

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



LARIAT par Mark Steere

Traduction française par François Haffner

Introduction

Lariat est un jeu pour deux joueurs, qui se joue sur un tablier de cases hexagonales avec le centre mis en valeur. **Lariat se joue sur un tablier cylindrique (voir Fig. 4 et Fig. 5).** Les hexagones réguliers des figures 1 à 3 servent uniquement à expliquer les principes du jeu. On ne joue pas sur un tel tablier. Au début, le tablier est vide (voir Fig. 1). Chaque joueur reçoit un ensemble complet de pions à sa couleur. Aucune partie nulle n'est possible. Mark Steere a conçu Lariat en octobre 2008.

But du jeu

Pour gagner, vous devez former un groupe continu de vos pions qui d'une part inclut la case centrale ou l'entoure, et d'autre part comprend une case du bord du tablier. (Pour simplifier l'explication, les pions blancs ne sont pas montrés dans les exemples). Dans la Fig.3, Noir a gagné avec un groupe qui entoure le centre et inclut une case du bord.

Tablier cylindrique

Lariat se joue sur un tablier cylindrique (voir Fig. 4 et 5). Sur la Fig. 5, Noir a gagné.

Note de l'auteur

Vous pouvez diffuser librement cette règle et programmer le jeu en ligne ou hors ligne. L'auteur ne demande ni redevances ni royalties. Par contre, on est prié de ne pas modifier le nom du jeu et d'en attribuer la paternité à Mark Steere.

Les autres jeux de Mark Steere se trouvent sur marksteeregames.com.

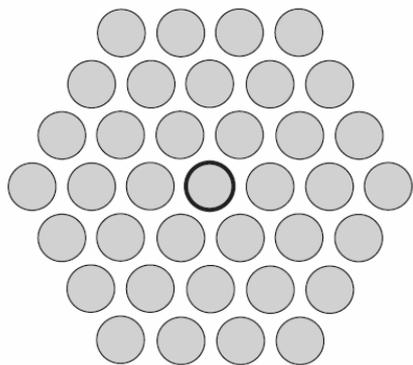


Fig. 1 – Position initiale

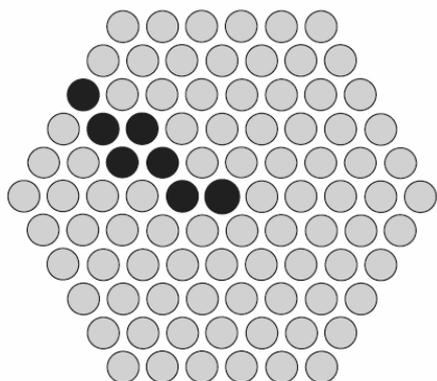


Fig. 2 – Noir a gagné

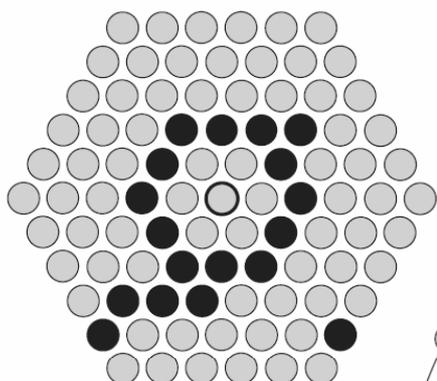


Fig. 3 – Noir a gagné

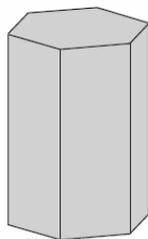


Fig. 4 – Cylindre

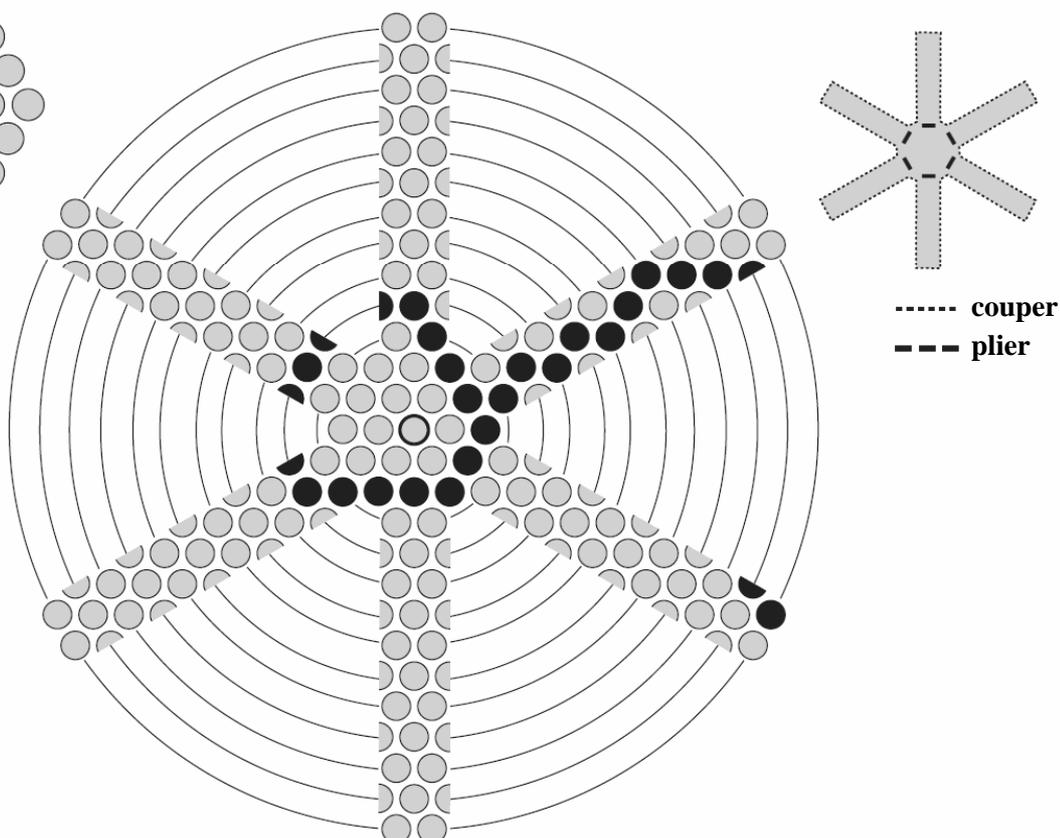


Fig. 5 – Noir a gagné

Découpez, pliez, collez !

