texte doit donner une indication pour aider les autres joueurs à trouver le ou les mots soulignés: il doit dire s'il s'agit d'un âge, d'une date, d'un lieu etc...

Après la lecture de la fiche, le joueur animateur placera la fiche sous le paquet correspondant au thème ou hors jeu. C'est ensuite au joueur suivant selon le sens des aiguilles d'une montre d'animer la partie de la même façon que le joueur précédent.

Les joueurs peuvent proposer plusieurs solutions et intervenir en même temps sans se plier à un ordre de jeu, jusqu'à ce qu'il y en ait un qui trouve la réponse. Si plusieurs joueurs répondent correctement, en même temps, ils recevront chacun une pastille.

Le joueur qui totalise 5 pastilles plastiques de la même couleur les rend à la pioche et se voit attribuer immédiatement une carte PARIS-MATCH de la même couleur que les pions plastiques qu'il vient de rendre.

Le premier joueur qui gagne les 4 cartes PARIS-MATCH des 4 thèmes gagne la partie. La partie peut s'arrêter ou continuer pour déterminer le 2<sup>e</sup>, 3<sup>e</sup>, etc...