

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

**escaleajeux.fr**

**09 72 30 41 42**

**06 24 69 12 99**

**escaleajeux@gmail.com**



# Au large!

## Règle du jeu



« Au large ! » met en jeu de 2 à 6 joueurs, et jusqu'à 12 en équipe.

Le but du jeu est de parvenir le premier à Rome, représentée sur la carte du monde par la coupole de Saint Pierre. Pour parvenir à Rome il faut avoir son carnet de route complet. Le carnet de route est constitué par les cartes auxquelles le joueur a bien répondu.



### Exemple de carnet de route :

- 1 carte de Frédéric Ozanam (Vie dans le Christ)
- 1 carte de Gianna Beretta Molla (Indications liturgiques)
- 1 carte de Jacinthe Marto (Éléments d'Histoire Sainte)
- 2 cartes de Mère Teresa (Sacrements)
- 1 carte de Dominique Savio (Prière)
- 1 carte de Josémaria Escriva (Profession de la Foi)



Le carnet de route établi au début du jeu, peut varier en fonction des chapitres ciblés, des connaissances des joueurs et la durée du jeu . Les grands-parents peuvent jouer avec leurs petits enfants et avoir des carnets de route différents.

Battre chacun des paquets de cartes. Le premier joueur jette les dés  depuis la case départ. Il peut se déplacer dans toutes les directions sauf en diagonale.

Pour tirer une carte, il doit tomber sur la case d'un saint : il tire alors une carte représentant ce saint. Le joueur précédent lit la question et vérifie que la réponse est juste. Le joueur a 2 minutes pour répondre.

Si la réponse est juste, le joueur garde la carte pour composer son carnet de route.

Si la réponse est fausse ou incomplète, la carte est remise en jeu et placée en fin de paquet.

Le joueur relance les dés  quand il a bien répondu à la question.

Une fois son carnet de route rempli, le joueur peut se rendre à Rome. Le premier à y parvenir remporte la partie. La partie peut continuer avec les autres joueurs.

**Carte joker :** Quand un joueur tombe sur une carte joker, il la garde : elle rentre dans la composition de son carnet de route. De plus il peut, soit répondre à une question de ce même saint, soit se placer sur la case d'un autre saint et tirer à nouveau une carte.

# Au large !

Nous souhaitons que ce jeu puisse servir à la Nouvelle Évangélisation.

Nous avons choisi six saints de notre temps. Chacun a répondu à l'appel de Dieu dans ses circonstances particulières et ils nous disent : La sainteté dans le monde d'aujourd'hui, c'est possible. Pour ce faire, il nous faut connaître Dieu pour l'aimer (nous n'aimons que ce que nous connaissons) et l'amour n'est vrai que dans les œuvres : connaissance de Dieu et vie sont indissociables et conduisent à l'amour du prochain.

« Il est important d'apprendre et de s'entraîner toute sa vie -depuis sa jeunesse- à penser avec Dieu, à sentir avec Dieu, à vouloir avec Dieu, pour que cela devienne amour et que l'amour de Dieu devienne la note générale de notre vie. Lorsque c'est le cas, l'amour du prochain va de soi. » Cardinal Ratzinger, *Regarder le Christ*.

## **Tu te prépares au baptême :**

Tu vas devenir enfant de Dieu et appartenir à cette merveilleuse famille qu'est l'Église. En reconnaissance pour ce don gratuit peut-être peux-tu te proposer de semer autour de toi la joie et la paix ?

## **Tu vas faire ta première Communion :**

Tu sais le don merveilleux que Dieu te fait en se donnant à toi dans l'Eucharistie. Pourquoi, dans cette préparation à Le recevoir, ne pas donner une chose à laquelle tu tiens spécialement ?

## **Tu vas faire ta Confirmation :**

Par ce sacrement, tu deviens disciple du Christ. Peut-être pourrais-tu donner de ton temps en collaborant à des visites à des personnes âgées ou à des enfants malades ?

## **Jeunes, adultes, catéchistes, parents, grands-parents :**

Vous avez beaucoup reçu. La Nouvelle Évangélisation compte sur vous. Vos paroles et vos actes, dans votre vie professionnelle, sociale, et familiale, sont-ils un témoignage de votre vie chrétienne ancrée dans la prière et les sacrements ?